

“리더십 핵심역량 강화”

# KOREATECH 창의리더십 캠프

한국기술교육대학교 캠프 제안서  
2024.1.4~5.

## Table of Contents

제안 배경

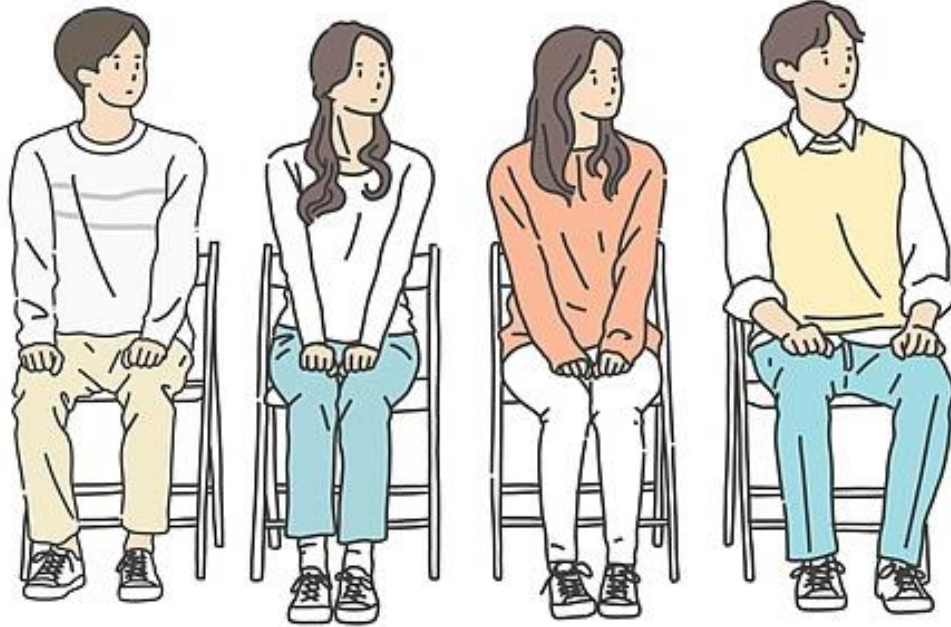
프로그램  
소개

운영 안내

강사 소개

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



대학 입시와 진로 결정에 있어서 나의 생각과 바람 보다는  
주변의 시선과 시장이 원하는 스펙에 따라 살게 되는 20, 30대.

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



자신이 원하는 삶이 무엇인지 충분히 고민하지 못하고,  
삶의 밸런스를 놓쳐 후회하고 좌절하는 청년들이 너무 많이 있습니다.

# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다



꿈과 목표가 획일화되어 버리고, 돈이 최고라고 말하는 사회 속에서  
청년들이 후회 없이 자신의 인생을 경영하는데 도움이 되는 교육이 필요합니다.

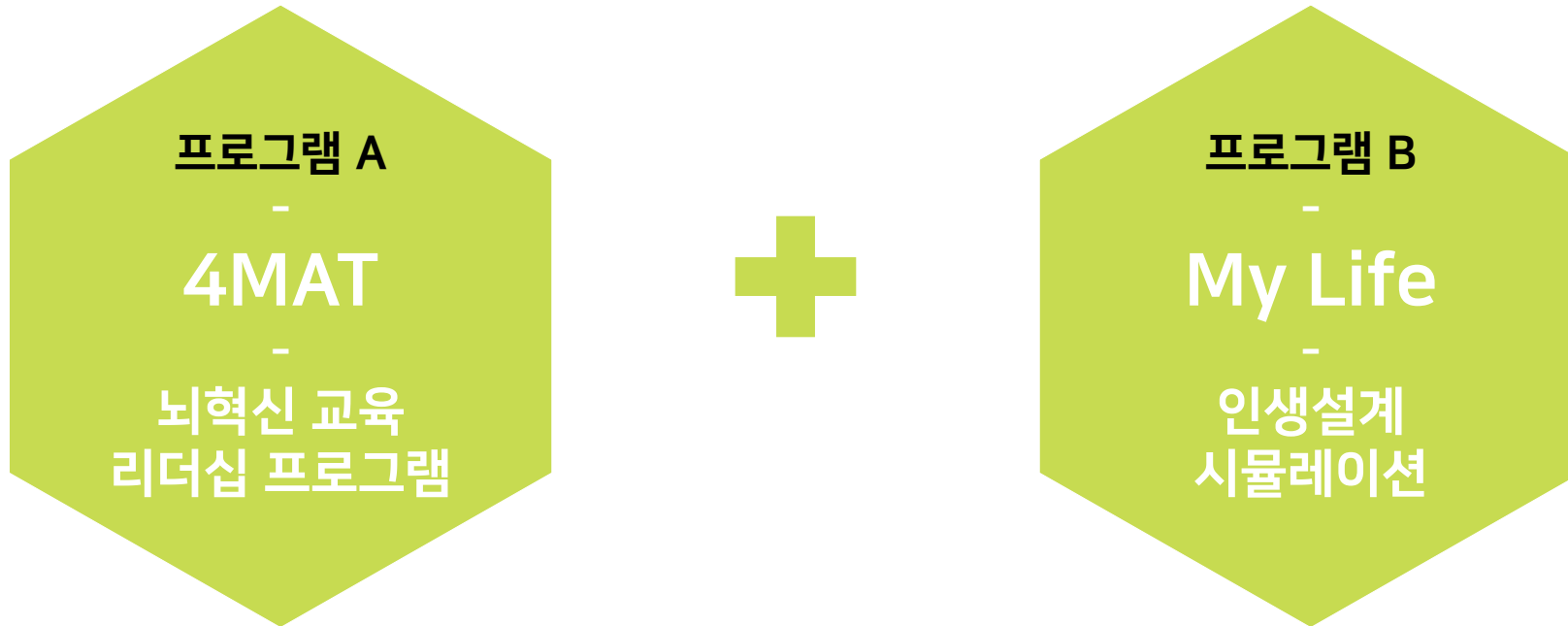
# 1 제안 배경

< KOREATECH 창의리더십 캠프 >를 제안합니다

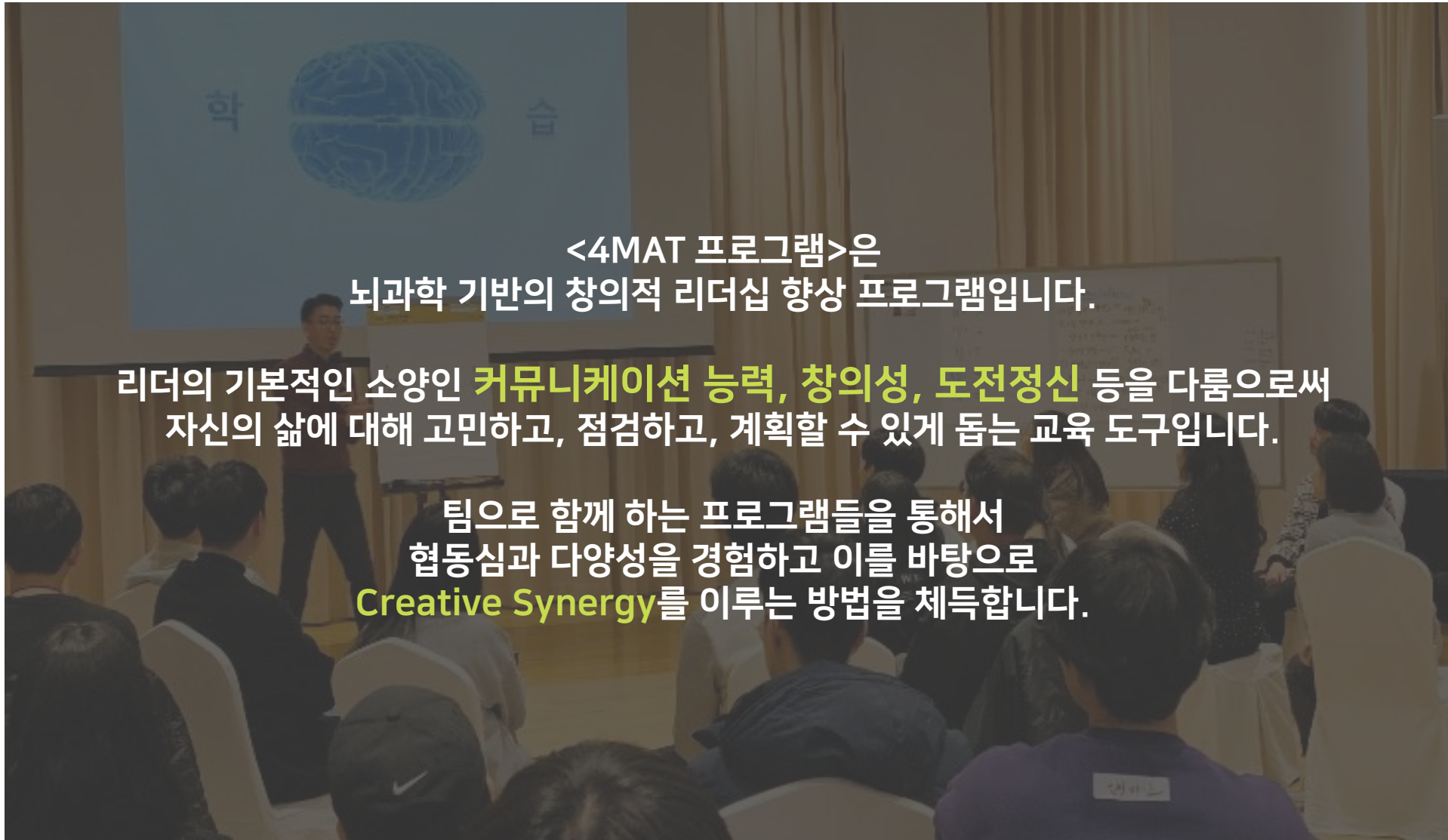


자신의 인생의 주인공으로 도약하는 청년들을 응원하며  
<KOREATECH 창의리더십 캠프>를 제안합니다.

## KOREATECH 창의리더십 캠프는



뇌혁신 교육 프로그램과 인생설계 실습을 위한 Activity로 구성되어 있습니다.





<4MAT 프로그램>을 통해

Mind Set

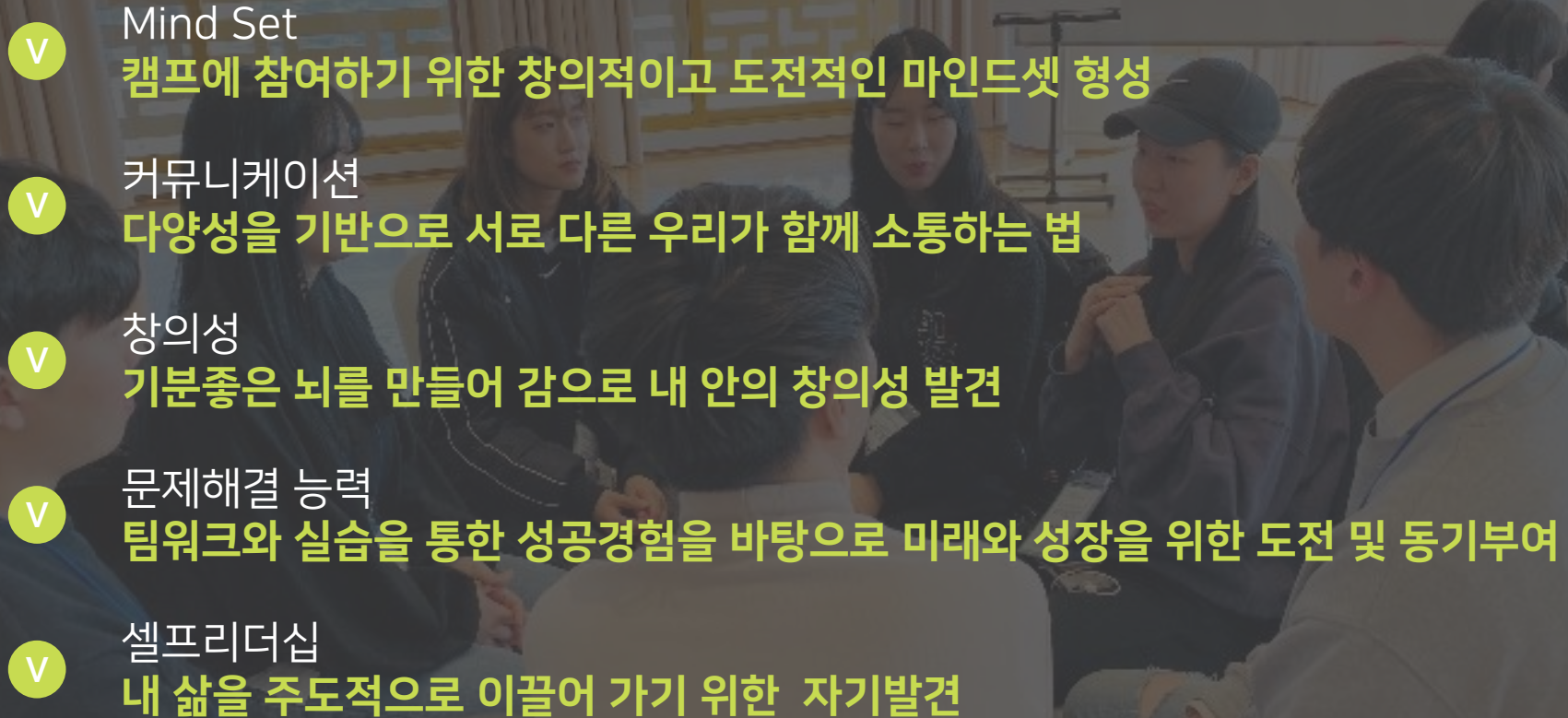
커뮤니케이션

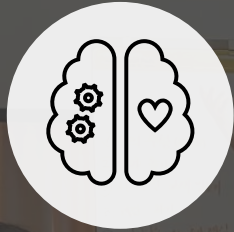
창의성

문제해결능력

셀프리더십

프로그램들을 통해 리더의 5가지 핵심 역량을 경험해봄으로써  
체화하는 시간을 가집니다.

- 
- ✓ Mind Set  
캠프에 참여하기 위한 창의적이고 도전적인 마인드셋 형성
  - ✓ 커뮤니케이션  
다양성을 기반으로 서로 다른 우리가 함께 소통하는 법
  - ✓ 창의성  
기분좋은 뇌를 만들어 감으로 내 안의 창의성 발견
  - ✓ 문제해결 능력  
팀워크와 실습을 통한 성공경험을 바탕으로 미래와 성장을 위한 도전 및 동기부여
  - ✓ 셀프리더십  
내 삶을 주도적으로 이끌어 가기 위한 자기발견



세계적으로 인정된  
뇌과학 기반  
(가속학습법)  
교육 프로그램



팀 중심의  
Activity를 통한  
실제적, 참여적  
교육 프로그램



Self check up 및  
Action Plan 도출을  
통한 실제 적용가능한  
교육 프로그램

Above the line

Creative Mind

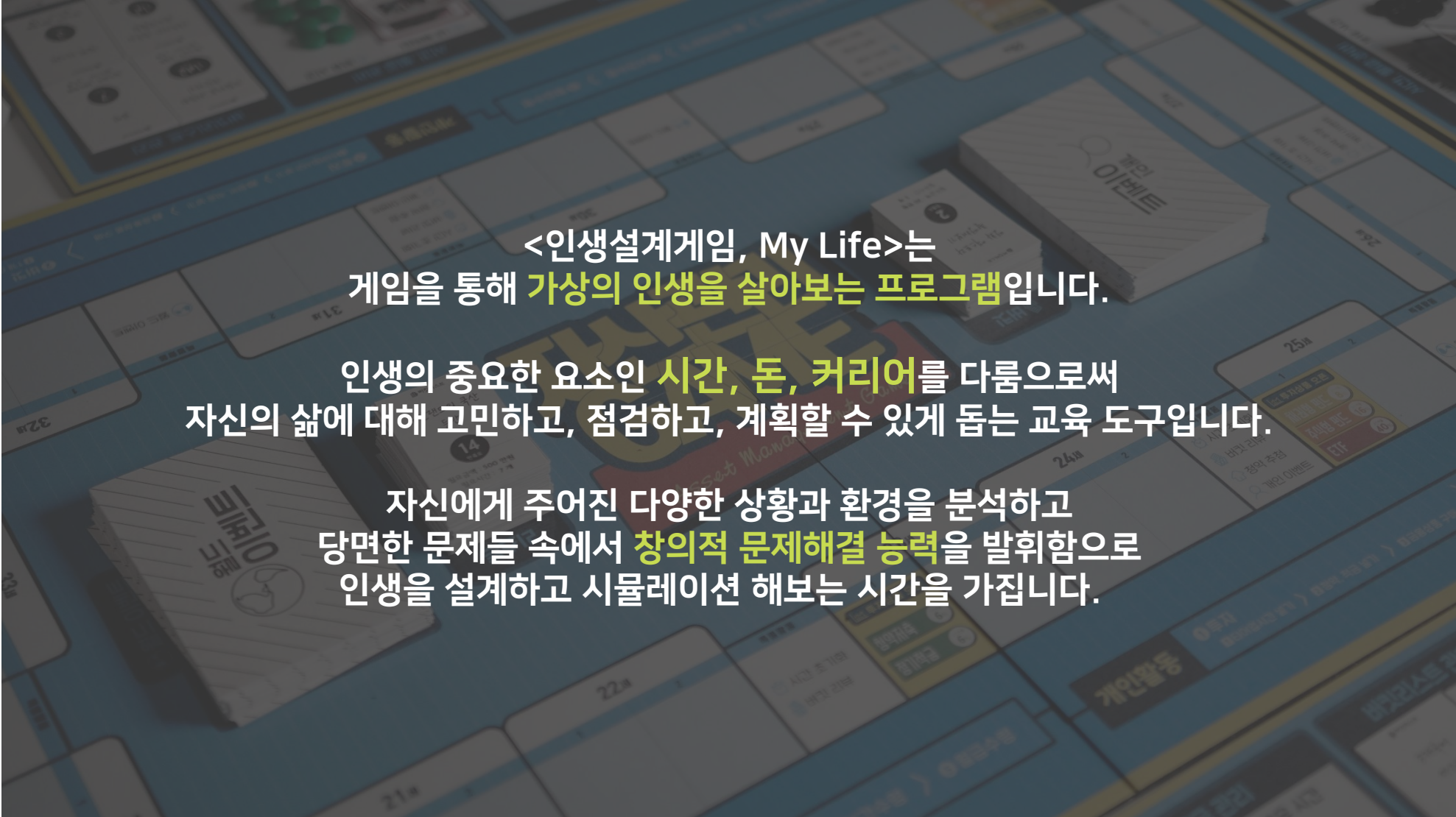
Communication  
Skills

Brain Process

Integrity  
Sequence

Value  
Tournament

4MAT 프로그램 교육 모듈 예시



<인생설계게임, My Life>는  
게임을 통해 **가상의 인생을 살아보는 프로그램**입니다.

인생의 중요한 요소인 **시간, 돈, 커리어**를 다룸으로써  
자신의 삶에 대해 고민하고, 점검하고, 계획할 수 있게 돕는 교육 도구입니다.

자신에게 주어진 다양한 상황과 환경을 분석하고  
당면한 문제들 속에서 **창의적 문제해결 능력**을 발휘함으로써  
인생을 설계하고 시뮬레이션 해보는 시간을 가집니다.

<인생설계게임, My Life>를 통해

경제관념

직업방향성

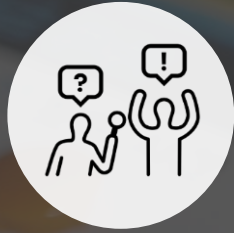
자산관리

목표설정

시간관리

게임 안에서 5가지 핵심 개념을 경험해봄으로써  
체화하는 시간을 가집니다.

- '너는 커서 뭐가 되고 싶니?' 라는 질문 대신  
**'너는 어떤 인생을 살고 싶니?' 라는 질문을 하는 교육**이 필요합니다.
- 돈을 얼마나 많이 벌어야 하는지 생각하게하기 보다  
**돈으로 인생에 무엇을 채워 나갈지를 생각하게하는 교육**이 필요합니다.
- 자산관리가 삶에서 꼭 필요한 영역임을 깨닫게 해주고  
**실용적이며 쉽게 이해하고 접근할 수 있게 도와주는 교육**이 필요합니다.
- 형식적으로 반드시 해야 하는 교육이 아닌  
**흥미와 재미를 느끼고 몰입하여 스스로가 생각하게 만드는 교육**이 필요합니다.



참여자가  
직접 선택하고 결정하며  
자신의 삶을 사는  
게임방식



4시간 만에 살아보는  
30년 인생,  
돈과 시간의  
분배 및 선택



구체적이고 실제적인  
개인&월드 이벤트와  
현실 반영된  
금융상품 간접경험



“

내가 살아가는 동안 어떤 환경에서 어떤 것을 우선시할지를 생각해볼 수 있는 미니 인생 게임인 것 같습니다.

펀딩 등 관련 용어에 대해 완전히 무지하던 저였는데 이번 게임을 통해 쉽고 재미있게 경제관련 정보를 얻고, 관심 없던 분야에 관심을 가질 수 있어서 너무 좋습니다!

돈을 어떻게 모아야 할지, 어떻게 써야 할지 막연하다는 생각이 든다면 이 게임을 꼭 해 보는걸 추천합니다.

버려지는 시간에 대해서 다시 생각해 볼 수 있고, 수입을 규모 있게 사용하는 방법을 배울 수 있습니다.

취업 전후 에 따라서 돈과 시간이 반비례 하는 것을 느꼈다.

내 현재 상황에 대해 다시 생각해 보면서, 내가 가진 시간과 내가 받는 수입에 대해 다시 생각해보기 되었다.

즐거운 게임을 하면서 나도 모르는 사이에 경제에 대해 공부할 수 있습니다.

“

시간과 돈, 인생의 만족도 이 세 가지의 균형을 맞추는 게임 또는 세 가지 중 본인은 어느 것을 중요시 여기는 성향인지 알아볼 수 있는 게임입니다. 또한 '투자'에 대한 높은 진입장벽으로 인해 알아보기조차 꺼리는 사람들에게 개괄적으로 배울 수 있게끔 해주며, 게임을 통해 성향에 맞는 투자방법을 알아간 후 스스로 찾게끔 해주는 시간이 될 것입니다.

버킷 리스트를 성취하기 위한 계획을 수립하는 것도 중요하겠다는 생각을 했습니다. 또한 자산관리 측면에서 제가 안정을 추구하는 성향을 갖고 있으며, 향후 투자하게 될 종류를 예측할 수 있는 기회였습니다.

이 게임은 어떤 특정 상품의 권유, 홍보, 강제성이 전혀 없습니다. 게임을 통해 내 자산을 되돌아보고, 투자의 성공과 손실을 간접적으로 체험해볼 수 있는 시스템으로, 수입이 있는 사람이라면 누구나 한번쯤은 꼭 경험해보시길 추천드립니다.

금융상품에 대해 친근하게 접근하고 싶다면 추천!

”

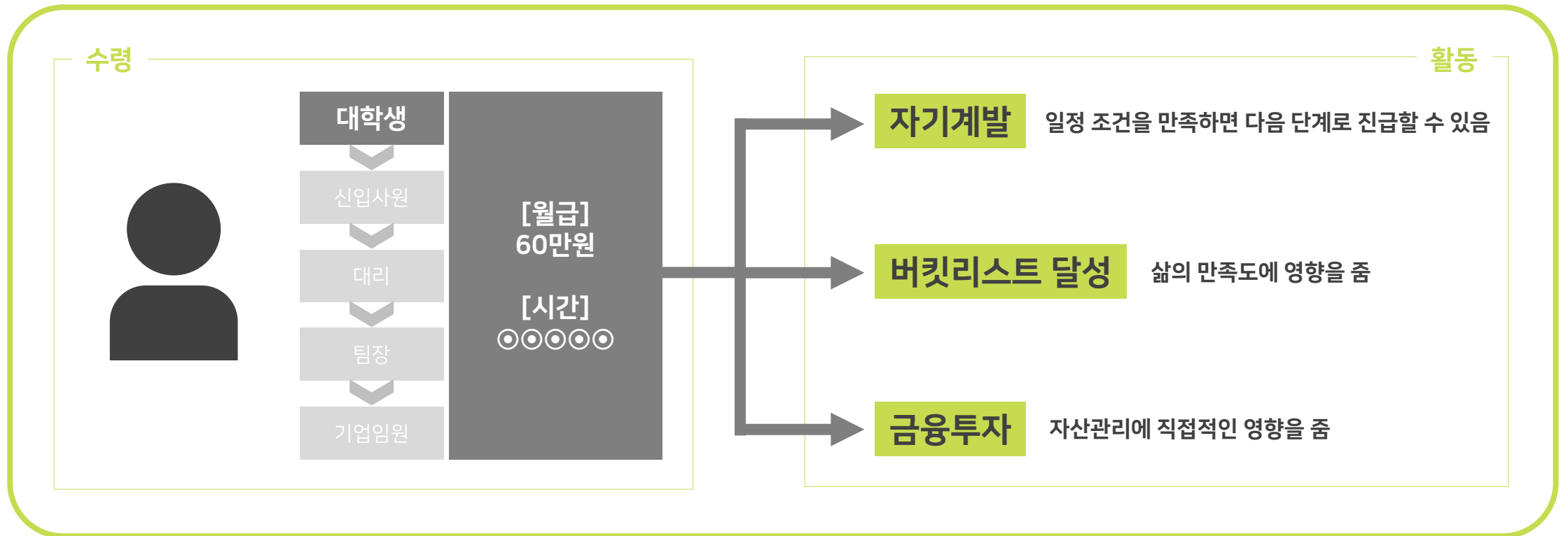
### 1 직업(캐릭터) 선택

- 총 12가지 직업 중 원하는 직업 선택
- 각 직업별 진급 코스가 존재 ex) 대학생 → 신입사원 → 대리 → 팀장 → 기업임원
- 일정 조건을 만족하면 다음 단계로 진급



## 2 자원배분 및 사용

- 본인이 선택한 직업, 단계에 설정된 월급과 시간을 분기별로 수령
- 자원(월급, 시간)을 활용해 3가지 활동(자기계발, 버킷리스트 달성, 금융투자) 가능



### 3 이벤트 발생

- 정기적으로 발생하는 **개인이벤트**(개인에게만 적용)와 **월드이벤트**(플레이어 모두에게 적용)를 통한 자산과 시간의 변수 대응  
ex) 개인이벤트 - 친한친구의 결혼, 임신과 출산, 교통사고 등 / 월드이벤트 - 금융위기, 경기호황 등



### 4 버킷리스트 / 금융상품

- 200여 개의 버킷리스트를 랜덤으로 뽑아, 그 중에서 **꼭 해보고 싶은 일을 선택**하여 가지고 있는 돈과 시간 투자  
ex) 강아지 키우기, 무전여행, 세계일주, 우유로 목욕하기 등
- 위험도와 수익률로 분류된 **8가지 금융상품**을 선택하여 개인 자산 관리 경험  
ex) 적금, 주식형펀드, 선물옵션 등

## 5 종합평가 후 시상

- 1등을 뽑는 게임 X → **자산현황 및 삶의 만족도를 종합적으로 평가**
- 16개로 분류된 결과값 안에서 자신에게 해당되는 항목을 **사자성어로 풀이**하여 제공



### 예시) 인정승천

사람이 노력하면 하늘을 이길 수 있다.

“사람의 힘은 생각보다 대단합니다. 오늘의 실패 경험에서  
무엇인가를 깨달았다면 당신은 현실을 개척해 나갈 수 있을 정도로  
성장할 겁니다. 파이팅!!”



대상/인원

대학생 18명



시간

1/4-5, 15H



운영방법

1박2일 캠프

	1일차 <4MAT프로그램>	2일차 <My Life>
08:00-09:00	이동	조식
09:00-10:00		Work & Life Game 소개 & 20~24세 Play
10:00-11:00		Work & Life Game (25~32세)
11:00-12:00	OT/Above the line	Work & Life Game (33~40세)
12:00-13:00	중식	
13:00-14:00	Creative Mind	Work & Life Game (41~50세)
14:00-15:00		재무 & 시간 관리
15:00-16:00	Brain Process(4MAT)	미래설계 Debrief & 세상으로
16:00-17:00		
17:00-18:00		
18:00-19:00	석식	
19:00-20:00	Be, Do, Have Paradigm	
20:00-21:00		
21:00-22:00		Value Tournament



Day 1 (9H) \* 세부 교육모듈은 현장 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

교육모듈	교육세부	진행방식	시간
OT/Above the line	<ul style="list-style-type: none"> <li>1박 2일 프로그램이 어떤 방법으로 진행될지에 대한 간략한 소개</li> <li>강의의 시작에 팀을 구성하고 교육생들과 라포형성을 통해 교육에 대한 기대감 부여</li> </ul>	강의 실습	1H
Creative Mind	<ul style="list-style-type: none"> <li>뇌 이야기를 통한 창의성 발견 및 실습, 긍정과 부정의 뇌 이야기를 통해 내 안의 창의성 발견</li> <li>친밀할 때 더욱 창의적이 된다. Follow me, 3S (Secret, Strong point, Share) 커뮤니케이션 스킬을 통해 팀원들 간 충분한 Rapport를 형성</li> <li>창의적 학습을 위해 팀원간 친밀감과 안정감 향상 및 커뮤니케이션을 통한 대인관계 능력 향상</li> </ul>	강의 그룹활동	2H
Brain Process(4MAT)	<ul style="list-style-type: none"> <li>4MAT 진단을 통해 Why, What, How, If 각각의 유형에 대해 이해하고 각 유형 별로 어떤 환경이 좋은지 토의를 통해 알 수 있음</li> <li>자신의 유형에 대한 이해를 바탕으로 보다 성장하는 리더로서의 역량 향상을 위한 도전과제 확인</li> <li>4MAT 진단을 통한 4가지 유형별 사고 이해와 사고의 순환구조에 대한 이해</li> </ul>	강의 그룹활동	2H
Integrity Sequence	<ul style="list-style-type: none"> <li>다양한 이슈에 대한 고찰과 다양성에 인정</li> <li>자신의 가치와 타인의 가치, 서로 다른 기준과 서로 다른 시각에 대한 이해를 통한 시야의 확장</li> <li>서로 다른 가치관과 관점에 대한 직관적 체험</li> </ul>	강의 실습	1H
Be, Do, Have Paradigm	<ul style="list-style-type: none"> <li>되고 싶은 것, 하고싶은 것, 갖고 싶은 것이란 누구나 갖고 있는 3가지에 바람에 대해 이해</li> <li>미래에 자신이 바라는 모습에 대해 탐색</li> <li>자신과 타인의 비전에 대해 서로 공유하며 안정감 확립</li> </ul>	강의 Activity	2H
Value Tournament	<ul style="list-style-type: none"> <li>삶의 방향을 결정하는 태도 및 가치 탐색</li> <li>자신의 인생의 Core Value를 발견</li> </ul>	강의 Activity	1H

Day 2 (6H) \* 세부 교육모듈은 현장 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

교육모듈	교육세부	진행방식	시간
Work & Life Game 소개 & 20~24세 Play	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 후회 없는 삶을 살수 있도록 가상의 삶을 살아보며 인생을 설계해 보는 Work &amp; Life Game 진행 방법 소개</li> <li>• 대학생 시절을 가상으로 살아보며 스스로에게 투자하는 시간과 낭비되어지는 시간에 대한 고찰</li> <li>• 20대 초반에 자신이 이룬 것들에 대한 공유 및 이후의 삶을 계획</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (25~32세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 대학 졸업 후 사회 초년생의 삶을 가상으로 체험</li> <li>• 기본적인 자금 관리와 청약, 적금의 활용 방법의 이해</li> <li>• 저,중,고 위험군의 투자처 소개 및 소규모 투자</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (33~40세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 다양한 투자처의 대한 이해 및 분산 투자를 통한 자산관리</li> <li>• 선택한 직업군에 따른 사회적 위치 변화 및 수익의 변화 &amp; 자신의 투자 성향 확인</li> <li>• 예상치 못한 개인 or 세계적 이슈가 미치는 삶의 변화 체험 &amp; 대처</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
Work & Life Game (41~50세)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 각자의 Core Value가 가상의 삶에서 미치는 영향과 삶의 만족도 점검</li> <li>• 30년간의 가상 체험을 통한 각 직업군별 축적 자산 확인</li> <li>• 30년의 삶을 여러가지 기준으로 평가, 업적 시상</li> </ul>	강의 그룹활동	1H
재무 & 시간 관리	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 잉여자금을 마련하여 수익을 창출하는 방법 &amp; 투자의 개념과 다양한 상품을 이해 &amp; 자신의 투자 성향에 대한 고찰</li> <li>• 무형의 자산인 시간의 관리 필요성과 시간관리 방법</li> </ul>	강의	1H
미래설계 Debrief & 세상으로	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 돈, 시간, 일과 여가의 균형, 투자성향, 자기계발 등 각 영역별 비교 &amp; Debrief</li> <li>• 게임을 통해 체험한 가상의 삶을 복기, 현재 나의 삶과 비교 후 적용점 발견</li> <li>• 스스로 구체화하고 정의한 자신만의 삶을 이루기 위한 Mindset 확립</li> </ul>	강의	1H

“리더십 핵심역량 강화”

# KOREATECH 창의리더십 캠프

한국기술교육대학교 캠프 제안서  
2024.1. 4~5.