

“리더십 핵심역량 강화”

# KOREATECH 창의리더십 캠프

한국기술교육대학교 캠프 제안서  
2024.1. 4~5.

## Table of Contents

제안 배경

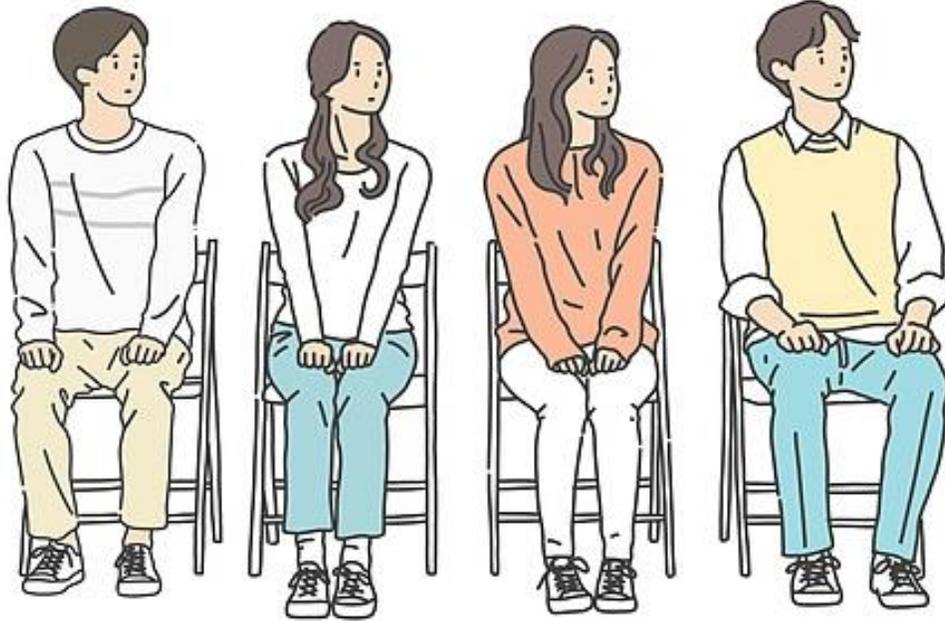
프로그램  
소개

운영 안내

강사 소개

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



대학 입시와 진로 결정에 있어서 나의 생각과 바람 보다는  
주변의 시선과 시장이 원하는 스펙에 따라 살게 되는 20, 30대.

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



자신이 원하는 삶이 무엇인지 충분히 고민하지 못하고,  
삶의 밸런스를 놓쳐 후회하고 좌절하는 청년들이 너무 많이 있습니다.

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



꿈과 목표가 획일화되어 버리고, 돈이 최고라고 말하는 사회 속에서  
청년들이 후회 없이 자신의 인생을 경영하는데 도움이 되는 교육이 필요합니다.

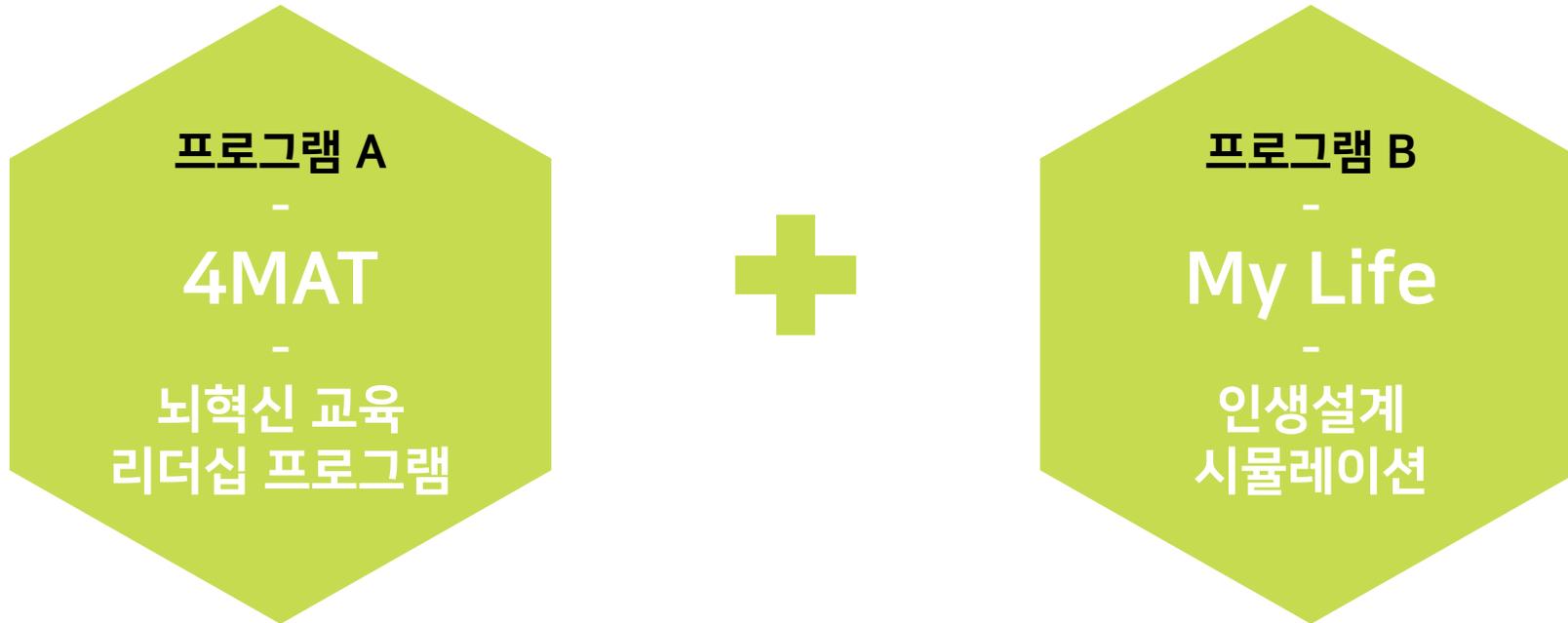
# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다

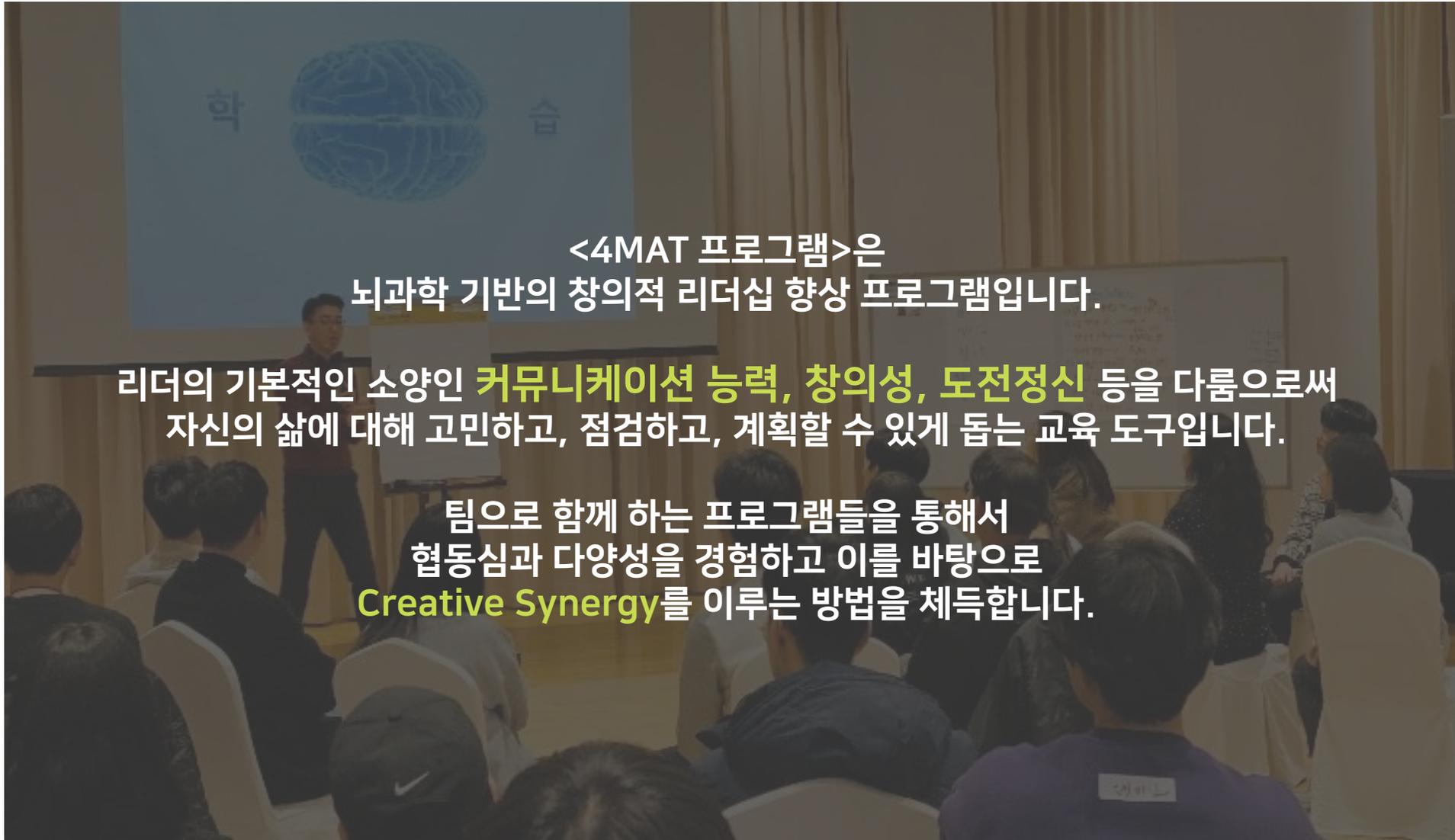


자신의 인생의 주인공으로 도약하는 청년들을 응원하며  
<KOREATECH 창의리더십 캠프>를 제안합니다.

## KOREATECH 창의리더십 캠프는



뇌혁신 교육 프로그램과 인생설계 실습을 위한 Activity로 구성되어 있습니다.



<4MAT 프로그램>을 통해

Mind Set

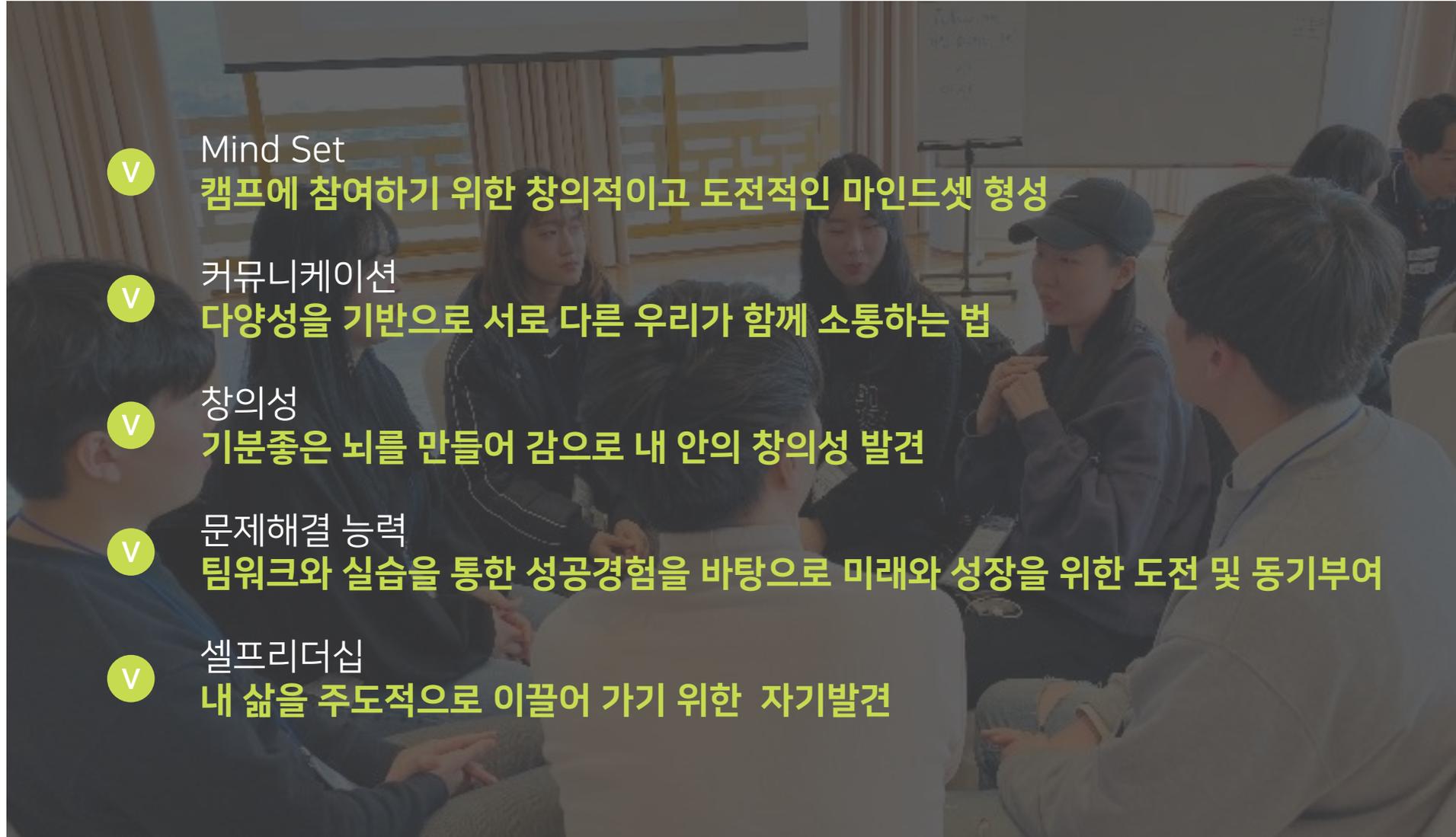
커뮤니케이션

창의성

문제해결능력

셀프리더십

프로그램들을 통해 리더의 5가지 핵심 역량을 경험해봄으로써  
체화하는 시간을 가집니다.



Mind Set

캠프에 참여하기 위한 창의적이고 도전적인 마인드셋 형성



커뮤니케이션

다양성을 기반으로 서로 다른 우리가 함께 소통하는 법



창의성

기분좋은 뇌를 만들어 감으로 내 안의 창의성 발견



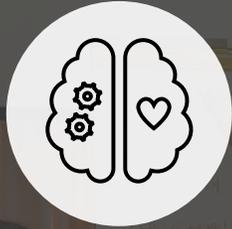
문제해결 능력

팀워크와 실습을 통한 성공경험을 바탕으로 미래와 성장을 위한 도전 및 동기부여



셀프리더십

내 삶을 주도적으로 이끌어 가기 위한 자기발견



세계적으로 인정된  
뇌과학 기반  
(가속학습법)  
교육 프로그램



팀 중심의  
Activity를 통한  
실제적, 참여적  
교육 프로그램



Self check up 및  
Action Plan 도출을  
통한 실제 적용가능한  
교육 프로그램

Above the line

Creative Mind

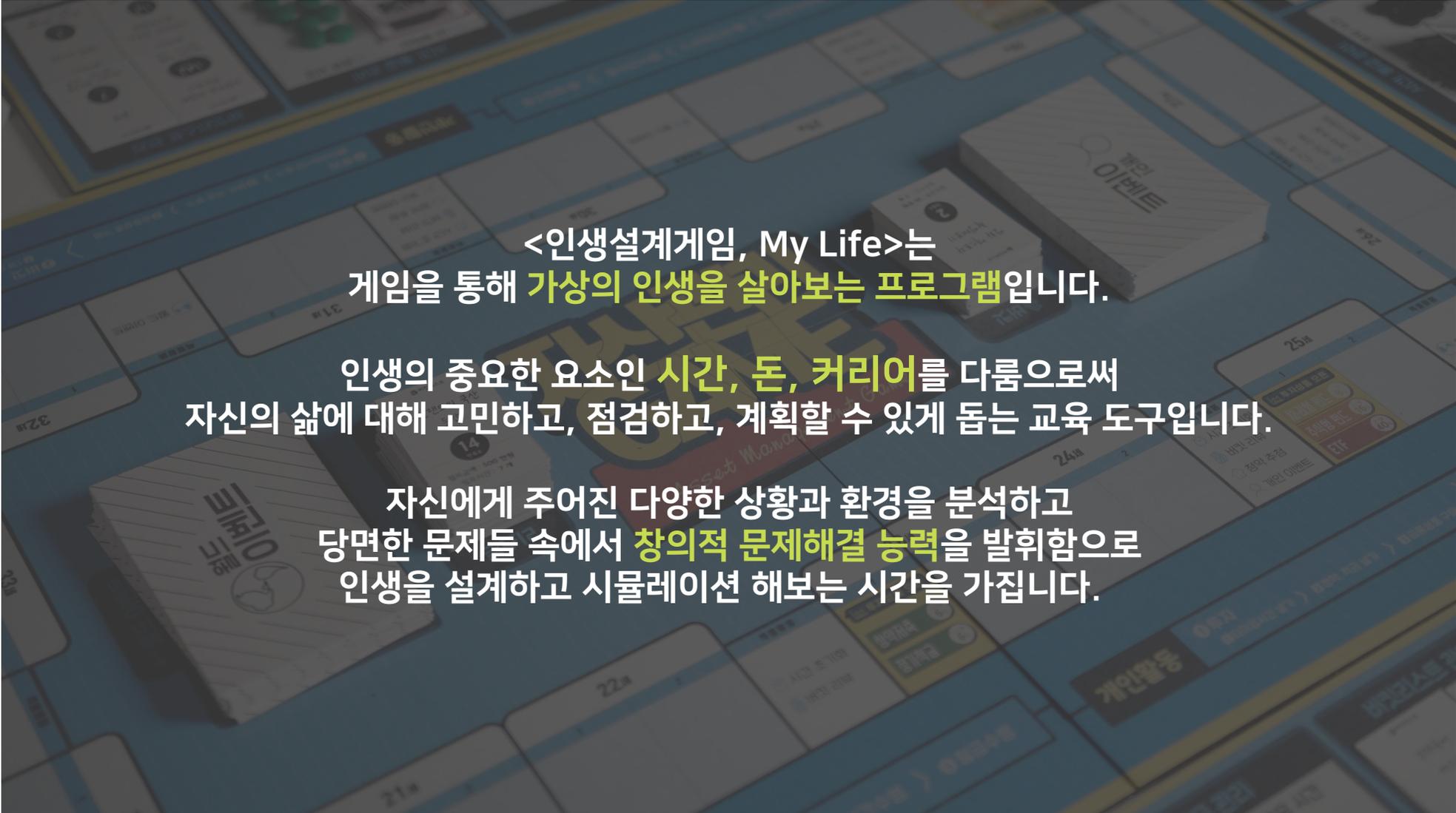
Communication  
Skills

Brain Process

Integrity  
Sequence

Value  
Tournament

4MAT 프로그램 교육 모듈 예시



<인생설계게임, My Life>는  
게임을 통해 **가상의 인생을 살아보는 프로그램**입니다.

인생의 중요한 요소인 **시간, 돈, 커리어**를 다룸으로써  
자신의 삶에 대해 고민하고, 점검하고, 계획할 수 있게 돕는 교육 도구입니다.

자신에게 주어진 다양한 상황과 환경을 분석하고  
당면한 문제들 속에서 **창의적 문제해결 능력**을 발휘함으로써  
인생을 설계하고 시뮬레이션 해보는 시간을 가집니다.

<인생설계게임, My Life>를 통해

경제관념

직업방향성

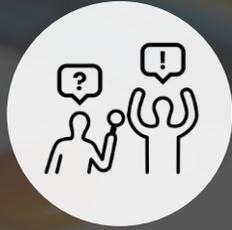
자산관리

목표설정

시간관리

게임 안에서 5가지 핵심 개념을 경험해봄으로써  
체화하는 시간을 가집니다.

- '너는 커서 뭐가 되고 싶니?' 라는 질문 대신  
**'너는 어떤 인생을 살고 싶니?' 라는 질문을 하는 교육**이 필요합니다.
- 돈을 얼마나 많이 벌어야 하는지 생각하게하기 보다  
**돈으로 인생에 무엇을 채워 나갈지를 생각하게하는 교육**이 필요합니다.
- 자산관리가 삶에서 꼭 필요한 영역임을 깨닫게 해주고  
**실용적이며 쉽게 이해하고 접근할 수 있게 도와주는 교육**이 필요합니다.
- 형식적으로 반드시 해야 하는 교육이 아닌  
**흥미와 재미를 느끼고 몰입하여 스스로가 생각하게 만드는 교육**이 필요합니다.



참여자가  
직접 선택하고 결정하며  
자신의 삶을 사는  
게임방식



4시간 만에 살아보는  
30년 인생,  
돈과 시간의  
분배 및 선택



구체적이고 실제적인  
개인&월드 이벤트와  
현실 반영된  
금융상품 간접경험

“

내가 살아가는 동안 어떤 환경에서 어떤 것을 우선시할지를 생각해볼 수 있는 미니 인생 게임인 것 같습니다.

펀딩 등 관련 용어에 대해 완전히 무지하던 저였는데 이번 게임을 통해 쉽고 재미있게 경제관련 정보를 얻고, 관심 없던 분야에 관심을 가질 수 있어서 너무 좋습니다!

돈을 어떻게 모아야 할지, 어떻게 써야 할지 막연하다는 생각이 든다면 이 게임을 꼭 해 보는걸 추천합니다.

버려지는 시간에 대해서 다시 생각해 볼 수 있고, 수입을 규모 있게 사용하는 방법을 배울 수 있습니다.

취업 전후 에 따라서 돈과 시간이 반비례 하는 것을 느꼈다.

내 현재 상황에 대해 다시 생각해 보면서, 내가 가진 시간과 내가 받는 수입에 대해 다시 생각해보기 되었다.

즐거운 게임을 하면서 나도 모르는 사이에 경제에 대해 공부할 수 있습니다.

“

시간과 돈, 인생의 만족도 이 세 가지의 균형을 맞추는 게임 또는 세 가지 중 본인은 어느 것을 중요시 여기는 성향인지 알아볼 수 있는 게임입니다. 또한 '투자'에 대한 높은 진입장벽으로 인해 알아보기조차 꺼리는 사람들에게 개괄적으로 배울 수 있게끔 해주며, 게임을 통해 성향에 맞는 투자방법을 알아간 후 스스로 찾게끔 해주는 시간이 될 것입니다.

버킷 리스트를 성취하기 위한 계획을 수립하는 것도 중요하겠다는 생각을 했습니다. 또한 자산관리 측면에서 제가 안정을 추구하는 성향을 갖고 있으며, 향후 투자하게 될 종류를 예측할 수 있는 기회였습니다.

이 게임은 어떤 특정 상품의 권유, 홍보, 강제성이 전혀 없습니다. 게임을 통해 내 자산을 되돌아보고, 투자의 성공과 손실을 간접적으로 체험해볼 수 있는 시스템으로, 수입이 있는 사람이라면 누구나 한번쯤은 꼭 경험해보시길 추천드립니다.

금융상품에 대해 친근하게 접근하고 싶다면 추천!

”

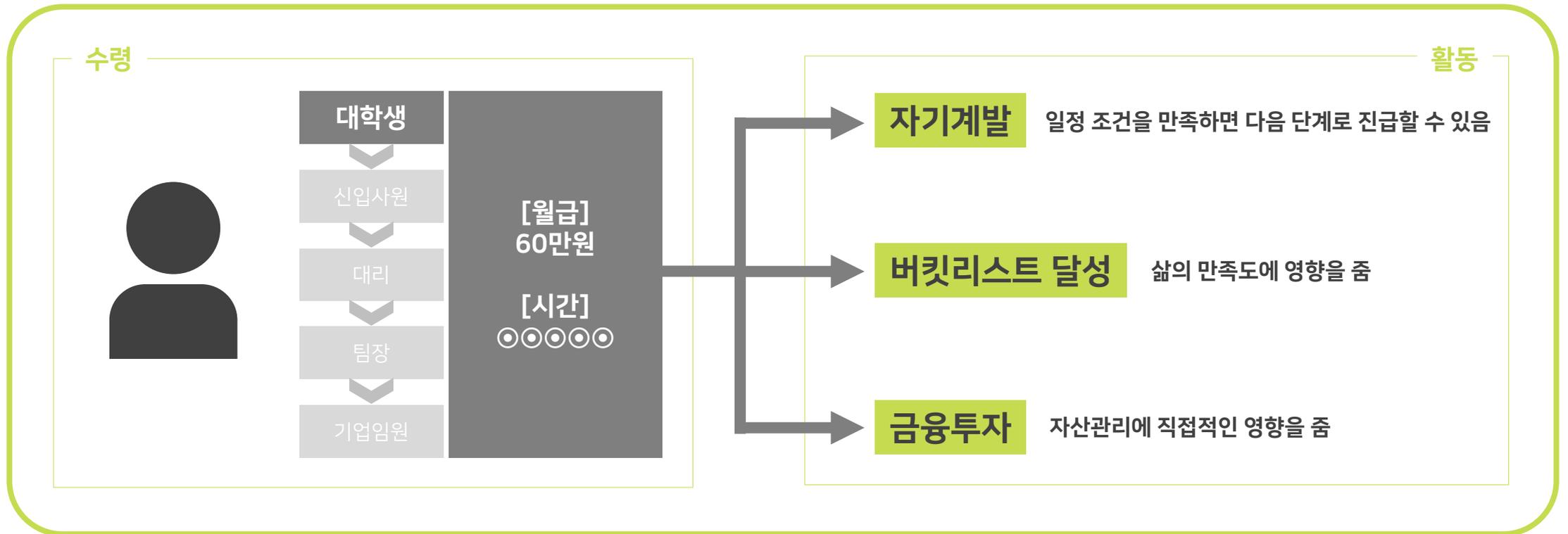
## 1 직업(캐릭터) 선택

- 총 12가지 직업 중 원하는 직업 선택
- 각 직업별 진급 코스가 존재 ex) 대학생 → 신입사원 → 대리 → 팀장 → 기업임원
- 일정 조건을 만족하면 다음 단계로 진급



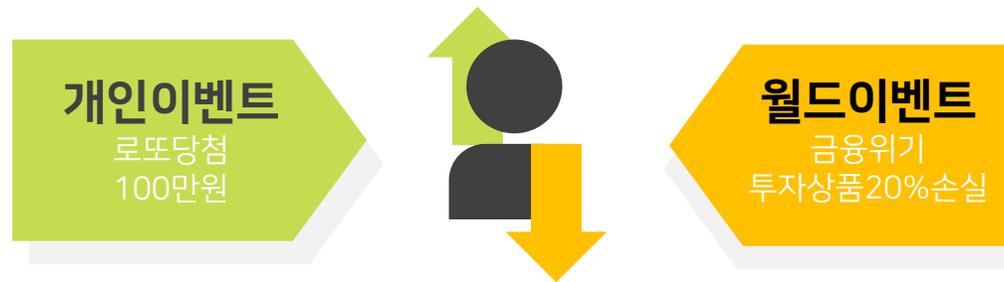
## 2 자원배분 및 사용

- 본인이 선택한 직업, 단계에 설정된 월급과 시간을 분기별로 수령
- 자원(월급, 시간)을 활용해 3가지 활동(자기계발, 버킷리스트 달성, 금융투자) 가능



### 3 이벤트 발생

- 정기적으로 발생하는 **개인이벤트**(개인에게만 적용)와 **월드이벤트**(플레이어 모두에게 적용)를 통한 자산과 시간의 변수 대응  
ex) 개인이벤트 - 친한친구의 결혼, 임신과 출산, 교통사고 등 / 월드이벤트 - 금융위기, 경기호황 등



### 4 버킷리스트 / 금융상품

- 200여 개의 버킷리스트를 랜덤으로 뽑아, 그 중에서 **꼭 해보고 싶은 일을 선택**하여 가지고 있는 돈과 시간 투자  
ex) 강아지 키우기, 무전여행, 세계일주, 우유로 목욕하기 등
- 위험도와 수익률로 분류된 **8가지 금융상품**을 선택하여 개인 자산 관리 경험  
ex) 적금, 주식형펀드, 선물옵션 등

## 5 종합평가 후 시상

- 1등을 뽑는 게임 X → 자산현황 및 삶의 만족도를 종합적으로 평가
- 16개로 분류된 결과값 안에서 자신에게 해당되는 항목을 사자성어로 풀이하여 제공



### 예시) 인정승천

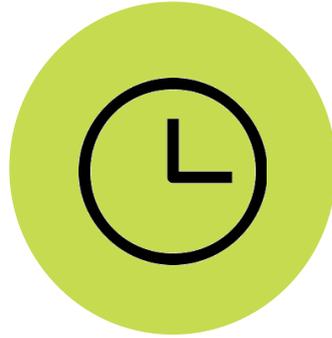
사람이 노력하면 하늘을 이길 수 있다.

“사람의 힘은 생각보다 대단합니다. 오늘의 실패 경험에서 무엇인가를 깨달았다면 당신은 현실을 개척해 나갈 수 있을 정도로 성장할 겁니다. 파이팅!!”



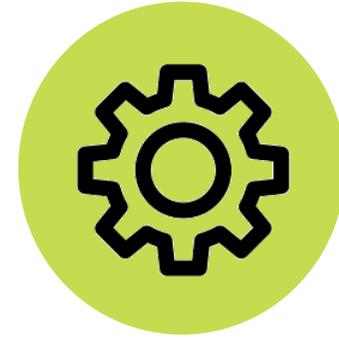
대상/인원

대학생 18명



시간

1/4-5, 15H



운영방법

1박2일 캠프

	1일차 <4MAT프로그램>	2일차 <My Life>
08:00-09:00	이동	조식
09:00-10:00		Work & Life Game 소개 & 20~24세 Play
10:00-11:00		Work & Life Game (25~32세)
11:00-12:00	OT/Above the line	Work & Life Game (33~40세)
12:00-13:00	중식	
13:00-14:00	Creative Mind	Work & Life Game (41~50세)
14:00-15:00		재무 & 시간 관리
15:00-16:00	Brain Process(4MAT)	미래설계 Debrief & 세상으로
16:00-17:00		
17:00-18:00		
18:00-19:00	석식	
19:00-20:00	Be, Do, Have Paradigm	
20:00-21:00		
21:00-22:00		Value Tournament

Day 1 (9H) \* 세부 교육모듈은 현장 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

교육모듈	교육세부	진행방식	시간
OT/Above the line	<ul style="list-style-type: none"> <li>1박 2일 프로그램이 어떤 방법으로 진행될지에 대한 간략한 소개</li> <li>강의의 시작에 팀을 구성하고 교육생들과 라포형성을 통해 교육에 대한 기대감 부여</li> </ul>	강의 실습	1H
Creative Mind	<ul style="list-style-type: none"> <li>뇌 이야기를 통한 창의성 발견 및 실습, 긍정과 부정의 뇌 이야기를 통해 내 안의 창의성 발견</li> <li>친밀할 때 더욱 창의적이 된다. Follow me, 3S (Secret, Strong point, Share) 커뮤니케이션 스킬을 통해 팀원들 간 충분한 Rapport를 형성</li> <li>창의적 학습을 위해 팀원간 친밀감과 안정감 향상 및 커뮤니케이션을 통한 대인관계 능력 향상</li> </ul>	강의 그룹활동	2H
Brain Process(4MAT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>4MAT 진단을 통해 Why, What, How, If 각각의 유형에 대해 이해하고 각 유형 별로 어떤 환경이 좋은지 토의를 통해 알 수 있음</li> <li>자신의 유형에 대한 이해를 바탕으로 보다 성장하는 리더로서의 역량 향상을 위한 도전과제 확인</li> <li>4MAT 진단을 통한 4가지 유형별 사고 이해와 사고의 순환구조에 대한 이해</li> </ul>	강의 그룹활동	2H
Integrity Sequence	<ul style="list-style-type: none"> <li>다양한 이슈에 대한 고찰과 다양성에 인정</li> <li>자신의 가치와 타인의 가치, 서로 다른 기준과 서로 다른 시각에 대한 이해를 통한 시야의 확장</li> <li>서로 다른 가치관과 관점에 대한 직관적 체험</li> </ul>	강의 실습	1H
Be, Do, Have Paradigm	<ul style="list-style-type: none"> <li>되고 싶은 것, 하고싶은 것, 갖고 싶은 것이란 누구나 갖고 있는 3가지에 바람에 대해 이해</li> <li>미래에 자신이 바라는 모습에 대해 탐색</li> <li>자신과 타인의 비전에 대해 서로 공유하며 안정감 확립</li> </ul>	강의 Activity	2H
Value Tournament	<ul style="list-style-type: none"> <li>삶의 방향을 결정하는 태도 및 가치 탐색</li> <li>자신의 인생의 Core Value를 발견</li> </ul>	강의 Activity	1H

Day 2 (6H) \* 세부 교육모듈은 현장 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

교육모듈	교육세부	진행방식	시간
Work & Life Game 소개 & 20~24세 Play	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 후회 없는 삶을 살수 있도록 가상의 삶을 살아보며 인생을 설계해 보는 Work &amp; Life Game 진행 방법 소개</li> <li>• 대학생 시절을 가상으로 살아보며 스스로에게 투자하는 시간과 낭비되어지는 시간에 대한 고찰</li> <li>• 20대 초반에 자신이 이룬 것들에 대한 공유 및 이후의 삶을 계획</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (25~32세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대학 졸업 후 사회 초년생의 삶을 가상으로 체험</li> <li>• 기본적인 자금 관리와 청약, 적금의 활용 방법의 이해</li> <li>• 저,중,고 위험군의 투자처 소개 및 소규모 투자</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (33~40세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 다양한 투자처의 대한 이해 및 분산 투자를 통한 자산관리</li> <li>• 선택한 직업군에 따른 사회적 위치 변화 및 수익의 변화 &amp; 자신의 투자 성향 확인</li> <li>• 예상치 못한 개인 or 세계적 이슈가 미치는 삶의 변화 체험 &amp; 대처</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (41~50세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 각자의 Core Value가 가상의 삶에서 미치는 영향과 삶의 만족도 점검</li> <li>• 30년간의 가상 체험을 통한 각 직업군별 축적 자산 확인</li> <li>• 30년의 삶을 여러가지 기준으로 평가, 업적 시상</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
재무 & 시간 관리	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 잉여자금을 마련하여 수익을 창출하는 방법 &amp; 투자의 개념과 다양한 상품을 이해 &amp; 자신의 투자 성향에 대한 고찰</li> <li>• 무형의 자산인 시간의 관리 필요성과 시간관리 방법</li> </ul>	강의	1H
미래설계 Debrief & 세상으로	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 돈, 시간, 일과 여가의 균형, 투자성향, 자기계발 등 각 영역별 비교 &amp; Debrief</li> <li>• 게임을 통해 체험한 가상의 삶을 복기, 현재 나의 삶과 비교 후 적용점 발견</li> <li>• 스스로 구체화하고 정의한 자신만의 삶을 이루기 위한 Mindset 확립</li> </ul>	강의	1H

“리더십 핵심역량 강화”

# KOREATECH 창의리더십 캠프

한국기술교육대학교 캠프 제안서  
2024.1. 4~5.