

목 차

1. 공학교육과정 운영규정 및 공학교육과정 운영규정 시행세칙	1
2. 산업시스템공학과 교육과정 운영내규	11
3. 공통사항	45
4. 연도별 전문교양 및 MSC 교과과정	64
5. 프로그램 및 학위 명칭	89

1. 공학교육과정 운영규정

제1조(목적) 이 규정의 목적은 학칙 제32조제5항, 학칙 제39조제3항, 학칙시행세칙 제8조제10항에 따라 공학교육과정운영에 관한 사항을 정함에 있다.

제2조(적용범위) 공학교육인증제 운영 학과(전공), 교원 및 학생 등 조직과 구성원은 아래 각 조에 정한 사항을 준수하여야 한다.(2023.3.2. 개정)

제3조(시행) 이 규정의 시행에 관한 세부사항은 별도로 정한다.(2014.3.3. 개정)

제4조(공학교육인증제 운영대학) ① 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학은 학사운영위원회에서 공학교육에 관련된 규정의 제정과 개정, 학과(전공)의 연차보고서 평가, 공학교육인증제 운영 학과(전공) 교육목표의 관리 등 공학교육과정 운영에 관한 모든 사항을 관리 감독한다.(2023.3.2. 개정)

② <2015.2.16 삭제>

③ 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학은 학과(전공)의 연차보고서 평가 결과에 따라 학과(부)에 교육과정 운영의 개선을 요구하고 인사, 예산 편성 등 대학운영에 그 결과를 반영한다.(2023.3.2. 개정)

④ 제1항에 관한 사항을 시행하기 위한 세부사항은 학장이 따로 정한다.

제5조(학과/전공) ① 학과(전공)는 사회적 수요를 반영하여 각 학과(전공)의 특성에 부합하는 교육목표를 설정하고 관리하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

② 학과(전공)는 교육목표와 부합하도록 학습성과를 설정한다.(2015.2.16. 신설, 2023.3.2. 개정)

③ 학과(전공)는 학습성과 달성을 보장할 수 있는 교육과정과 행정체계를 갖추어야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

④ 학과(전공)는 학습성과 달성도를 주기적으로 평가하고 그 결과를 공개하며, 교육과정의 개선에 활용하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

⑤ 학과(전공)는 학생에 대한 입학 평가를 시행하고 학업성취도, 교과과정 이수, 진로 등에 대한 상담과 지도를 하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2., 2025.6.12. 개정)

⑥ <2016.6.20 삭제>

⑦ 학과(전공)는 매 학년말(1월 말)까지 연차보고서를 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학에 제출하여야 한다.(2023.3.2. 개정)

⑧ 학과(전공)는 일반과정과 병행하여 공학교육인증제도를 운영하는 과정을 둘 수 있으며, 교육과정 운영에 관한 사항은 별도로 정한다.(2014.3.3., 2016.6.20., 2023.3.2. 개정)

⑨ 심화과정을 운영하기 위해 전담 책임교수(PD)를 두고 교육과정을 관리할 수 있다.

제6조(교원) ① 교원은 각 교육프로그램 운영의 주체로서 담당 교과목에 대한 포트폴리오를 작성하여 제출하여야 한다.

② 교원은 지도학생을 정기적으로 상담 및 지도하고 그 결과보고서를 제출하여야 한다.(2015.2.16 개정)

③ 교원은 학과(전공)의 위원회에 참여하고, 위원회별로 규정된 해당 업무를 성실하게 수행하여야 한다.(2023.3.2. 개정)

제7조(학생) ① 학생은 교육과정 이수에 있어서 학칙 등에 정해진 다음과 같은 졸업요건을 준수하여야 한다.(2013.2.22 개정)

1. 학칙 및 학칙시행세칙에서 정한 졸업요건

2. 공학교육과정 운영시행세칙에서 정한 졸업요건

3. 학과(전공)별로 정해진 내규에서 정한 졸업요건(2023.3.2. 개정)

② 학생은 매 학기 정해진 기간 내에 교수와 상담을 하여야 한다.

③ <2016.6.20 삭제>

부 칙(2012. 1.11 제정)

제1조(시행일) 이 개정 규정은 제정일부터 시행한다.

부 칙(2013. 2. 22 개정)

제1조(시행일) 이 개정 규정은 2013년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2014. 3. 3 개정)

제1조(시행일) 이 개정 규정은 2014년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2015. 2. 16 개정)

제1조(시행일) 이 개정 규정은 2015년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2016. 6. 20 개정)

이 개정 규정은 2016년 6월 20일부터 시행한다.

부 칙(2023. 3. 2 개정)

이 개정 규정은 2023년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2025 6. 12 개정)

이 개정 규정은 2025년 6월 12일부터 시행한다.

공학교육과정 운영규정 시행세칙

(전문개정 2007. 12.11)

(전문개정 2008. 5.23)

(전문개정 2012. 1.11)

제 1 장 총 칙

제1조(목적) 이 세칙은 공학교육과정운영 규정에 따라 공학교육과정운영 시행을 위한 세부사항을 정함에 그 목적이 있다.

제 2 장 교육과정의 운영

제2조(교육과정) ① 공과대학 건설환경공학과, 건축공학부(건축공학전공), 기계로봇에너지공학과, 산업시스템공학과, 정보통신공학과, 화공생물공학과, 첨단융합대학 컴퓨터·AI학부는 심화과정(공학교육인증제도 운영 프로그램)을 운영한다.(2013.2.22., 2015.2.16., 2016.6.20., 2019.4.30., 2023.3.2., 2024.4.29. 2024.8.27. 개정)

② 각 학과(전공)는 교육과정 운영에 관한 위원회를 구성하고 세부사항을 별도로 정한다.(2016.1.4., 2016.6.20., 2023.3.2. 개정)

③ <2014.3.3. 신설, 2016.1.4. 삭제>

제3조(교육과정의 결정) 심화과정을 운영하는 학과(전공)의 신입생 및 전입생은 심화과정에 속한다. (2016.1.4., 2016.6.20., 2023.3.2. 개정)

제4조(교육과정의 변경) ① 심화과정 소속 학생 중 다음 각 호의 학생은 졸업한 학기 전 1회에 한하여 교육과정 변경을 신청할 수 있다.(2013.2.22, 2015.2.16., 2016.1.4., 2018.2.26., 2019.4.30., 2024.8.27. 개정)

1. 복수전공(연계전공)자
2. 편입생
3. 전과생

4. 학-석사 연계과정 이수자
 5. 외국인
 6. 외국대학 교류학생(2019.4.30. 개정)
 7. 해외인턴십 이수자(1개 학기 이상 이수시)
 8. 교직과정 이수자
 9. 학군단(ROTC) 학생
 10. 학기제 현장실습 학생(2019.4.30. 신설)
 11. 재입학생(2014학년도 이전 입학생)(2023.3.2. 신설)
 12. 기타(프로그램 운영위원회 승인을 받은 학생)(2024.8.27. 신설)
- ② <2013.4.8 신설, 2016.6.20. 삭제>
- ③ 교육과정을 변경하고자 할 경우에는 각 학과(전공)에 교육과정이수변경신청서를 제출하고 학과(부)장의 승인을 거쳐 교육과정을 변경할 수 있다.
(2016.1.4., 2023.3.2. 개정)

제 3 장 졸업요건과 전입생 학점인정

제5조(졸업요건) 공학교육인증제 운영 학과(전공) 학생의 졸업에 필요한 최소 이수요건 및 졸업 이수학점 기준은 각 학과(전공) 운영 내규로 정한다.
(2013.2.22., 2016.1.4., 2023.3.2. 개정)

제6조(전입생의 학점 인정) ① 전입생은 학칙시행세칙에 따라 전입 이전 대학에서 이수한 교과목 및 학점을 해당 학과(전공)에서 정한 기준에 따라 전공과목(필수포함) 및 대학 지정 과목으로 인정 할 수 있다.(2023.3.2. 개정)

② 각 학과(전공)는 전입생의 학점 인정에 관한 절차를 수립할 수 있으며 이에 대한 세부사항은 학과(전공)의 규정으로 정한다.(2023.3.2. 개정)

제 4 장 교육목표

제7조(교육목표의 설정) 공학교육인증제 운영 학과(전공)는 다음 사항을 고려하여 교육목표를 설정하고 관리하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

① <2015.2.16 삭제>

② 각 학과(전공)의 교육목표는 본교 및 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학의 교육목표와 유기적인 연관성을 가져야한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

③ <2015.2.16 삭제>

④ 각 학과(전공)는 사회 환경 변화를 고려하여 교육목표의 적절성을 정기적으로 검토하고 필요시 개정하여야 한다.(2015.2.16., 2016.6.20., 2023.3.2. 개정)

제8조(교육목표의 평가) <2015.2.16 삭제>

제 5 장 학습성과

제9조(학습성과의 설정) 공학교육인증제 운영 학과(전공)는 다음 사항을 고려하여 프로그램 학습성과를 설정하여야 한다.(2023.3.2. 개정)

① 각 학과(전공)는 교육과정을 이수한 학생들이 졸업하는 시점까지 갖추어야 할 능력과 자질로 학습성과를 설정하여야 한다.(2015.2.16., 2032.3.2. 신설)

② 각 학과(전공)는 프로그램 학습성과 항목별로 달성도 측정을 위한 수행준거를 설정하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

③ <2015.2.16 삭제>

④ <2015.2.16 삭제>

⑤ 설정된 프로그램 학습성과의 항목별 수행준거의 달성도를 측정할 수 있는 구체적인 평가 방법을 수립하고 평가 결과를 분석하여 교육 개선 방안을 도출할 수 있는 체계를 수립하여야한다.

제10조(학습성과의 평가) 각 학과(전공)의 프로그램 학습성과 평가를 위한 절차는 다음과 같다.(2023.3.2. 개정)

① 각 학과(전공)는 매년 프로그램 학습성과 평가체계에 따라 프로그램 학습성과 평가를 시행한다.(2014.3.3., 2015.2.16., 2016.1.4., 2023.3.2. 개정)

② <2016.1.4 삭제>

③ <2016.1.4 삭제>

- ④ <2015.2.16 삭제>
- ⑤ <2016.1.4 삭제>

제 6 장 학생 상담, 지도(2014.3.3 개정)

제11조(학생상담, 지도) 학과(전공)는 학습성과를 달성하기 위하여 학생의 학업성취도, 교과과정 이수, 진로 등에 대하여 상담하며 지도하여야 한다.(2014.3.3., 2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

- ① 각 학과(전공)는 매학기 1회 이상 상담시기를 공지하고 시행한다.(2023.3.2. 개정)
- ② 교원은 본인이 공지한 시간에 따라 수시로 상담, 지도하고 수시로 그 내용을 u-Drims에 입력한다. (2014.3.3 개정)
- ③ <2014.3.3 삭제>

제 7 장 교육환경

제12조(교육환경) ① 학과(전공)는 학습성과 달성을 위하여 필요한 강의실, 실험실, 정보 관련시설, 공학설계실 등의 설비가 구비되어 있어야 하고, 그것을 유지, 운영, 보수하기 위한 재원을 확보하기 위해 노력하여야 한다.(2015.2.16., 2023.3.2. 개정)

- ② <2016.1.4 삭제>

제 8 장 연차보고서

제13조(연차보고서 작성 및 제출) ① 학과(전공)는 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학에서 지정한 양식에 따라 연차보고서를 작성하여 제출한다.(2014.3.3., 2016.1.4., 2023.3.2. 개정)

- ② <2016.1.4 삭제>

제14조(연차보고서 평가) 공학교육인증제 운영 학과(전공) 소속 대학은 학과(전공)의 연차보고서를 평가하여 각 학과(전공)에 개선 요구 사항을 권고할 수

있다.(2014.3.3., 2023.3.2. 개정)

부 칙 (2007.12.11 전문개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2007년 12월 11일부터 시행한다.

제2조(경과조치) ① 이 개정 시행세칙은 2007년 12월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

② 이 개정 시행세칙은 2008년 2월 졸업생부터 적용한다.

부 칙 (2008. 5. 23 전문개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2008년 5월 23일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 개정 시행세칙은 2008년 3월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙 (2009. 3. 1. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2009년 3월 1일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 제1조의 시행일에도 불구하고 제4조 제2항은 2008년 3월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙 (2009. 11. 6. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2009년 9월 1일부터 시행한다.

부 칙(2012. 1. 11. 전문개정)

제1조(시행일) 이 시행세칙은 전문 개정일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 시행세칙 운영에 필요한 세부사항은 각 학과 운영 규정에 따로 정한다.

부 칙(2013. 2. 22. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2013년 3월 1일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 시행세칙 운영에 필요한 세부사항은 각 학과 운영 내규에 따로 정한다.

부 칙(2013. 4. 8. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2013년 4월 8일부터 시행한다.

부 칙(2014. 3. 3. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2014년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2015. 2. 16. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2015년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2016. 1. 4. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2016년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2016. 6. 20. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2016년 6월 20일부터 시행한다.

부 칙(2018. 2. 26. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2018년 2월 26일부터 시행한다.

부 칙(2019. 4. 30. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2019년 4월 30일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 제4조(교육과정의 변경)의 개정 내용은 2019년 2월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙(2023. 3. 2. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2023년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2024. 4. 29. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2024년 4월 29일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 학칙 개정(2024.4.29.)에 따라 관련 단과대학 및 학과 명칭도 개정된 것으로 본다.

부 칙(2024. 8. 27. 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2024년 9월 1일부터 시행한다.

2. 산업시스템공학과 교육과정 운영내규

제1조(목적) 본 내규는 동국대학교 학칙, 학칙 시행세칙(학사과정)과 공학교육과정 운영규정 그리고 공학교육과정 운영규정 시행세칙으로부터 위임을 받아 산업시스템공학과 공학교육 과정 운영에 관한 내규를 정하는 것을 목적으로 한다.

제2조(교육과정 운영) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제2장 제2조(교육과정)에서 위임받아 산업시스템공학 교육과정 운영에 관한 내규를 정한다.

- ① 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제2조 제1항에 따라 본 전공은 심화과정(공학교육인증제도 운영 프로그램)을 운영한다.
- ② 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3조(교육과정의 결정)에 따라 본 전공의 신입학생 및 전입생은 심화과정에 소속되며, 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제4조(교육과정의 변경)에 따라 일반과정으로 변경할 수 있다.
- ③ 산업시스템공학과를 위하여 프로그램 운영위원회, 평가위원회, 산업체자문위원회를 구성하여 운영하며, 각 위원회의 구성과 운영은 다음 각 호에서 정한 내규에 따른다.
 1. 프로그램 운영위원회 : 본 위원회의 목적과 기능은 <별첨4>(프로그램 운영위원회 규정)에 정한다.
 2. 평가위원회 : 본 위원회의 목적과 기능은 <별첨5>(평가위원회 규정)에 정한다.
 3. 산업체자문위원회 : 본 위원회의 목적과 기능은 <별첨6>(산업체자문위원회 규정)에 정한다.

제3조(교육과정 변경) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제2장 제4조(교육과정의 변경)에서 위임 받아 심화과정 소속 학생의 일반과정 소속변경을 위한 절차는 다음과 같이 정한다.

- ① 심화과정 소속 학생들은 매학기 개강 직후에 교육과정 변경 신청서를 산업시스템공학과 행정실에 제출한다.
- ② 평가위원회는 접수된 교육과정 변경 신청서를 심의하고 그 결과를 포함한

회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 개강 후 4주 이내에 교육과정 변경 결과를 심의하여 최종 확정한다.

④ 심화과정 소속 학생들은 공학교육과정 운영시행세칙 제2장 제4조(교육과정의 변경)과 같이 졸업 한 학기 전 1회에 한하여 교육과정을 변경할 수 있다. 매학기 개강 직후에 교육과정변경신청서를 산업시스템공학 행정실에 제출한다.

제4조(심화과정 졸업요건) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3장 제5조(졸업요건)에서 위임받아 산업시스템공학 심화과정 졸업요건을 정한다.

① 졸업에 필요한 최소이수요건은 <별첨 1>과 같다.

② (선 이수 체계의 준수) 2013학년도 졸업생부터는 반드시 선 이수 체계를 준수하여야 한다. 이는 필수선수 교과목을 이수하지 않은 경우 후수 교과목을 수강 신청할 수 없다는 의미이다. 단, 교과목 담당 교수가 부과하는 시험이나 과제, 면담 등을 통하여 후수 교과목에서 요구되는 선수 지식을 보유하고 있음을 입증한 학생에 한하여 필수선수 교과목을 이수하지 않고도 후수 교과목을 신청할 수 있다. 또한, 2013년부터 2016년까지의 졸업생 중 2008학년도 및 이전에 입학한 학생은 본 조항에 적용 받지 않는다.

i) 전문교양(공통교양 및 기본소양) 교과영역에 있어서 <별첨 2> (산업시스템공학 심화과정 이수체계)의 1. 전문교양(공통교양(기초교양) 및 기본소양) 교과영역의 이수체계에 주어진 바와 같다.

ii) MSC(Mathematics, Science and Computer) 교과영역에서는 <별첨 2>(산업시스템공학 심화과정 이수체계)의 2. MSC 교과영역의 이수체계에 주어진 바와 같다.

1. (필수교과목) 2014년 입학생부터 공학경제, 미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학선형대수학, 컴퓨터응용 교과목은 필수 교과목이므로 반드시 이수하여야 한다.

2015년 입학생부터 공학경제, 미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학선형대수학 교과목은 필수 교과목이므로 반드시 이수하여야 한다.

2024년 입학생부터 공학경제, 미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학선형대수학, 확률및통계학, 데이터프로그래밍기초와실습 교과목은 필수

교과목이므로 반드시 이수하여야 한다.

2025년 입학생부터 공학경제, 미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학 선형대수학, 확률및통계학 교과목은 필수 교과목이므로 반드시 이수하여야 한다.

2026년 입학생부터 공학경제, 미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학 선형대수학, 산업수학, 데이터프로그래밍기초와실습 교과목은 필수 교과목이므로 반드시 이수하여야 한다.

2. 2012년 2월 졸업생부터는 일반물리학및실험1·2 또는 일반화학및실험1·2 또는 일반생물학및실험1·2 중 선택하여 동일분야 1·2과목을 이수해야 하며 수강한 실험1·2를 제외한 과학영역에서 1과목을 선택 필수로 이수하여야 한다. (단, 동일 실험교과목과 개론은 중복 수강 불가)

2024년 입학생부터는 과학영역에서 1과목을 선택 필수로 이수하여야 한다. (단, 동일 실험교과목과 개론은 중복 수강 불가)

3. (수치해석 교과목 학점인정) 2006년까지 이수한 학생은 수학이나 전산학 영역 중 희망하는 영역의 이수학점으로 인정하며, 2007년 이후에 이수한 학생은 수학 영역의 이수학점으로만 인정한다.

iii) 전공 교과영역에서는 다음의 요건을 충족하여야 한다.

1. (필수교과목) 2013학년도 입학생은 전공 교과영역의 교과목 중에서 창의적공학설계, 산업시스템공학기초설계, 응용확률론, 산업시스템프로그래밍, 경영과학1, 정보시스템분석 설계, 산업시스템공학종합설계는 필수 교과목들로 반드시 이수하여야 한다.

단, ~ 2007학번까지는 위의 필수 과목 중에서 기존 해당필수과목과 선택필수과목(2012-2학기 수강까지 기존 이수기준에 따라 선택필수 중 5과목을 모두 수강한 학생은 그 5과목으로 지정)에 없는 과목은 선택사항임.

2014년도부터 창의적공학설계 과목이 폐지됨에 따라 전공필수인 학생은 이수하지 않아도 된다. 단, 기초설계를 이수했을 경우이며, 설계학점에 이상이 없어야 함.(2014년 이수에 한하여 타과 창의적공학설계를 전공으로 인정함. 전과생 중 공대 학과에서 개설된 창의적공학설계를 2014학번부터는 전공 교과영역의 교과목 중에서 산업시스템공학기초설계, 응용통계학1, 응용통계학2, 산업시스템 프로그래밍, 경영과학1,

정보시스템 분석 설계, 시뮬레이션응용, 산업시스템공학종합설계는 필수로 이수하고 선택필수로 지정된 7개의 과목 중 3과목 또한 반드시 이수하여야 한다.

2017학년부터는 전공 교과영역의 교과목 중에서 산업시스템공학기초 설계, 응용통계학, 산업시스템프로그래밍, 경영과학1, 정보시스템분석 설계, 시뮬레이션응용, 산업시스템공학종합설계는 필수로 이수하고 선택필수로 지정된 7개의 과목 중 3과목 또한 반드시 이수하여야 한다.

2018학년부터는 전공 교과영역의 교과목 중에서 산업시스템공학의이해, 산업시스템공학기초설계, 응용통계학, 산업시스템 프로그래밍, 경영과학1, 정보시스템분석설계, 시뮬레이션응용, 산업시스템공학 종합설계는 필수로 이수하고 선택필수로 지정된 7개의 과목 중 3과목 또한 반드시 이수하여야 한다.

2021학년부터는 전공 교과영역의 교과목 중에서 산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인, 응용통계학, 산업시스템프로그래밍, 경영과학1, 산업시스템공학 종합설계는 필수로 이수하고 선택필수로 지정된 10개의 과목 중 4과목 또한 반드시 이수하여야 한다.

2026학년부터는 전공 교과영역의 교과목 중에서 산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인, 응용통계학, 산업시스템프로그래밍, 경영과학1, 산업시스템공학 종합설계는 필수로 이수하고 선택필수로 지정된 9개의 과목 중 4과목 또한 반드시 이수하여야 한다.

2. (이수체계) 전공 교과영역에서는 <별첨 2> (산업시스템공학 심화과정 세부 졸업 요건)의 3-1. 전공 교과영역의 이수체계에 주어진 바와 같다. 이수체계도 변경이 있는 경우 기 적용되었던 이수체계와 변경된 이수체계 중 선택할 수 있다. (편입생, 캠퍼스이동학생 중 일반과정 학생은 전공과목의 선수과목으로 교양과목이 지정되어 있을 경우 면제되며, 전공 필수과목을 모두 이수 한 뒤 종합설계를 이수하는 사항은 선택이다.)
3. (설계 교과목 이수요건) 2013학번 학생까지는 전공 교과영역에서 산업시스템공학기초설계, 창의적공학설계, 산업시스템공학종합설계 교과목을 반드시 포함하여 설계 12학점 이상의 과정을 이수하여야 한다. 설계 학점은 산업시스템공학기초설계를 이수한 학기부터 산업시스템공학종합설계를 이수한 학기까지 각 과목별로 책정된 설계 학점을 기준으로

계산한다.

단, 창의적 공학 설계가 2014년도부터 폐지됨에 따라 2014년 이수에 한하여 공과대 모든 학과에서 개설되는 창의적공학설계 과목으로 대체할 수 있으며 설계학점도 동일하게 인정된다.

2014학번부터는 산업시스템공학기초설계와 산업시스템공학종합설계를 반드시 포함하는 것으로 한다.

2021학번부터는 산업시스템공학기초설계가 어드벤처디자인으로 과목명이 변경됨에 따라 어드벤처디자인이 산업시스템공학기초설계를 대체하게 된다.

4. (설계교과목 이수 체계) 설계 교과목을 이수함에 있어서 <별첨 2> (산업시스템공학 심화과정 세부 졸업 요건)의 3-2. 전공 교과영역의 설계교과 이수 체계에 주어진 바와 같다.
5. (종합 설계 교과목 이수) 기 이수한 설계 학점과 수강 신청 시 포함된 설계 교과목의 학점이 총 9학점 이상이 되어야 산업시스템공학종합설계 교과목을 수강 신청할 수 있다. 기존의 산업시스템공학종합설계 1과 2과목은 2012년부터 산업시스템공학종합설계 과목으로 통합 되었으며 졸업 전 필수로 수강해야 한다. 산업시스템공학종합설계는 교과목의 특성상 7학기에 수강하는 것을 원칙으로 하며, 특별한 사유로 8학기에 수강할 경우 PD교수의 승인을 받는다(8학기에 수강하는 학생이 수상실적을 갖고 있지 않을 경우, 졸업논문을 제출하는 것을 원칙으로 한다).
단, 2024년까지 ICIP(기업체맞춤형프로젝트)를 수강하였을 경우 산업시스템공학 종합설계 과목으로 대체할 수 있으나 이 역시 수강시기의 적용은 종합설계와 같다.
6. (전공동일유사교과목) 공학주제(전공) 영역의 교과목들 중 <별첨 3>(산업시스템공학 심화과정 유사 동일 교과목)에 있는 교과목들은 동일 유사 교과목이므로 중복하여 이수한 경우 학점을 중복하여 인정하지 않는다.
7. 졸업논문은 졸업논문 심사 일에 제출 및 발표하여 통과하여야 한다.
3~4학년 재학 및 휴학에 수상실적이 있을 시 학과장의 판단에 따라 논문으로 대체 인정이 될 수 있다.
8. 인턴쉽(현장실습) 설계학점은 학생이 제출한 설계보고서를 프로그램 위

위원회에서 심사를 하여 최대 6학점까지 인정해 줄 수 있다.

③ 기타 졸업학점, 외국어 패스제도에서 요구하는 기준 점수, 영어강의 이수 요건 등 본 내규에서 정하지 않은 내용은 학칙 및 학칙 시행세칙, 공학교육 과정 운영규정 및 공학교육 과정 운영 세칙에 규정된 졸업요건을 따른다.

제5조(졸업 사정 절차) 산업시스템공학과와 졸업 사정을 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 평가위원회는 매 학기 종강 후 졸업예정자들에 대한 졸업 사정을 시행하고 그 결과를 졸업예정자들에게 공고한다.
- ② 졸업 사정 결과에 대하여 이의가 있는 졸업예정자들은 졸업사정 결과 공고 후 3일 이내에 평가위원회에 재심을 요청할 수 있다.
- ③ 평가위원회는 재심 요청 마감 후 1주 이내에 재심을 시행하고 그 결과를 졸업예정자들에게 공고한다.
- ④ 평가위원회는 재심 결과의 공고와 함께 재심결과를 포함한 모든 졸업예정자들에 대한 졸업 사정 절차에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 보고한다.
- ⑤ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 1주 이내에 졸업사정 평가 결과를 심의하여 최종 확정하고 공고한다.

제6조(전입생의 학점인정) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3장 제6조(전입생의 학점 인정)를 위임받아 다음의 절차에 따라 산업시스템공학 심화과정으로 전입하는 전입생의 학점을 인정한다.

- ① 해당 학기에 전입생이 있는 경우, 평가위원회는 매학기 개강하기 전까지 모든 전입생들의 학점인정을 위한 평가를 시행한다. 단, 평가 시점은 대학 당국과 교무팀의 사정에 따라 변경될 수 있다.
- ② 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 학점 인정 여부는 다음 각 호에서 정한 모든 내용을 평가하여 결정한다.
 1. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 학점 수는 인정 대상이 되는 교과목의 학점 수와 동일하거나 많아야 한다.
 2. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 내용이 인정 대상이 되는 교과목의 내용과 동일하여야 한다.
 3. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 내용에 인정 대상이 되는 교과목

의 설계 교육 내용과 동등하여야 한다.

4. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 실험실습 교육 내용이 인정 대상이 되는 교과목의 실험실습 교육 내용과 동일하여야 한다.

5. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 내용에 대한 평가는, 전적 대학/학과의 인증 취득 여부와 관계없이, 강의계획서, 강의 자료, 성적증명서 등 신뢰할 수 있는 자료에 근거하여 시행한다.

③ 평가위원회는 ②항의 결과를 해당 학생들에게 공고한다.

④ 학점 인정 결과에 대하여 이의가 있는 전입생들은 학점 인정 결과 공고 후 3일 이내에 평가위원회에 재심을 요청할 수 있다.

⑤ 평가위원회는 재심 요청 마감 후 1주 이내에 재심을 시행하고 그 결과를 전입생들에게 공고한다.

⑥ 평가위원회는 재심 결과의 공고와 함께 재심결과를 포함한 모든 전입생들에 대한 학점 인정 절차에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

⑦ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 1주 이내에 전입생의 학점인정 결과를 심의하여 최종 확정한다.

제7조(교육목표의 적절성 검토) 산업시스템공학 심화과정의 교육목표의 적절성을 검토하기 위한 절차는 다음과 같다.

① 평가위원회는 3년에 1회 교육목표 항목별 평가도구(졸업생 설문조사, 산업체 자문위원회 설문조사 등) 평가방법 등에 따라 교육목표의 적절성 검토를 시행한다.

② 평가위원회는 교육목표 적절성 검토 후 2주 이내에 교육목표 적절성 검토에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 프로그램 개선은 매 6년을 주기로 시행한다. 단, 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요한 경우에는 당해 연도에 반영될 수 있다.

④ 프로그램 개선을 시행하는 연도의 경우, 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 2주 이내에 6년간 수집된 교육목표 적절성 검토자료와 사회 환경 변화 및 기술동향 등을 분석하고 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 포함하는 내용을 작성하여, 심의 및 확정하여 공고한다.

제8조(프로그램 학습성과의 평가) 산업시스템공학 심화과정의 프로그램 학습 성과 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 평가위원회는 매학기 종강 이전에 프로그램 학습성과 항목별 평가도구, 평가방법 등에 따라 프로그램 학습 성과 평가를 시행한다.
- ② 평가위원회는 매년 2학기 종강 이전까지 프로그램 학습성과 항목별 수행 준거의 평가 체계에 따라 졸업예정자를 대상으로 프로그램 학습성과 달성도 평가를 시행한다.
- ③ 평가위원회는 프로그램 학습성과 평가 후 2주 이내에 프로그램 학습성과 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.
- ④ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 1주 이내에 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 포함하는 내용을 작성하여 심의 및 확정하여 공고한다.
- ⑤ 확정된 프로그램 개선안은 매 3년을 주기로 프로그램에 반영된다. 단, 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요한 경우에는 당해 연도에 반영될 수 있다.

제9조(학생의 평가) 산업시스템공학 심화과정의 학생에 대한 단계별 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 평가위원회는 매년 제 1학기에 신입생에 대한 학업이수능력 평가와 재학생에 대한 학업성취도 평가를 시행한다. 단, 평가 시점은 대학 당국과 교무팀의 사정에 따라 변경될 수 있다.
- ② 평가위원회는 학생 평가 후 1주 이내에 학생 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램위원회에 제출한다.
- ③ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 해당 학기 개강 후 15주 이내에 <별첨 7>에서 정한 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 포함하는 회의록을 작성하고 제시한 사항들을 심의 및 확정하여 공고한다.
- ④ 회의록의 내용 중 수정된 사항이 있으면 해당 학년도 제 2학기말에 개최되는 프로그램 운영위원회에서 심의, 확정한다.
- ⑤ 평가결과를 3년 주기로 분석하고, 분석결과를 바탕으로 6년 주기로 프로그램 개선에 반영한다.

제10조(학생의 상담) 산업시스템공학 심화과정의 학생에 대한 상담을 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 모든 교수는 매 학기 수시로 학생들에 대한 상담을 시행한다.
- ② 평가위원회는 매년 2학기 종강 이전에 학생 상담에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.
- ③ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 매 6년 이내에 2학기 종강 이전에 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 포함하는 회의록을 작성하여 8주 이내에 6년간 수집된 학생 관련 상담결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 공지한다.

제11조(교육과정의 평가) 산업시스템공학 심화과정의 교육과정에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 프로그램 운영위원회는 매년 1학기 종강 직후 교육과정에 대한 평가를 시행한다.
- ② 프로그램 운영위원회는 교육과정에 대한 평가 종료된 후 2학기 종강 이내에 교육과정 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성, 8주 이내에 6년간 수집된 교육과정 관련 평가결과들을 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 공고한다.

제12조(교수진의 평가) 산업시스템공학 심화과정의 교수진에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 교과과정 운영위원회는 3년에 한 번 2학기 종강 이전까지 종강 직후 교수진에 대한 평가를 시행한다.
- ② 교과과정 운영위원회는 교수진에 대한 평가가 종료된 후 2주 이내에 교수진 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 8주 이내에 연간 수집된 교수진 관련 평가결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 공고한다.

제13조(교육환경의 평가) 산업시스템공학 심화과정의 교육환경에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 프로그램 운영위원회는 3년에 한 번 1학기 종강 직후 교육환경에 대한 평

가를 시행한다.

② 교과과정 운영위원회는 교육환경에 대한 평가 종료된 후 1주 이내에 교육 환경 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 제시한 사항들을 심의 및 확정하여 공고한다.

부 칙(2008년 3월 3일 전문개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2008년 7월 1일부터 시행한다.

제2조(경과규정) 본 규정은 2008년 9월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙(2008년 12월 23일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2009년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2009년 2월 22일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2009년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2010년 2월 16일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2010년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2010년 2월 23일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2010년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2010년 11월 2일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2011년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2011년 12월 2일 일부개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2012년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2012년 1월 11일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2012년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2013년 1월 9일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2013년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2014년 1월 22일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2014년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2015년 2월 24일 일부개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2015년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2016년 1월 4일 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2016년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2017년 1월 26일 개정)

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2017년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2018년 2월 5일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2018년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2019년 2월 1일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2019년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙 (2023년 3월 1일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2023년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙 (2024년 2월 8일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2023년 3월 1일부터 시행한다.

〈별첨 1〉 졸업에 필요한 최소 이수요건

1. 학점 인정 기준

- (1) 명칭이 변경된 동일유사 과목을 중복 수강한 경우에는 중복 수강한 교과목의 취득 학점이 인정되지 않는다. 단, 이미 이수한 경우에는 중복 수강한 과목 중 한 과목을 선택할 수 있다.
- (2) 교과영역이 변경된 교과목을 재수강한 경우에는 변경된 교과영역의 학점으로만 인정된다.
- (3) 기수강한 교과목의 교과영역이 변경되었을 경우에는 기수강한 교과목의 교과영역은 변경되기 이전 교과목의 교과영역과 변경된 후 교과목의 교과영역 중에서 선택할 수 있다.
- (4) MSC/BSM 기초과학 영역에서 수강한 실험교과목 1, 2에 관하여 동일한 개론 과목을 수강한 경우에 개론과목은 MSC/BSM 취득 학점으로 인정되지 않는다.

2. 산업시스템공학과 졸업 이수학점 기준표

가) 산업시스템공학과 심화과정 졸업기준표

구분	입학년도	2015~2023 학년도	2024 학년도	2025 학년도	2026 학년도	비고	
교양 공과대 지정	공통교양	14~16학점	25학점 (MSC-C(전산학)영역 6학점 대체 인정 시 19학점)			2024년도 입학생부터 적용 : 디지털리터러시 (「프로그래밍 이해와 실습」, 「빅데이터와 인공지능의 이해」) 2개 교과는 공과대학 대체 지정 과목으로 이수 가능	
	기본소양	6학점					
		공학경제					필수
	MSC	MSC	30학점	24학점			MSC-C(전산학)영역 2개 교과(6학점) 포함
		수학	미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학선형대수학				필수
		-	확률및통계학		산업수학		
	과학	일반물리학및실험1, 일반물리학및실험2		-			1개 동일 학문분야 2개(실험1,2) 과목 선택필수
		일반화학및실험1, 일반화학및실험2					
		일반생물학및실험1, 일반생물학및실험2					
	MSC	기타 과학영역 교과목		과학영역 교과목			1개 과목 선택필수 (동일 분야 '실험', '개론' 교과목 중복수강 불가)
		-	데이터 프로그래밍 기초와실습	-	데이터 프로그래밍 기초와실습	필수	
	전산학	데이터프로그래밍 기초와실습, 프로그래밍 기초와실습, 인공지능프로 그래밍기초와실습, 인터넷프로그래밍 (1개 과목 선택필수)		프로그래밍 기초와실습, 인공지능 프로그래밍 기초와실습, 인터넷 프로그래밍	데이터 프로그래밍 기초와실습, 프로그래밍 기초와실습, 인공지능프로그래 밍기초와실습, 인터넷 프로그래밍	프로그래밍 기초와실습, 인공지능프로 그래밍기초와 실습, 인터넷 프로그래밍	2개 과목 선택필수 (2024학년도 신입생부터) 3개 과목 선택필수 (2025학년도 신입생부터) 2개 과목 선택필수 (2026학년도 신입생부터)

입학년도		2015~2023 학년도	2024 학년도	2025 학년도	2026 학년도	비고
전공	단일전공 이수자	60학점 (설계 9학점 포함)				
		산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인(구, 산업시스템공학기초설계), 응용통계학, 산업시스템프로그래밍(구, 산업시스템프로그래밍1), 경영과학1, 산업시스템공학종합설계				필수
전공	주전공	60학점 (설계 9학점 포함)				
	복수전공	60학점 (설계 9학점 포함)				
	이수자 전공필수	산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인(구, 산업시스템공학기초설계), 응용통계학, 산업시스템프로그래밍(구, 산업시스템프로그래밍1), 경영과학1, 산업시스템공학종합설계				필수
졸업요건	취득학점	130학점				
	평점평균	2.0				
	외국어시험	TOEIC 700				
	영어강의	4개 과목				전공 2개 과목 이상
	졸업논문	졸업논문 또는 수상실적				

나) 산업시스템공학과 일반과정 졸업기준표

구분		입학년도	2015~2023 학년도	2024 학년도	2025 학년도	2026 학년도	비고	
공 과 대 지 정	공통교양		14~16학점	25학점 (MSC-C(전산학)영역 6학점 대체 인정 시 19학점)			2024년도 입학생부터 적용 : 디지털리터러시 (「프로그래밍 이해와 실습」, 「빅데이터와 인공지능의 이해」) 2개 교과는 공과대학 대체 지정 과목으로 이수 가능	
	기본소양		6학점 공학경제				필수	
		MSC	30학점	24학점			MSC-C(전산학)영역 2개 교과(6학점) 포함	
		수학	미적분학및연습1, 미적분학및연습2, 공학선형대수학				필수	
		과학	과학영역 교과목				1개 과목 선택필수 (동일 분야 '실험', '개론' 교과목 중복수강 불가)	
		MSC	-	데이터 프로그래밍 기초와실습	-	데이터 프로그래밍 기초와실습	필수	
			전산학	데이터프로그래밍 기초와실습, 프로그래밍 기초와실습, 인공지능프로 그램밍기초와실습, 인터넷프로그래밍 (1개 과목 선택필수)	프로그래밍 기초와실습, 인공지능 프로그래밍 기초와실습, 인터넷 프로그래밍	데이터 프로그래밍 기초와실습, 프로그래밍 기초와실습, 인공지능프로 그램밍기초와 실습, 인터넷 프로그래밍	2개 과목 선택필수 (2024학년도 신입생부터) 3개 과목 선택필수 (2025학년도 신입생부터) 2개 과목 선택필수 (2026학년도 신입생부터)	
		단일전공 이수자		60학점 산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인(구, 산업시스템공학기초설계), 응용통계학, 산업시스템프로그래밍(구, 산업시스템프로그래밍1), 경영과학1, 산업시스템공학종합설계				필수
		다중 전공 이수자	주전공	36학점				
			복수전공	36학점				

구분		입학년도	2015~2023 학년도	2024 학년도	2025 학년도	2026 학년도	비고
졸 업 요 건	다중 전공 이수자	전공필수	산업시스템공학의이해, 어드벤처디자인(구. 산업시스템공학기초설계), 응용통계학, 산업시스템프로그래밍(구. 산업시스템프로그래밍1), 경영과학1, 산업시스템공학종합설계			필수	
		취득학점	130학점				
		평점평균	2.0				
		외국어시험	TOEIC 700				
		영어강의	4개 과목			전공 2개 과목 이상	
	졸업논문	졸업논문 또는 수상실적					

▶ 유의사항

① 전공 필수 교과목

구분	2015~2017학년도	2018~2026학년도
필수	-	산업시스템공학의이해
		어드벤처디자인(구. 산업시스템공학기초설계)
		응용통계학
		산업시스템프로그래밍(구. 산업시스템프로그래밍1)
		경영과학1
선택 필수 (4개 과목)		산업시스템공학종합설계
		데이터분석입문(구. 경영정보시스템)
		인간공학
		생산및운영관리
		품질공학(구. 품질경영)
		머신러닝1(구. 데이터사이언스입문, 머신러닝)
		프로젝트관리
		정보시스템분석설계
		기술경영
비고		시뮬레이션과응용
		<ul style="list-style-type: none"> 창의적공학설계 <ul style="list-style-type: none"> 교과목 폐지(2014년)로 '창의적공학설계'가 전공필수이나 이수하지 못한 학생은 필수에서 제외 (단, 기초설계를 이수하고 설계학점에 이상이 없을 경우) 공과대학 타 학과에서 이수한 '창의적공학설계'는 2014학년도에 이수한 경우에만 인정함 2014학번 학생과 2015학번 학생은 선택필수교과목 '비즈니스인텔리전스'를 '데이터마이닝' 또는 '데이터사이언스입문'으로 선택 가능

(단, 중복 선택필수 수강 인정은 안 됨)

- '데이터사이언스입문', '머신러닝' : 상호 대체 인정 가능
- '응용통계학1', '응용통계학2', '응용통계학' : 상호 대체 인정 가능
- 2014학년도 이전 학번의 필수과목 등은 학과사무실로 문의

② 전공필수 교과목 이수

- '어드벤처디자인(구. 산업시스템공학기초설계)'를 이수한 학기부터 '산업시스템공학종합설계'를 이수한 학기까지만 설계학점 인정
- '산업시스템공학종합설계' 수강
: 종합설계 외 전공필수를 모두 이수한 후 7학기에만 수강 가능
(※ 해당학기 수강신청과목 포함 취득설계학점이 공학교육인증의 조건을 충족(최소 6학점)할 경우, 특별한 사유(7학기 해외자매대학교교환학생 또는 7학기 현장실습참여학생)가 없으면 8학기 수강 불가)
- 2024학년도까지 이수한 '기업사회맞춤형캡스톤디자인1,2(구. 기업사회맞춤형프로젝트 1,2)'를 '산업시스템공학종합설계'로 대체 가능
(단, 반드시 7학기에 수강하고 학기말에 학과사무실로 보고서를 제출하여야 함.
해당 프로젝트로 전국 규모 외부대회에서 수상 시 학과장 승인하에 졸업논문요건 충족이 가능함)

③ 바이오시스템대학의 대학OOO및실험1,2 교과목을 MSC-S영역의 일반OOO및실험1,2 교과목으로 최대 6학점까지 대체 인정함.

④ 타 학과의 어드벤처디자인을 동일 교과목으로 대체 인정함

⑤ 졸업논문

- 졸업 직전 4학기 이내, 외부학술대회 참가실적이 있는 경우 졸업논문 제출자격 부여
- 졸업논문 제출자격을 부여 받은 경우에 한 해 학과캡스톤경진대회, 학과학술대회, 외부학술대회 중 1건 이상 수상실적으로 졸업논문 대체인정
- 외부학술대회 기준
대한산업공학회, 산업경영시스템학회, 한국시물레이션학회, 대한인간공학회, 한국품질경영학회, 한국CDE학회
(이외, 참가규모 50명 및 20팀 이상의 전공분야 관련된 외부학술대회 인정-추후증빙서류 제출필요)

⑥ 교과목 폐설 및 명칭변경에 따른 동일 교과목 지정

학수번호	교과목명	변경 학수번호	변경 교과목명	변경 학수번호	변경 교과목명
ISE2003	응용확률론	ISE2014	응용통계학1	ISE2018	응용통계학
ISE2007	응용통계학	ISE2015	응용통계학2	ISE4037	실험계획법
ISE2005	공학회계원리	DBA2014	회계원리		
ISE4017	안전공학	ISE2004	인간공학		
ISE4020	품질경영	ISE4038	품질공학		
ISE4015	비즈니스인텔리전스	ISE4035	데이터마이닝	ISE4046	머신러닝2
ISE4010	정보시스템특론	ISE4042	산업AI		
ISE2019	산업시스템공학의이해	ISE2020	산업시스템공학의이해		
ISE4034	데이터사이언스입문	ISE4043	머신러닝	ISE4045	머신러닝1
ISE4027	기술창업	ISE4030	기술전략과창업		
ISE4001	경영과학1	ISE2016	경영과학1		
ISE2006	경영정보시스템	ISE2021	데이터분석입문		
ISE2013	산업시스템공학기초설계	ISE2022	산업시스템공학기초설계	ISE2022	어드벤처디자인
ISE4019	의사결정분석	ISE4044	UI/UX설계	ISE2027	HCI와UX
ISE4025	정보시스템분석설계	ISE2023	정보시스템분석설계		
ISE4028	데이터베이스분석설계	ISE4047	산업시스템프로그래밍2	ISE4049	의사결정시스템
ISE2012	산업시스템프로그래밍	ISE2024	산업시스템프로그래밍1	ISE2026	산업시스템 프로그래밍
ISE2009	CAD및실습	ISE2025	3D모델링		
ISE4005	첨단제조공학	ISE4052	스마트팩토리개론		
ISE2028	AI운용수학	ISE2030	고급통계분석		
ISE4022	제품개발	ISE4053	UX/UI설계실습		
ISE4032	정보시스템통합및실습	ISE4054	데이터베이스		

⑦ 2012년 이전 입학생의 졸업기준

: 교육과정 변경으로 해당 학번 졸업기준이 어려울 경우 잔여 학기 중 개설되는 전공필수 교과목 이수 및 그 외의 기본 졸업기준이 충족되면 졸업 가능

다) 선수·후수 교과목 지정

전공	선수 교과목			후수 교과목1			후수 교과목2		
	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과 목명
산업 시스템 공학	MSC	PRI 4001	미적분학및연습1	MSC	PRI 4012	미적분학및연습2	전필	ISE 2018	응용 통계학
	MSC	PRI 4001	미적분학및연습1	MSC	PRI 4012	미적분학및연습2	전필	ISE 2016	경영 과학1
	전필	ISE 2016	경영과학1	선필	ISE 4002	생산및운영관리			
	전필	ISE 2016	경영과학1	전공	ISE 4018	유통물류관리			
	MSC	PRI 4024	산업수학 (산업시스템공학과 개설)	전필	ISE 2016	경영과학1			
	전필	ISE 2018	응용통계학	선필	ISE 4021	시뮬레이션과응용			
				선필	ISE 4011	프로젝트관리			
				전공	ISE 4008	금융공학입문			
				전공	ISE 4014	경영과학2			
				전공	ISE 4029	서비스공학			
				선필	ISE 4038	품질공학			
				전공	ISE 4037	실험계측법			
				선필	ISE 2021	데이터분석입문			
선필				ISE 4023	기술경영				
전필				ISE 4026	산업시스템공학 종합설계				
전공	ISE 2030	고급통계분석							

전공	선수 교과목			후수 교과목1			후수 교과목2		
	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명
	전공	ISE 2027	HCI와UX	전공	ISE 4053	UX/UI설계실습			
	교양	PRI 4041	공학경제	전공	ISE 4023	기술경영			
	교양	PRI 4041	공학경제	전공	ISE 4008	금융공학입문			
	전필	ISE 2022	어드벤처디자인	전필	ISE 4026	산업시스템공학 종합설계			
	전필	ISE 2020	산업시스템공학의이해						
	전필	ISE 2026	산업시스템프로그래밍 (구.산업시스템프로그래밍1)						
	전필	ISE 2016	경영과학1						

라) 전공 인정 타 학과 개설 전공교과목 (최대 6학점 인정)

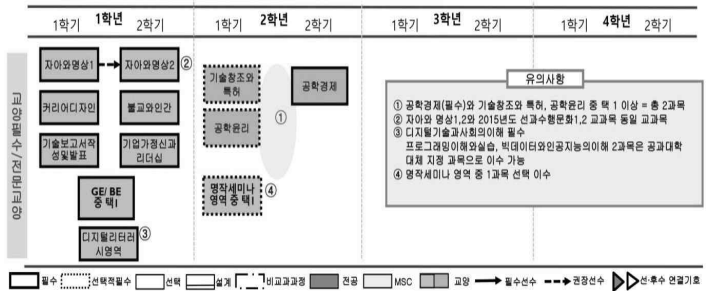
개설 학과·전공	학수번호	교과목명	학점	비고
경영대학	DBA2006	경영정보론	3	- 수강교과목 성적 취득 후 '이수구분변경신청서' 제출 - 학과장 승인 후 전공 인정 - 선수과목이 있을 경우 '선수과목이수인정신청서'를 경영대 학사운영실에 제출하여야 수강신청 가능
경영대학	DBA2014	회계원리	3	
경영대학	DBA2017	마케팅원론 (NCS)	3	

▶ 연계전공(산업시스템공학과 학과 홈페이지 연계전공 공지사항 참고)

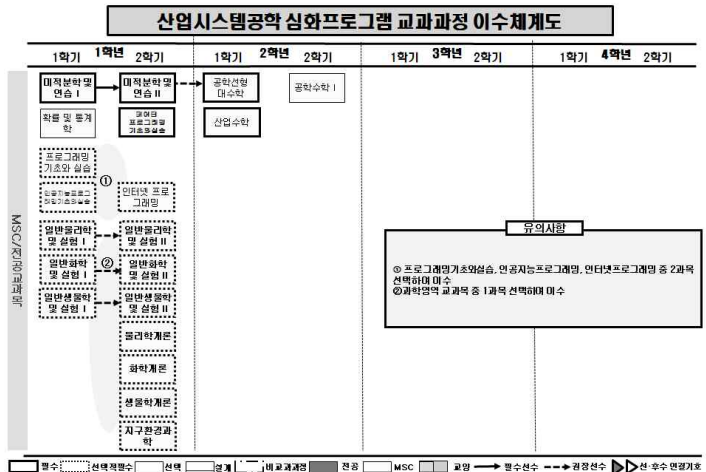
연계전공	이수학점 (전공전문)	필수과목	졸업논문	비고
디자인공학	36학점	전공 36학점 이상	논문, 포트폴리오 중 택 1	세부 과목 및 내용은 COURSE CATALOG 참고

<별첨 2> 산업시스템공학 심화과정 이수체계

1. 전문교양(공통교양 및 기본소양) 교과영역의 이수체계



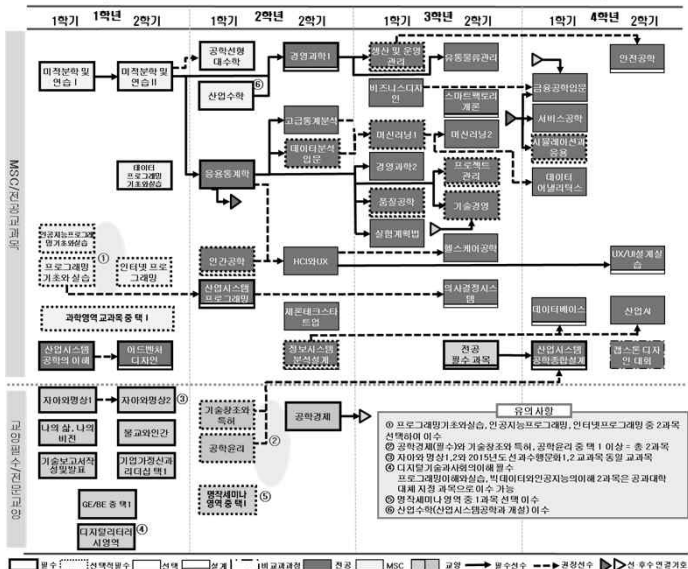
2. MSC 교과영역의 이수체계



3. 전공 교과영역

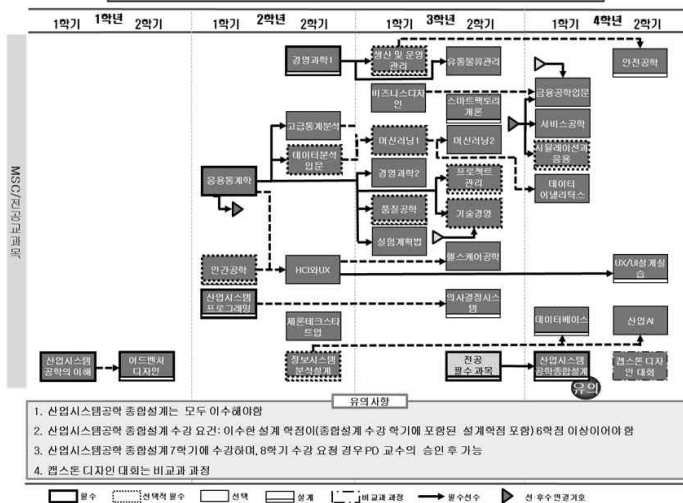
3-1. 전공 교과영역을 포함한 전체 교과과정의 이수체계

산업시스템공학 심화프로그램 교과과정 이수체계도



3-2. 전공 영역의 설계 교과과정 이수체계

산업시스템공학 심화프로그램 교과과정 이수체계도



〈별첨 3〉 산업시스템공학 심화과정 유사동일 교과목

번호	교과목	구교과목	신교과목	
			교과목	적용시기
1		프로그래밍 응용 및 실습	산업시스템프로그래밍 응용 및 실습	2006~
2		공학확률론	응용확률론	2006~
3		공업통계학	응용통계학	2006~
4		경영과학 1	경영과학	2002~2005
5		경영과학	경영과학 1	2006~
6		제품개발과 정보관리	제품개발	2008~
7		제조공학	첨단제조공학	2006~
8		시뮬레이션	시뮬레이션과 응용	2006~
9		데이터베이스체제	데이터베이스시스템설계 및 실습	2006~2011
10		고객관계경영과 데이터마닝	비즈니스 인텔리전스	2008~
11		디자인공학	감성 및 디자인공학	2006~
12		신뢰성과 안전공학	안전공학	2006~
13		산업시스템공학설계 1, 2	산업시스템공학 종합설계	2004~2006
14		산업시스템공학설계	산업시스템공학 종합설계 1, 2	2007~2011
15		산업시스템공학 종합설계 1, 2	산업시스템공학 종합설계	2012~
16		정보시스템 설계 및 실습	정보시스템분석, 설계 및 실습	2008~2011
17		산업시스템프로그래밍응용과 실습	산업시스템 프로그래밍	2012~
18		정보시스템분석, 설계 및 실습	정보시스템 분석, 설계	2012~
19		기술창업과 타당성 분석	기술창업	2012~
20		서비스혁신론	서비스공학	2012~
21		데이터베이스시스템설계 및 실습	데이터베이스 분석, 설계	2012~
22		기술창업	기술전략과 창업	2014~
23		응용확률론	응용통계학1	2014~
24		응용통계학	응용통계학2	2014~

번호	교과목	구교과목	신교과목	
			교과목	적용시기
25	경영과학1		경영과학1(학수번호변경)	2014~
26	미래사회와 표준		미래사회와 표준(학수번호변경)	2014~
27	공학회계원리(폐지)		회계원리(회계학과)	2014~
28	안전공학(폐지)		인간공학	2014~
29	산업시스템공학 기초설계		산업시스템공학 기초설계(학수번호변경)	2014~
30	응용통계학1		응용통계학	2017~
31	응용통계학2		실험계획법	2017~
32	품질경영		품질공학	2017~
33	비즈니스인텔리전스		데이터마이닝	2017~
34	정보시스템특론		산업SI	2019~
35	데이터사이언스입문		머신러닝	2020~
36	산업시스템공학기초설계		어드벤처디자인	2021~
37	의사결정분석		UI/UX설계	2021~
38	경영정보시스템		데이터분석입문	2021~
39	머신러닝		머신러닝1	2023~
40	데이터마이닝		머신러닝2	2023~
41	데이터베이스분석설계		산업시스템프로그래밍2	2023~
42	산업시스템프로그래밍		산업시스템프로그래밍1	2023~
43	CAD및실습		3D모델링	2023~
44	산업시스템프로그래밍1		산업시스템프로그래밍	2025~
45	산업시스템프로그래밍2		의사결정시스템	2025~
46	첨단제조공학		스마트팩토리개론	2025~
47	UI/UX설계		HCI와UX	2025~
48	시운용수학		고급통계분석	2026~
49	제품개발		UX/UI설계실습	2026~
50	정보시스템통합및실습		데이터베이스	2026~

〈별첨 4〉 프로그램 운영위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 산업시스템공학 프로그램 운영위원회(이하 “프로그램 운영위원회”)는 산업시스템공학과 내에 둔다.

제2조(목적) 프로그램 운영위원회는 산업시스템공학 심화과정의 교육목표 및 ABEEK의 공학프로그램 인증기준에 부합되는 프로그램의 설정, 운영 및 개선을 통하여 학생에게 양질의 교육을 제공함으로써 대학 및 사회 발전에 기여함을 그 목적으로 한다.

제3조(기능) 프로그램 운영위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 심의 연구한다.

1. 프로그램 교육목표 및 적절성 검토 개선안
2. 프로그램 학습성과 및 평가 개선안
3. 학생 평가 시스템 운영 개선안
4. 학생 상담 시스템 운영 개선안
5. 교육과정 편성 및 운영 개선안
6. 교수진 평가 및 운영 시스템 개선안
7. 교육환경 평가 및 개선안
8. 졸업 및 인증 요건 개선안
9. 졸업 및 인증 사정 결과
10. 전입생 학점 인정 결과
11. 심화과정 이수 포기 학생
12. 각 위원회가 제출한 보고서
13. 기타 프로그램 운영과 관련된 사항

제4조(구성) 프로그램 운영위원회는 산업시스템공학과 교수 전원으로 구성되며 위원장(1인) 및 간사(1인)의 임명은 프로그램 운영위원회에서 재적인원 2/3 이상 찬성으로 결정한다.

제5조(회의) 본 프로그램 운영위원회 회의는 재적인원 과반수의 출석으로 성

회하며, 의결이 필요할 경우 출석위원 과반수의 찬성으로 의결한다. 다만, 가
부동수일 경우 위원장이 결정한다.

제6조(소집) 본 운영위원회의 소집은 산업시스템공학 심화과정 규정에 정한 바
에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과
대표의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

제7조(분과위원회) 본 프로그램 운영위원회에서는 다음과 같은 상설 분과위원회를
두며 분과위원은 본 프로그램 운영위원회 위원장이 위촉한다.

1. 평가위원회
2. 산업체자문위원회

제8조(분과위원회 직능)

1. 각 분과위원회의 직능은 분과위원회별로 따로 정한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2000년 9월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2006년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2008년 7월 1일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 규정은 2008년 3월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2014년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2015년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 개정 시행세칙은 2017년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2018년 2월 5일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2018년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙(2019년 2월 1일 일부개정)

제1조(시행일) 본 내규는 2019년 3월 1일부터 시행한다.

〈별첨 5〉 평가위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 산업시스템공학 평가위원회(이하 “평가위원회”)는 산업시스템공학 프로그램 운영위원회 내에 둔다.

제2조(목적) 본 평가위원회는 산업시스템공학 심화과정의 교육목표, 프로그램 학습성과 성취도, 학생별 학습성과 성취도, 교육방법 등 교육에 관련된 제반 평가 업무를 수행한다.

제3조(직능) 본 평가위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 담당한다.

1. 심화과정 포기 학생 신청서 심의
2. 졸업 사정 시행
3. 졸업 및 인증 요건 개선안 도출
4. 편입·전과·복학생 학점인정
5. 프로그램 교육목표 적절성 검토
6. 프로그램 학습성과 평가
7. 신입생 학업이수능력 평가
8. 재학생 학업성취도 평가
9. 상담 결과 분석
10. 발전계획 평가

제4조(구성) 위원회는 산업시스템공학과 교수 3인 이상으로 구성되며 프로그램 운영위원회 위원장이 위촉한다.

제5조(소집) 본 위원회의 소집은 산업시스템공학 심화과정 규정에 정한 바에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과 대표나 본 위원회 위원장의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2000년 9월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2006년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2008년 7월 1일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 규정은 2008년 3월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2014년 3월 1일부터 시행한다.

〈별첨 6〉 산업체자문위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 산업시스템공학 산업체자문위원회(이하 “산업체자문위원회”)는 산업시스템공학 프로그램 운영위원회 내에 둔다.

제2조(목적) 본 산업체자문위원회는 산업시스템공학 심화과정의 산업체 수요 지향적 프로그램 교육목표, 프로그램 학습성과, 교육과정 등에 대한 자문 업무를 수행한다.

제3조(기능) 본 산업체자문위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 담당한다.

1. 프로그램 교육목표 적절성 자문
2. 프로그램 학습성과 자문
3. 수요 지향적 교육과정 자문
4. 프로그램 발전 방향 자문

제4조(구성) 위원회는 산업시스템공학과 교수 3인과 산업체 간부 또는 임원 3인 이상으로 구성되며 프로그램 운영위원회 위원장이 위촉한다.

제5조(소집) 본 위원회의 소집은 산업시스템공학 심화과정 규정에 정한 바에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과 대표나 본 위원회 위원장의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2000년 9월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2006년 3월 1일부터 시행한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2008년 7월 1일부터 시행한다.

제2조(경과조치) 이 규정은 2008년 3월 1일부터 적용하는 것으로 한다.

<별첨 7> 프로그램 개선을 위한 세부 항목

1. 프로그램 교육목표 및 적절성 검토
2. 프로그램 학습성과 및 평가
3. 학생 평가 시스템 운영
4. 학생 상담 시스템 운영
5. 교육과정 편성 및 운영
6. 교수진 평가 및 운영 시스템
7. 교육환경 평가
8. 발전계획 평가
9. 졸업 및 인증 요건
10. 전입생 학점 인정
11. 심화과정 이수 포기
12. 기타 프로그램 운영과 관련된 사항

3. 공통사항

3.1 공학교육인증 기준

1. 교육요소별 세부 공통 기준(2026학년도 기준-심화과정)

교육요소		공과대학 / 첨단융합대학
교양	공통 교양	<ul style="list-style-type: none"> • 25학점(공과대학), 25학점(첨단융합대학) * 공과대학 : 2024년도 입학생부터 적용됨. 디지털리터러시(「프로그래밍 이해와 실습」, 「빅데이터와 인공지능의 이해」) 2개 교과는 공과대학 대체 지정 과목으로 이수 가능함. MSC-C(전산학)영역 6학점 대체 인정 시 19학점
	필수과목	<ul style="list-style-type: none"> • 기술보고서작성및발표 (연도별 공통교양 이수 기준 참조)
	기본 소양	<ul style="list-style-type: none"> • 6학점 • 기본소양: 6학점 • 공학경제, 기술창조와특허, 공학윤리 * 공학경제: 2~4학년 수강가능(1학년 수강신청불가)
MSC	최소학점	<ul style="list-style-type: none"> • 24학점 (단, 컴퓨터·AI학부: 21학점)
	필수과목	<ul style="list-style-type: none"> • 수학: 학과 지정 필수교과목 이수 • 과학: 학과(부)에서 지정한 필수교과목 및 최소학점 이수 • 전산학: 전산학영역 1개 교과목 이상 이수, 학과 지정 필수교과목 참조 (단, 컴퓨터·AI학부, 전산학 교과목 인정 불가) * 실험교과목 1, 2 모두 이수시, 그와 동일한 개론 과목을 수강한 경우에 개론과목은 MSC 취득 학점으로 불인정 * MSC 과학영역 실험교과목 수강 후 개론 과목 수강 신청 불가
전공	전공최소학점	<ul style="list-style-type: none"> • 60학점 (컴퓨터·AI학부: 72학점)
	설계학점	<ul style="list-style-type: none"> • 12학점 (기계로봇에너지공학과 11학점, 산업시스템공학과 9학점, 컴퓨터·AI학부 10학점) * 설계 학점의 경우 기초설계를 이수한 학기부터 종합설계를 이수한 학기까지 산정함
	전공과목 이수조건	<ul style="list-style-type: none"> • 이수체계에 따라 이수
	필수과목	<ul style="list-style-type: none"> • 기초설계, 종합설계를 포함하여 학과 지정 필수교과목 이수
졸업요건		<ul style="list-style-type: none"> • 취득학점, 평점평균, 외국어시험(TOEIC), 영어강의, 졸업논문(시험), 산학협력프로젝트 등 학과 지정 졸업요건 참조

2. 학문기초 교과목 현황

MSC					
수학	미적분학및연습1	과학	일반물리학및실험1	전산학	프로그래밍기초와실습
	미적분학및연습2		일반물리학및실험2		인터넷프로그래밍
	확률및통계학		일반화학및실험1		데이터프로그래밍기초와실습
	공학선형대수학		일반화학및실험2		인공지능프로그래밍기초와실습
	공학수학1		일반생물학및실험1		컴퓨터알고리즘의이해 (2024학년도)
	이산수학		일반생물학및실험2		-
	산업수학		물리학개론		-
	수치해석(2025학년도)		화학개론		-
	-		생물학개론		-
-	지구환경과학	-			

- ※ 「이산수학(PRI4027)」: 공과대학 2023년까지 인정가능, 첨단융합대학 수학 영역 지정 교과목(학과 이수기준 확인 필요)
- ※ 「수치해석(PRI4052)」교과목은 MSC-M(수학)영역으로 인정이 불가한 학과가 있으므로 반드시 해당 학과 이수기준 확인 필요, 2022년까지 이수한 '수치해석및실습(PRI4036)' 교과목 인정가능
- ※ 「컴퓨터알고리즘의이해(EGC9005)」교과목은 MSC-C(전산학)영역으로 인정이 불가한 학과가 있으므로 반드시 해당 학과 이수기준 확인 필요
- ※ 공통교양 디지털리터러시(「디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학)」지정과목 필수이수
- ※ 공통교양 디지털리터러시(「프로그래밍 이해와 실습(자연/공학)」(3학점), 「빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학)」(3학점) 대체지정 과목은 전산학(C) 영역의 동일학점 교과목 중 2개를 선택하여 이수(단, 각 학과 이수기준 반드시 확인 필요)

3. 공통 전공 교육과정

(1) 공통 전공 교과목

학수번호	교과목명	학점	전공구분	이수대상	개설학기	성적	비고
DES2001	커리어멘토링	3	기초	2~3학년	1,2	P/F	학과개설
DES4009	다학제캡스톤디자인	3	전문	3~4학년	2	P/F	공학교육 혁신센터
DES4031	기술창업 캡스톤디자인1	3	전문	3~4학년	1	상대 평가	창업 교육센터
DES4032	기술창업 캡스톤디자인2	3	전문	3~4학년	2	상대 평가	창업 교육센터
DES4094	AI서비스기획	3	전공기초	전체학년	계절학기	P/F	공학교육 혁신센터
DES4104	지산학캡스톤디자인1	3	전공전문	3~4학년	1	P/F	SW융합 지원센터
DES4105	지산학캡스톤디자인2	3	전공전문	3~4학년	2	P/F	SW융합 지원센터
DES2036	IoT데이터분석프로젝트	3	전공기초	전체학년	계절학기	P/F	공학교육 혁신센터
DES0000 / DAI0000	개별연구	1	전문	3~4학년	1,2	P/F	학과개설

※ 단과대학 공통 전공교과목에 대한 학과별 전공학점인정 및 설계학점인정 등은 각 학과에 사전 문의 필요

※ 「개별연구」교과목 수강

- 최대수강신청학점을 초과하여 수강 가능(*학기당 최대 1학점, 재학 중 최대 3학점까지 수강 가능)
- 재수강 : 동일 학수번호와 동일 연구주제명으로 개설된 과목에 한하여 재수강 가능

(2) 공통 전공 교과목과 프로그램 학습성과의 연관성

교과 구분	강좌명	학습성과									
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
		기초 지식 활용	자료 분석 · 검증	문제 정의	정보 · 도구 활용	제한 조건 · 설계	협동	의사 소통	사회 영향 이해	공학 윤리	자기 계발
공통 전공	커리어멘토링										0
	다학제캡스톤디자인	0									
	기술창업 캡스톤디자인1	0									
	기술창업 캡스톤디자인2	0									
	SI서비스기획								0		
	지산학캡스톤디자인1	0									
	지산학캡스톤디자인2	0									
	IoT데이터분석 프로젝트								0		
	개별연구										0

4. 졸업기준 적용년도

- (1) 입학년도(학번 앞 4자리)를 기준으로 학과 최저이수기준을 적용함 (원칙)
※ 입학년도 : 신입생 - 신입학년도, 편입생 - 학번 부여 기준년도
- (2) 심화과정 학생(전과생·재입학생·편입생 포함)은 부여된 학번 학년도와 동일한 입학년도 공학교육인증기준을 적용한다.
- (3) 2011학년도 이전 입학생의 졸업기준(교양, 전공 등)은 학적의 연속성, 교과과정 개/폐설, 이수 구분 등을 종합적으로 고려하여 최신 학칙의 범주에서 개별 심사한다.
- (4) 한 학기도 이수하지 않고 휴학 또는 제적된 학생의 졸업기준은 복학 또는 재입학하는 학년도 신입학생(1학년)의 기준을 적용한다.
- (5) 공과대학, 첨단융합대학을 복수전공하는 학생은 주전공 입학년도를 기준으로 한다.

3.2 현장실습

1. 현장실습 정의

산학협력을 기반으로 해당 전공분야의 실무능력 향상을 위하여 학생 전공과 관련된 현장실습기관(기업)에서 실무교육 및 실습을 실시하고, 학점을 부여하는 교육과정

2. 현장실습 운영 프로세스

No.	내 용	비고
1	시스템을 통해 현장실습 신청 (nDRIMS)	현장실습 참여기관(기업) 검색 및 신청
2	현장실습기관(기업) 확정	현장실습 참여기관(기업) 합격자에 한함
3	수강 신청	담당부서에서 합격자에 한하여 일괄 신청
4	현장실습 사전직무교육(OT) 참여	필수 참여
5	현장실습 실시	
6	현장실습 과제 제출	
7	성적 평가	P/F

3. 현장실습 개설 교과목

운영 시점과 기간에 따라 학기제 현장실습(1학기·2학기)과 계절제 현장실습(하계·동계 계절학기)으로 운영

No.	교과목명	실습기간	학점	개설 학기	학점인정	비고
1	현장실습(Co-op)1	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제
2	현장실습(Co-op)2	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제
3	현장실습(Co-op)3	출석일60일	9	1, 2	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제
4	현장실습(Co-op)4	출석일80일	12	1, 2	전공(전문)/자유선택	표준 현장실습학기제
5	현장실습1	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제
6	현장실습2	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제
7	현장실습3	출석일60일	9	1, 2	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제
8	현장실습4	출석일80일	12	1, 2	전공(전문)/자유선택	자율 현장실습학기제
9	인턴쉽1	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	기타 현장실습
10	인턴쉽2	출석일20일	3	계절	전공(전문)/자유선택	기타 현장실습
11	글로벌현장실습1	4주	3	계절	전공(전문)/자유선택	
12	글로벌현장실습2	4주	3	계절	전공(전문)/자유선택	
13	글로벌현장실습3	12주	9	1, 2	전공(전문)	
14	글로벌현장실습4	16주	12	1, 2	전공(전문)	

4. 현장실습 기간

현장실습 기간은 학기제 현장실습(1학기·2학기)의 경우 출석일 60일(12주) 이상, 계절제 현장실습(하계·동계 계절학기)의 경우 출석일 20일(4주) 이상으로 하며, 통산하여 6개월을 초과할 수 없음

5. 수강 자격

2학기 이상 이수한 학생(단, 일학습병행은 6학기 이상 이수한 4학년 학생)에 한하여 수강할 수 있으며, 학기제 현장실습(1학기·2학기)과 계절제 현장실습(하계·동계 계절학기)의 수강자격은 다음과 같음

No.	구분	수강 자격
1	학기제 현장실습	해당 학기 재학생(휴학생 불가)
2	계절제 현장실습	재학생/휴학생 가능 (휴학생은 1개월만 수강 가능→ 국고 지원 장학금 지급 불가)

※ 졸업(수료)예정자는 마지막 계절학기에 현장실습교과목 수강 불가

※ 정규학위과정 외 외국인 유학생 및 교환학생, 산업체 위탁교육과정, 재직자 특별전형 과정의 학생 수강불가

6. 수강 가능 학점

재학 중 최대 18학점 이내(전공 최대 12학점 이내)에서 수강할 수 있으며, 학사과정학칙시행세칙 제15조에 규정된 학기당 취득학점의 범위 내에서 수강 가능

No.	구분	수강 가능 학점		일반 교과목 동시 수강
1	학기제 현장실습	9학점 또는 12학점 ※통산 1회만 수강 가능		야간, 주말, 사이버강의를 제외한 일반 교과목 동시 수강 불가
2	계절제 현장실습	재학생	3학점 또는 6학점	
		휴학생	3학점	
		※ 통산 6학점까지 수강 가능		

※ 일학습병행은 훈련과정 개발 기준에 따라 7학기 차에 일반 교과목 수강 가능

7. 성적평가 및 학점부여

출석일 20일 160시간 현장실습을 3학점으로 학점을 부여하며, 학부(과)장 및 전공책임교수의 승인을 거쳐 평가점수 총점이 60점 이상일 경우에는 P(pass), 60점 미만일 경우에는 F(fail) 부여

※ 공과대학, 첨단융합대학 심화과정을 운영하는 학부(과)의 경우 학부(과)장/전공책임교수와 PD교수의 승인을 거침

No.	구분	이수구분	학점	평가방법	성적등급
1	학기 현장실습	전공(주전공 또는 복수전공 중 택일)	출석일 60일 : 9학점	출석 40% 실습기관 평가 30% 교수평가 30%	P/F
			출석일 80일 : 12학점		P/F
2	계절 현장실습	전공(주전공 또는 복수전공) 또는 자유선택 중 택일 ※ 출석일 40일 근무 시 동일 이수구분 선택	출석일 20일 : 3학점	출석 40% 실습기관 평가 60%	P/F
			출석일 40일 : 6학점		P/F

8. 담당부서

- 국내 현장실습 : (현장실습: 학기/계절) 현장실습지원센터 02-2260-3625
(일학습병행) IPP행정팀 02-2260-3628
- 해외 현장실습 : 글로벌교류팀 02-2260-3464

※ 단과대학별 배정된 산학협력교수 상담 상시 가능

단과대	문과대, 경영대, 법과대, 사회과학대	공과대, 이과대, 첨단융합대, 바이오대	법과대, 사회과학대, 불교대, 경찰사법대, 예술대
연락처	☎ 02-2260-3638	☎ 02-2260-3623/3622	☎ 02-2260-3624

9. 현장실습 참가확인서 발급

- nDRIMS에서 본인이 직접 발급
- 발급방법 : nDRIMS → 학사행정 → 현장실습 → 현장실습참가확인서발급

10. 강의계획서

강의계획서 - 공과대학, 첨단융합대학

교과목명	현장실습		
이수구분	· 현장실습1, 2 (전공(전문)/자유선택) · 현장실습3, 4 (전공(전문)/자유선택)	학점	· 현장실습1, 2: 3학점 · 현장실습3: 9학점 · 현장실습4: 12학점

강의개요	본 교과목은 산업현장 적응력 및 창의력을 지닌 인재 양성과 재학생의 원활한 사회진출을 목적으로 교과과정을 통해 습득한 전공지식을 실제 산업체 현장에서 실습해보는데 그 목적이 있다.
------	--

강의목표	CO-01	교과과정을 통해 습득한 전공지식을 실제 산업체 현장에서 활용할 수 있다.
	CO-02	원활한 사회생활을 위해 요구되는 공학인으로서의 직업윤리 및 사회적 책임을 이해할 수 있다.
	CO-03	자기계발을 통해 산업현장 적응력을 높일 수 있다.

강의내용	학생별 직무수행계획서 및 OJT 수행계획서 참고
------	----------------------------

학습성과 목록

√	1. 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 공학문제 해결에 응용할 수 있는 능력
	2. 데이터를 분석하고 주어진 사실이나 가설을 실험을 통하여 확인할 수 있는 능력
	3. 공학문제를 정의하고 공식화할 수 있는 능력
	4. 공학문제를 해결하기 위해 최신 정보, 연구 결과, 적절한 도구를 활용할 수 있는 능력
	5. 현실적 제한조건을 고려하여 시스템, 요소, 공정 등을 설계할 수 있는 능력
	6. 공학문제를 해결하는 프로젝트 팀의 구성원으로서 팀 성과에 기여할 수 있는 능력
	7. 다양한 환경에서 효과적으로 의사소통할 수 있는 능력
	8. 공학적 해결방안이 보건, 안전, 경제, 환경, 지속가능성 등에 미치는 영향을 이해할 수 있는 능력

학습성과 목록

√	9. 공학인으로서의 직업윤리와 사회적 책임을 이해할 수 있는 능력
√	10. 기술환경 변화에 따른 자기개발의 필요성을 인식하고 지속적이고 자기주도적으로 학습할 수 있는 능력

요소	반영비율(%)	평가방법	강의목표와의 연관성
출석 및 태도	40	출근부 평가 (기업 관리자)	CO-02
실습기관평가	30	평가서 (기업 관리자)	CO-03
교수평가	30	결과보고서 등 종합평가 (현장실습 담당교수)	CO-01

※ 현장실습 1,2의 경우 출석 및 태도 40%, 실습기관평가 60%, 학과별 학과장 (종합평가)로 이루어짐

	강의구성구분	비율
강의구조	강의	0
	현장실습	100

장애학생 지원내용	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당 교강사 및 장애학생지원센터(서울 02-2260-3043)로 필요한 사항을 요청하시기 바랍니다.
--------------	--

수강요건 (선수과목포함)	<ul style="list-style-type: none"> · 선수과목 없음 · 수강 자격, 수강 가능 학점 등은 현장실습 교과 안내 및 학과 운영 내규를 따름
------------------	---

3.3 창업실습 및 창업현장실습

1. 개요

본 교과목은 창조적이고 진취적인 인재양성을 목적으로 교과과정을 통해 습득한 전공지식을 취업/학생창업 현장에서 실습해보는데 그 목적이 있다.

2. 창업실습 및 창업현장실습 운영 프로세스

No	내용	비고
1	신청서 작성	동국대 홈페이지 "학사공지 게시판" 양식 다운로드
2	신청내역 제출 (1차 검토_창업교육센터)	자격조건, 학적상태, 학점기준, 이수내역 등을 기준으로 참여 가능 여부 검토
3	신청서 제출 (2차 검토_학과)	소속 학부(과)장 날인 후 단과대 학사운영실 제출
4	OT	필수참여
5	창업활동 및 창업동아리 활동	-
6	창업 지도교수 현장점검	창업활동 점검
7	활동결과보고서 제출	창업교육센터 제출
8	창업담당 지도교수 및 소속 학과 평가	현장점검, 보고서제출 내역 종합 평가
9	최종 검토 후 성적 산출	P/F

3. 신청자격

구분	내용
공통	■ 우리대학 3~4학년 재학생(4학기 이상 이수학생), 초과학기생 신청 불가
창업실습	■ 창업교육센터 소속 창업동아리 구성원 / 창업강좌 1과목 이상 이수자
창업현장실습	■ 신청일 이전에 창업한 기업 대표(또는 공동대표) / 창업강좌 2과목 이상 이수자

4. 학점인정 기준

○ 현장실습, 창업실습, 창업현장실습은 재학 기간 중 합산 최대 18학점, 전공 최대 12학점까지 인정

구분	학점인정 기준
창업실습	<ul style="list-style-type: none"> ■ 재학기간 중 누적 6학점까지 인정, (복수)전공 학점은 최대 3학점까지 인정 ■ 학기당 15주 160시간 이상 근무 시 3학점까지 인정 (학기당 최대 3학점) → 매주 5시간 이상 15시간 이하 근무 필수 ■ 일반강좌 병행 수강 가능
창업현장실습	<ul style="list-style-type: none"> ■ 재학기간 중 누적 18학점까지 인정, (복수)전공 학점은 최대 12학점까지 인정 ■ 학기별 신청가능 최소 근무시간은 12주 480시간(9학점) ■ 기준 근무시간: 1주 40시간, 주5일 근무 ■ 하루 최대 10시간, 주(월~일) 40시간 근무 권장, 최대 52시간 인정 ■ 동일 학기 내에 주전공과 복수전공을 조합하여 신청 불가 ■ 학기 당 9학점(12주 ↑) 또는 12학점(16주 ↑) 신청가능 ■ 일반강좌 수강 및 교내 근로 참여 시 해당 요일은 근무시간 산정 불가 * 사이버강좌 및 야간강좌는 근무일에 수강 가능

5. 성적평가

구분	내용
공통	<ul style="list-style-type: none"> ■ 학점인정 필수조건 : ①창업필수활동 ②과제물 제출, ③학점별 근무시간 충족 ■ 창업 필수활동(1개 이상완료) : 창업경진대회 출전, 창업특강 수강, 창업행사 등 ■ 과제물 : 창업현장실습 보고서, 주차별 일지, 출퇴근 기록 ■ 근무시간 : 학점별 근무시간 필히 충족, 창업프로그램 참여는 근무시간 인정 ■ 평가 : 학부(과)장 평가 50% + 창업지도교수 평가 50% → 60점 이상 시 PASS
창업실습	<ul style="list-style-type: none"> ■ 창업지도교수 평가 : 학기당 1회 이상 현장점검, 활동결과보고서 기반 평가 ■ 학부(과)장 평가 : 활동결과보고서 기반 학습목표 달성여부 평가
창업현장실습	<ul style="list-style-type: none"> ■ 창업지도교수 평가 : 월 1회 이상 현장점검, 활동보고서 기반 평가 ■ 학부(과)장 평가 : 활동결과보고서 기반 학습목표 달성여부 평가

6. 기타 운영사항

- 정규학기에만 개설(계절학기 개설하지 않음)
- 현장실습, 창업실습, 창업현장실습은 동일학기 동시 지원 불가

※ 문의 : 창업교육센터(02-2260-4995, 신공학관 7101호)

7. 강의계획서

강의계획서 - 공과대학, 첨단융합대학

교과목명		창업실습 / 창업현장실습	
이수구분	· 전공(전문)/자유선택	학점	· 창업실습: 3학점 · 창업현장실습: 9학점 또는 12학점
강의개요	본 교과목은 창조적이고 진취적인 인재양성을 목적으로 교과과정을 통해 습득한 전공지식을 취업/학생창업 현장에서 실습해보는데 그 목적이 있다.		
강의목표	CO-01	교과과정을 통해 습득한 전공지식을 취업/학생창업 현장에 적용 할 수 있다.	
	CO-02	자기계발을 통해 취업/학생창업 능력을 높일 수 있다.	
강의내용	학생별 창업현황 및 창업현장실습 계획서 참고		
학습성과 목록			
√	1. 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 공학문제 해결에 응용할 수 있는 능력		
	2. 데이터를 분석하고 주어진 사실이나 가설을 실험을 통하여 확인할 수 있는 능력		
	3. 공학문제를 정의하고 공식화할 수 있는 능력		
	4. 공학문제를 해결하기 위해 최신 정보, 연구 결과, 적절한 도구를 활용할 수 있는 능력		
	5. 현실적 제한조건을 고려하여 시스템, 요소, 공정 등을 설계할 수 있는 능력		
	6. 공학문제를 해결하는 프로젝트 팀의 구성원으로서 팀 성과에 기여할 수 있는 능력		
	7. 다양한 환경에서 효과적으로 의사소통할 수 있는 능력		

학습성과 목록

	8. 공학적 해결방안이 보건, 안전, 경제, 환경, 지속가능성 등에 미치는 영향을 이해할 수 있는 능력
	9. 공학인으로서의 직업윤리와 사회적 책임을 이해할 수 있는 능력
√	10. 기술환경 변화에 따른 자기개발의 필요성을 인식하고 지속적이고 자기주도적으로 학습할 수 있는 능력

요소	반영비율(%)	평가방법	강의목표와의연관성
멘토평가	50	주차별 일지, 출근카드 평가 (창업지도교수)	CO-02
교수평가	50	활동결과보고서 등 종합평가 (전공책임교수)	CO-01

강의구조	강의구성구분	비율
	강의	0
	실습	100

장애학생 지원내용	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당 교강사 및 장애학생지원센터(서울 02-2260-3043)로 필요한 사항을 요청하시기 바랍니다.
----------------------	--

수강요건 (선수과목포함)	<ul style="list-style-type: none"> · 선수과목 없음 · 수강 자격, 수강 가능 학점 등은 현장실습 교과 안내 및 학과 규정을 따름
--------------------------	--

3.4 커리어멘토링

1. 개요

전문가 특강이나 멘토링을 통하여 학생들이 자신에게 합당한 진로를 선택하도록 지도하며, 포트폴리오 개념을 이해시키고 실제로 작성하는데 교과 목적이 있다.

2. 기타 문의 사항

- 교과 운영은 교과 개설 학과의 방침을 따름
- ※ 문의: 개설 학과

3. 강의계획서

강의계획서 - 공과대학, 첨단융합대학

교과목명	커리어멘토링 (DES2001)		
이수구분	전공	학점	3학점(이론3)
강의개요	전문가 특강이나 멘토링을 통하여 학생들이 자신에게 합당한 진로를 선택하도록 지도하며, 포트폴리오 개념을 이해시키고 실제로 작성하게 한다.		
강의목표	CO-01	공학인의 진로를 탐색하고 설계할 수 있다.	
강의내용	학과별 특성을 반영하여 설정		
학습성과 목록			
	1. 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 공학문제 해결에 응용할 수 있는 능력		
	2. 데이터를 분석하고 주어진 사실이나 가설을 실험을 통하여 확인할 수 있는 능력		
	3. 공학문제를 정의하고 공식화할 수 있는 능력		
	4. 공학문제를 해결하기 위해 최신 정보, 연구 결과, 적절한 도구를 활용할 수 있는 능력		

학습성과 목록

	5. 현실적 제한조건을 고려하여 시스템, 요소, 공정 등을 설계할 수 있는 능력
	6. 공학문제를 해결하는 프로젝트 팀의 구성원으로서 팀 성과에 기여할 수 있는 능력
	7. 다양한 환경에서 효과적으로 의사소통할 수 있는 능력
	8. 공학적 해결방안이 보건, 안전, 경제, 환경, 지속가능성 등에 미치는 영향을 이해할 수 있는 능력
	9. 공학인으로서의 직업윤리와 사회적 책임을 이해할 수 있는 능력
√	10. 기술환경 변화에 따른 자기개발의 필요성을 인식하고 지속적이고 자기주도적으로 학습할 수 있는 능력

요소	반영비율(%)	평가방법	강의목표와의연관성
교수평가	100	담당교수의 종합평가 (출석, 과제 등)	CO-01

강의구조	강의구성구분	비율
	강의	100
	실험실습	0

비고	<ul style="list-style-type: none"> · 선수과목 없음 · 전공 인정 여부, 수강 자격, 수강 가능 학점 등은 학과 규정을 따름
-----------	---

장애학생 지원내용	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당 교강사 및 장애학생지원센터(서울 02-2260-3043)로 필요한 사항을 요청하시기 바랍니다.
----------------------	--

3.5 개별연구

1. 개요

학생별 관심 분야에 대해 관련 전공 교수와 상의하여 개별적으로 연구 주제를 설정하고 학기 중에 연구를 수행하는데 교과 목적이 있다.

2. 기타 문의 사항

- 교과 운영 및 설계학점 인정 여부는 개설 학과의 방침을 따름
- ※ 문의: 개설 학과

3. 강의계획서

강의계획서 - 공과대학, 첨단융합대학

교과목명		개별연구 (DES**** / DAI****)	
이수구분	공통(전문)	학점	1학점 (이론1, 학과규정에 근거하여 설계학점 인정 가능)
강의개요	학생별 관심 분야에 대해 관련 전공 교수와 상의하여 개별적으로 연구 주제를 설정하고 학기 중에 연구를 수행한다.		
강의목표	CO-01	전공분야에서 관심이 되는 주제를 설정하고 자기 주도적으로 연구할 수 있다.	
강의내용	학생별 연구주제명(동일 학수번호) 참고		
학습성과 목록			
	1. 수학, 기초과학, 공학의 지식과 정보기술을 공학문제 해결에 응용할 수 있는 능력		
	2. 데이터를 분석하고 주어진 사실이나 가설을 실험을 통하여 확인할 수 있는 능력		
	3. 공학문제를 정의하고 공식화할 수 있는 능력		
	4. 공학문제를 해결하기 위해 최신 정보, 연구 결과, 적절한 도구를 활용할 수 있는 능력		

학습성과 목록

	5. 현실적 제한조건을 고려하여 시스템, 요소, 공정 등을 설계할 수 있는 능력
	6. 공학문제를 해결하는 프로젝트 팀의 구성원으로서 팀 성과에 기여할 수 있는 능력
	7. 다양한 환경에서 효과적으로 의사소통할 수 있는 능력
	8. 공학적 해결방안이 보건, 안전, 경제, 환경, 지속가능성 등에 미치는 영향을 이해할 수 있는 능력
	9. 공학인으로서의 직업윤리와 사회적 책임을 이해할 수 있는 능력
√	10. 기술환경 변화에 따른 자기개발의 필요성을 인식하고 지속적이고 자기주도적으로 학습할 수 있는 능력

요소	반영비율(%)	평가방법	강의목표와의연관성
교수평가	100	담당교수의 종합평가 (개별연구 보고서 등)	CO-01

강의구조	강의구성구분	비율
	강의	0
	개별수행	100

비고	<ul style="list-style-type: none"> · 이수대상: 3~4학년 · 학과규정에 근거하여 설계학점 인정 가능 · 개별연구교과목 재수강: 같은 연구주제명(동일 학수번호)으로 개설된 과목에 한해서만 재수강 가능함
-----------	---

장애학생 지원내용	본 과목을 수강하는 장애학생은 수업에 필요한 별도의 지원이 필요한 경우, 담당 교강사 및 장애학생지원센터(서울 02-2260-3043)로 필요한 사항을 요청하시기 바랍니다.
----------------------	--

4. 연도별 전문교양 및 MSC 교과과정

1) 2026년 신입생

가. 교양과목 최저이수학점

단과대학	공통교양 (필수)					계
	기초교양			중점교양		
	동국인성	자기계발	사고와소통	창의융합	AI 리터러시	
불교대학 문과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학 경영대학 사범대학 예술대학 미래융합대학	4	3	6	9	6	28
이과대학 바이오시스템대학 약학대학	4	3	6	6	9	28
공과대학 첨단융합대학	4	3	6	3	9	25

- 열린전공학부 신입생은 열린전공학부 공통교양 이수기준 참조
- 학문기초 이수기준의 경우, 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

나. 공통교양 이수기준

대영역	중영역	소영역/과목명	학점	시간	비고
기초 교양	동국인성	자아와명상1	1	1	
		자아와명상2	1	1	
		불교와인간	2	2	
	자기계발	커리어디자인	1	1	
		기업가정신과리더십	2	2	사이버강의
	사고와소통	디지털시대의글쓰기	3	3	공과대학 전용, 첨단융합대학 전용
		기술보고서작성및발표			
		외국인을위한대학글쓰기			
		Global English 1,2	3	3	영어교과목 이수체계 참조
		Business English 1,2			
Basic EAS		0	2		
중점 교양	창의·융합	명작세미나	3	3	
		주제탐구형	3	3	
		창의생성형	3	3	
		실천해결형	3	3	
	AI 리터러시	디지털 기술과 사회의 이해	3	3	- 사이버강의 - 디지털리터러시 이수체계 참조
		프로그래밍 이해와 실습	3	4	
		빅데이터와 인공지능의 이해	3	3	
기본 소양	EGC7026	기술창조와 특허	3	3	
	PRI4041	공학경제	3	3	2~4학년 수강가능 (1학년 수강신청불가)
	EGC4039	공학윤리	3	3	

- 공과대학, 바이오시스템대학(식품생명공학과, 의생명공학과)는 글쓰기영역 중 '기술보고서 작성 및 발표' 필수 수강, 첨단융합대학은 선택 가능

※ 공통교양 '창의·융합' 영역 교과목 개설 현황(2026학년도 기준)

중영역	소영역	교과목명	학점	시간
창의· 융합	명작세미나	지혜와자비 명작세미나	3	3
		존재와역사 명작세미나	3	3
		경제와사회 명작세미나	3	3
		자연과기술 명작세미나	3	3
		문화와예술 명작세미나	3	3
	주제탐구형	돌봄, 관계의 기술과 예술	3	3
		전쟁과 평화	3	3
		진실, 거짓, 그리고 AI: 명작으로 질문하고 현장에서 솔루션을 만들다	3	3
	창의생성형	청년의 언어, 자기서사의 테크네	3	3
		프롬프트 기반 생성형 AI와 예술적 창작	3	3
	실천해결형	도심 재생과 지속가능 도시 실험:중구 리빙랩 프로젝트	3	3
		식탁의 정치학: 명작으로 읽는 먹거리 위기와 해법	3	3

다. 공통교양 학기별 이수체계(대학별 지정학기에만 수강 가능)

대학	커리어디자인	불교와인간	기업가정신과리더십	글쓰기영역(택1)
불교대학	1학기	2학기	2학기	1학기
문과대학	2학기	1학기	1학기	2학기
이과대학	2학기	1학기	1학기	2학기
법과대학	2학기	1학기	1학기	2학기
사회과학대학	1학기	2학기	2학기	1학기
경찰사법대학	1학기	2학기	2학기	1학기
경영대학	2학기	1학기	1학기	2학기
바이오시스템대학	2학기	1학기	1학기	2학기
공과대학	1학기	2학기	2학기	1,2학기
첨단융합대학	1학기	2학기	2학기	1,2학기
사범대학	2학기	1학기	1학기	2학기
예술대학	1학기	2학기	2학기	1학기
미래융합대학	1학기	2학기	2학기	1학기
약학대학	1학기	2학기	1학기	2학기
열린전공학부	1학기	1학기	-	2학기

• 위 목록 외 공통교양 과목은 본인 희망 학기에 이수 가능

라. 공통교양 영어교과목 이수체계

그룹	점수기준 (토익)	이수 방법	이수 교과목			
			개설 학기	교과목명	학점	시수
L0	900점 이상	이수 면제	-	-	-	-
L1	700~900점 미만	GE2/BE2 중 택1	1	Global English 2	3	3
L2	500~700점 미만		2	Business English 2		
L3	400~500점 미만	GE1/BE1 중 택1	1	Global English 1	3	3
L4	400점 미만		2	Business English 1		
L5	미응시	Basic EAS 선이수 후 GE1/BE1 중 택1	1,2	Basic EAS	0	2
			1	Global English 1	3	3
			2	Business English 1		

- 신입생 영어 레벨테스트를 통하여 그룹을 부여(L0~L5)하며, 그룹별 이수 지정 교과목을 택1하여 총 3학점 이수
(예) L3그룹 학생이 GE1(1학기 개설) 혹은 BE1(2학기 개설) 중 택1하여 수강
(예) L5 학생은 Basic EAS 미수강시 GE1/BE1 수강 불가(순차적 수강)
- 이수면제 : L0그룹 학생은 공통교양 영어영역 이수 면제학점(3학점)을 다른 교과로 필수 대체 이수(공통교양 영어영역 제외)
- 그룹 변경 제도
 - 이수 그룹 기준에 상응하는 어학성적(토익, 토플 등)을 제출 시 그룹 변경 가능
 - 그룹 변경은 상위 그룹으로만 변경 가능하며, 변경 신청 다음 학기부터 변경 된 그룹에 해당하는 교과목 수강
 - 신청방법: 그룹변경 신청서 및 공인 어학성적을 정해진 기간에 다르마칼리지 학사운영실로 제출(신청기간 홈페이지 별도 공지, 기한 엄수)
 - 자세한 사항은 다르마칼리지 학사운영실(02-2260-3467~9)로 문의

마. 공통교양 시리터러시 영역 이수체계

단과대학	학년	과목명	학점	시간
불교대학 문과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학	1	디지털 기술과 사회의 이해(인문/사회/예체능)	3	3
경영대학 사법대학 예술대학 미래융합대학	2~4	프로그래밍 이해와 실습(인문/사회/예체능)	3	4
이과대학 바이오시스템대학	1	디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학)	3	3
약학대학	2~4	프로그래밍 이해와 실습(자연/공학)	3	4
공과대학 첨단융합대학	2~4	빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학)	3	3

- 공과대학/첨단융합대학은 대체 지정과목 이수 가능
- 열린전공학부 신입생은 열린전공학부 공통교양 이수기준(P.223) 참조

바. 학문기초 : 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

- 공과대학 학문기초 이수 문의는 공과대학 학사운영실(02-2260-3862) 또는 공학교육혁신센터(02-2260-8835)로 문의

2) 2025년 신입생

가. 교양과목 최저이수학점

단과대학	공통교양 (필수)					계
	기초교양			중점교양		
	동국인성	자기계발	사고와소통	창의융합	디지털 리터러시	
불교대학 문과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학 경영대학 사범대학 예술대학 미래융합대학	4	3	6	9	6	28
이과대학 바이오시스템대학 약학대학	4	3	6	6	9	28
공과대학 첨단융합대학	4	3	6	3	9	25

- 열린전공학부 신입생은 학업이수 가이드 열린전공학부 공통교양 이수기준 참조
- 학문기초 이수기준의 경우, 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

나. 교양이수기준

대영역	중영역	과목명	학점	시간	비고
기초 교양	동국인성	자아와명상1	1	1	
		자아와명상2	1	1	
		불교와인간	2	2	
	자기계발	커리어디자인	1	1	
		기업가정신과리더십	2	2	사이버강의
	사고와소통	디지털시대의글쓰기	3	3	공과대학 전용 (첨단융합대학 선택가능)
		기술보고서작성및발표			
		외국인을위한대학글쓰기			
		Global English 1,2	3	3	학업이수가이드 영어교과목 이수체계 참조
		Business English 1,2			
	Basic EAS	0	2		
중점 교양	창의·융합	지혜와자비 명작세미나	3	3	- 3과목 선택 이수 - 이과대학, 바이오시스템대학, 약학대학 : 2과목 선택 이수 - 공과대학, 첨단융합대학 : 1과목 선택 이수
		존재와역사 명작세미나	3	3	
		경제와사회 명작세미나	3	3	
		자연과기술 명작세미나	3	3	
		문화와예술 명작세미나	3	3	
	디지털 리터러시	디지털 기술과 사회의 이해	3	3	- 사이버강의 - 디지털리터러시 이수체계 참조
		프로그래밍 이해와 실습	3	4	
		빅데이터와 인공지능의 이해	3	3	
	기본 소양	EGC7026	기술창조와 특허	3	3
PRI4041		공학경제	3	3	2~4학년 수강가능 (1학년 수강신청불가)
EGC4039		공학윤리	3	3	

- 공과대학, 바이오시스템대학(식품생명공학과, 의생명공학과)은 글쓰기영역 중 '기술보고서 작성 및 발표' 필수 수강, 첨단융합대학은 선택 가능

다. 공통교양 디지털리터러시 영역 이수체계

단과대학	학년	과목명	학점	시간
불교대학 문과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학	1	디지털 기술과 사회의 이해(인문/사회/예체능)	3	3
경영대학 사범대학 예술대학 미래융합대학	2~4	프로그래밍 이해와 실습(인문/사회/예체능)	3	4
이과대학 바이오시스템대학	1	디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학)	3	3
약학대학	2~4	프로그래밍 이해와 실습(자연/공학)	3	4
공과대학 첨단융합대학	2~4	빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학)	3	3

- 공과대학/첨단융합대학은 대체 지정과목 이수 가능
- 열린전공학부 신입생은 열린전공학부 공통교양 이수기준 참조

3) 2024년 신입생

가. 교양과목 최저이수학점

단과대학	공통교양 (필수)					계
	기초교양			중점교양		
	동국인성	자기계발	사고와소통	창의융합	디지털 리터러시	
불교대학 문과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학 경영대학 사범대학 예술대학 미래융합대학	4	3	6	9	6	28
이과대학 바이오시스템대학 약학대학	4	3	6	6	9	28
공과대학 시융합대학	4	3	6	3	9	25

- 학문기초 이수기준의 경우, 소속대학 최저이수학점 기준표 참조
- 본인 희망 시 공통교양 영역 내 추가 이수 가능

나. 교양이수기준

구분	개설 학기	대영역	중영역	과목명	학점	비고
공통 교양	1,2	기초 교양	동국인성	자아와명상1	1	
				자아와명상2	1	
				불교와인간	2	
			자기계발	커리어디자인	1	
				기업가정신과리더십	2	사이버강의
	1,2	글로벌 의사 소통	사고와소통	기술보고서작성및발표	3	공과대학, 시용합대학 전용
				디지털시대의글쓰기		
				외국인을위한대학글쓰기		
				Global English 1,2	3	레벨테스트 결과에 따라 수강 여부 결정
				Business English 1,2		
				Basic EAS		
	1,2	중점 교양	창의·융합	지혜와자비 명작세미나	3	- 3과목 선택 이수 - 이과대학, 바이오시스템대학, 약학대학 : 2과목 선택 이수 - 공과대학, 시용합대학 : 1과목 선택 이수
				존재와역사 명작세미나	3	
				경제와사회 명작세미나	3	
				자연과기술 명작세미나	3	
				문화와예술 명작세미나	3	
			디지털 리터러시	디지털 기술과 사회의 이해	3	사이버강의
				프로그래밍 이해와 실습	3	
				빅데이터와 인공지능의 이해	3	
			기본 소양		EGC7026	기술창조와 특허
PRI4041	공학경제	3			2~4학년 수강가능 (1학년 수강신청불가)	
EGC4039	공학윤리	3				

※ 기술보고서작성및발표 인증제프로그램 글쓰기 영역 필수 교과목

※ **공통교양 디지털리터러시 영역 이수체계**

단과대학	과목명	학점	시간
이과대학 바이오시스템대학	디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학)	3	3
약학대학 공과대학	프로그래밍 이해와 실습(자연/공학)	3	4
AI융합대학	빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학)	3	3

- 공과대학/AI융합대학은 대체 지정과목 이수 가능
- 2024학년도 1학기 또는 2학기 중 '디지털 기술과 사회의 이해' 교과목 이수 권장(입학연도 별 수강 우선권 부여 예정)
- **공통교양 디지털리터러시(「디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학)」지정과목 필수이수**
- 공통교양 디지털리터러시(「프로그래밍 이해와 실습(자연/공학)」(3학점), 「빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학)」(3학점)) 대체지정 과목은 전산학(C) 영역의 동일학점 교과목 중 2개를 선택하여 이수(단, 각 학과 이수기준 반드시 확인 필요)

4) 2023년 신입생

가. 교양과목 최저이수학점

단과대학	공통교양 (필수)										
	자기탐색과 리더십			전지구적 사고와 과제			글로벌 의사소통		고전과 창의 융합	4차산업 혁명과 미래	계
	대학 생활 탐구	자아 성찰	리더십	21C 시민	지역 연구	미래 위험 사회와 안전	글쓰기	영어	세계 명작 세미나	소프트 웨어	
불교대학 문과대학 이과대학 법과대학 사회과학대학 경찰사법대학 경영대학 바이오시스템대학 사범대학 예술대학 미래융합대학 약학대학	1	4	2		2		3	4	9	4	29
공과대학	1	4	2		-		3	4	-	-	14
시융합대학	1	4	2		-		3	4	3	-	17

- 학문기초 이수기준의 경우, 소속대학 최저이수학점 기준표 참조
- 본인 희망 시 공통교양 영역 내 추가 이수 가능

나. 교양이수기준

구분	개설 학기	대영역	중영역	과목명	학점	비고	
공통 교양	1,2	자기 탐색과 리더십	자아성찰	자아와명상1	1	사이버강의	
				자아와명상2	1		
				불교와인간	2		
			대학생활 탐구	커리어디자인 (舊나의삶, 나의비전)	1		
				기업가정신과 리더십 (택 1)	소셜앙트레프레너십과리더십		2
					글로벌앙트레프레너십과리더십		2
테크노앙트레프레너십과리더십	2						
공통 교양	1,2	글로벌 의사소통	글쓰기 (택1)	기술보고서작성및발표	3	공과대학, 시융합대학 전용	
				디지털시대의글쓰기	3		
			영어	Basic EAS	0	레벨테스트 결과에 따라 Basic EAS 수강 여부 결정	
				EAS1	2		
		EAS2		2			
		고전과 창의융합	세계명작 세미나	지혜와자비 명작세미나	3		
				존재와역사 명작세미나	3		
				경제와사회 명작세미나	3		
				자연과기술 명작세미나	3		
				문화와예술 명작세미나	3		
		기본 소양		EGC7026	기술창조와 특허	3	2~4학년 수강가능 (1학년 수강신청불가)
PRI4041	공학경제			3			
EGC4039	공학윤리			3			

※ 기술보고서작성및발표 인증제프로그램 글쓰기 영역 필수 교과목

5) 2021년~2022년 신입생

가. 교양과목 최저이수학점

입학 년도	공통교양 (필수)										비고	
	대학 생활 탐구	자아 성찰	21C 시민	지역 연구	미래 위험 사회와 안전	글쓰기	세계 명작 세미나	리더십	영어	소프트 웨어		계
2021 ~ 2022	1	4		2		3	9	2	4	4	29	'학문기초'는 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

※ 공과대학 : '21C 시민, 지역연구, 미래위험사회와안전, 세계명작세미나, 소프트웨어' 영역
이수 제외. 본인 희망 시 공통교양 영역 내 추가 이수 가능

나. 교양이수기준

구분	개설 학기	대영역	중영역	과목명	학점	비고
공통 교양	1,2	자기 탐색과 리더십	자아성찰	자아와명상1	1	사이버강의
				자아와명상2	1	
				불교와인간	2	
			리더십 (택 1)	커리어디자인 (舊나의삶, 나의비전)	1	
				소셜앙트레프레너십과리더십	2	
				글로벌앙트레프레너십과리더십	2	
공통 교양	1,2	글로벌 의사 소통	글쓰기	기술보고서작성및발표	3	레벨테스트 결과에
			영어	Basic EAS	0	

구분	개설 학기	대영역	중영역	과목명	학점	비고	
				EAS1	2	따라 Basic EAS 수강 여부 결정	
				EAS2	2		
		4차산업 혁명과 미래	소프트웨어	인공지능과미래사회(계열별)	2	사이버강의	
					컴퓨팅사고	2	
					프로그래밍입문	2	
					자율사물입문	2	사이버강의
					4차산업혁명과CT융합기술	2	
기본 소양		EGC7026	기술창조와 특허	3	- 2020학년도 이전 입학생 중 기본소양 교과목 미이수자는 2022학년도 지정 교과목을 이수		
		PRI4041	공학경제	3			
		EGC4039	공학윤리 (2021학년도 신설)	3			

6) 2017~2020년 신입생

입학 년도	공통교양 (필수)										비고	
	대학 생활 탐구	자아 성찰	21C 시민	지역 연구	미래 위험 사회와 안전	글쓰기	세계 명작 세미나	리더십	영어	소프트 웨어		계
2017 ~ 2020	1	4		2		3	9	2	6	4	31	'학문기초'는 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

※ 공과대학

2017-2019 : '21C 시민, 시민, 지역연구, 미래위험사회와안전, 세계명작세미나, 소프트 웨어'영역 교과목 이수 제외.

2020 : '21C 시민, 지역연구, 미래위험사회와안전, 세계명작세미나'영역 이수 제외. '소프트 웨어' 영역 일부 이수('자율사물입문', '인공지능입문', '4차산업혁명과ICT융합기술'에 한해 희망 시 수강 가능)

구분	개설 학기	영역	교과목명	학점	비 고
공통 교양	1.2	대학생활 탐구	나의 삶, 나의 비전	1	
		자아성찰	자아와 명상 1 (舊 선과 수행문화 1)	1	3과목은 반드시 이수
			자아와 명상 2 (舊 선과 수행문화 2)	1	
			불교와 인간	2	
		글쓰기	기술보고서 작성 및 발표	3	수강대상 학과 : 공과대학 전체
		기업가정신과 리더십(택 1)	소셜앙트레프레너십과 리더십	2	
		기업가정신과 리더십(택 1)	글로벌앙트레프레너십과 리더십	2	
테크노앙트레프레너십과 리더십	2				

구분	개설 학기	영역	교과목명	학점	비 고
		영어	Basic EAS	0	레벨테스트 결과에 따라 [Basic EAS] 수강 여부 결정
			EAS1	3	
			EAS2	3	
기본 소양		PRI4040	기술과 사회	3	
		PRI4041	공학경제	3	
		PRI4043	공학법제	3	
		PRI4048	지속가능한 발전과 인간	3	
		EGC7026	기술창조와 특허	3	

기 2014~2016년 신입생

입학 년도	공통교양										비고
	대학 생활 탐구	더불어사는삶		글쓰기	세계 명작 세미나	글로벌 교육			소프트 웨어	계	
		자아 성찰	21C 시민			리더십	지역 연구	영어			
2014~ 2016년	1	2~4	2	3	9	2	2	4~6	2	25~31	'학문기초'는 소속대학 최저이수학점 기준표 참조

※ 공과대학 : '21C 시민, 세계명작세미나, 지역연구', '소프트웨어'영역 교과목 이수 제외.

구분	개설 학기	영역	교과목명	학점	비 고	
공통 교양	1.2	대학생활 탐구	나의 삶, 나의 비전	1	3과목은 반드시 이수	
		더불어 사는 삶	자아 성찰	자아와 명상 1 (舊 선과 수행문화 1)		0~1
				자아와 명상 2 (舊 선과 수행문화 2)		0~1
				불교와 인간		2
		글쓰기	기술보고서 작성 및 발표	3		수강대상 학과 : 공과대학 전체
		글로벌	기업가 정신과 리더십 (택 1)	소셜앙트레프레너십과 리더십		2
				글로벌앙트레프레너십과 리더십	2	
				테크노앙트레프레너십과 리더십	2	
		영어		Basic EAS	0	
				EAS1	2~3	
				EAS2	2~3	

구분	개설 학기	영역	교과목명	학점	비 고
기본 소양		PRI4040	기술과 사회	3	
		PRI4041	공학경제	3	
		PRI4043	공학법제	3	
		PRI4048	지속가능한 발전과 인간	3	
		DEV1042	기술창조와 특허	3	

8-1) 2024~2026년 MSC 교과목[공과대학]

영역	개설과목	학수번호	교과목명	학점	이론	실습
수학	7과목	PRI4001	미적분학 및 연습 1	3	3	0
		PRI4012	미적분학 및 연습 2	3	3	0
		PRI4023	확률 및 통계학	3	3	0
		PRI4024	공학선형대수학	3	3	0
		PRI4025	공학수학 1	3	3	0
		PRI4051	산업수학	3	3	0
		PRI4052	수치해석(2025학년도 신설)	2	2	0
기초과학	10과목	PRI4002	일반물리학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4013	일반물리학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4003	일반화학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4014	일반화학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4004	일반생물학 및 실험 1	3	2	2
		PRI4015	일반생물학 및 실험 2	3	2	2
		PRI4028	생물학개론	3	3	0
		PRI4029	물리학개론	3	3	0
		PRI4030	화학개론	3	3	0
		PRI4033	지구환경과학	3	3	0
전산학	5과목	PRI4035	프로그래밍 기초와 실습	3	2	2
		PRI4039	인터넷프로그래밍	3	2	2
		EGC4040	인공지능프로그래밍기초와실습	3	2	2
		EGC5033	데이터프로그래밍기초와실습	3	2	2
		EGC9005	컴퓨터알고리즘의이해	1	1	0

- 이수학점 : 각 학과(전공) 이수기준 참조

- 2022년까지 이수한 '수치해석및실습(PRI4036)' 교과목 인정가능

- 「수치해석(PRI4052)」교과목은 MSC-M(수학)영역으로 인정이 불가한 학과가 있으므로 반

드시 해당 학과 이수기준 확인 필요, 2022년까지 이수한 '수치해석및실습(PRI4036)' 교과목 인정가능

2023년까지 이수한 '이산수학(PRI4027)' 교과목 인정가능

- 「컴퓨터알고리즘의이해(EGC9005)」교과목은 MSC-C(전산학)영역으로 인정이 불가한 학과가 있으므로 반드시 해당 학과 이수기준 확인 필요
- 공통교양 디지털리터러시(「디지털 기술과 사회의 이해(자연/공학계열)」)지정과목 필수이수
- 공통교양 디지털리터러시(「프로그래밍 이해와 실습(자연/공학계열)」(3학점), 「빅데이터와 인공지능의 이해(자연/공학계열)」(3학점)) 대체지정 과목은 전산학(C) 영역의 동일학점 교과목 중 2개를 선택하여 이수(단, 각 학과 이수기준 반드시 확인 필요)

8-2) 2024~2026년 BSM 교과목(첨단융합대학, 시융합대학)

영역	개설과목	학수번호	교과목명	학점	이론	실습
수학	7과목	PRI4001	미적분학 및 연습 1	3	3	0
		PRI4012	미적분학 및 연습 2	3	3	0
		PRI4023	확률 및 통계학	3	3	0
		PRI4024	공학선형대수학	3	3	0
		PRI4025	공학수학 1	3	3	0
		PRI4027	이산수학	3	3	0
		PRI4052	수치해석(2025학년도 신설)	2	2	0
기초과학	10과목	PRI4002	일반물리학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4013	일반물리학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4003	일반화학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4014	일반화학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4004	일반생물학 및 실험 1	3	2	2
		PRI4015	일반생물학 및 실험 2	3	2	2
		PRI4028	생물학개론	3	3	0
		PRI4029	물리학개론	3	3	0
		PRI4030	화학개론	3	3	0
		PRI4033	지구환경과학	3	3	0

9) 2021~2023년 MSC 교과목

영역	개설과목	학수번호	교과목명	학점	이론	실습
수학	8과목	PRI4001	미적분학 및 연습 1	3	3	0
		PRI4012	미적분학 및 연습 2	3	3	0
		PRI4023	확률 및 통계학	3	3	0
		PRI4024	공학선형대수학	3	3	0
		PRI4025	공학수학 1	3	3	0
		PRI4027	이산수학	3	3	0
		PRI4036	수치해석 및 실습 (2023학년도부터 폐지)	3	3	0
		PRI4051	산업수학	3	3	0
기초 과학	10과목	PRI4002	일반물리학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4013	일반물리학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4003	일반화학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4014	일반화학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4004	일반생물학 및 실험 1	3	2	2
		PRI4015	일반생물학 및 실험 2	3	2	2
		PRI4028	생물학개론	3	3	0
		PRI4029	물리학개론	3	3	0
		PRI4030	화학개론	3	3	0
		PRI4033	지구환경과학	3	3	0
전산학	4과목	PRI4035	프로그래밍 기초와 실습	3	2	2
		PRI4037	컴퓨터응용	3	2	2
		PRI4038	비주얼프로그래밍	3	2	2
		PRI4039	인터넷프로그래밍	3	2	2

* 수학 영역

- 2022년 이전에 이수한 '수치해석및실습'교과목 인정가능

* 기초과학 영역

- 실험교과목 1, 2 모두 이수시, 그와 동일한 개론 과목을 수강한 경우에 개론과목은 MSC 취득 학점으로 불인정

* 전산학 영역

- 2021학년도 이전 입학생 중 전산학 영역 교과목 미이수자는 2022학년도 지정 교과목을 이수

10) 2008~2020년 MSC 교과목

영역	개설과목	학수번호	교과목명	학점	이론	실습
수학	8과목	PRI4001	미적분학 및 연습 1	3	3	0
		PRI4012	미적분학 및 연습 2	3	3	0
		PRI4023	확률 및 통계학	3	3	0
		PRI4024	공학선형대수학	3	3	0
		PRI4025	공학수학 1	3	3	0
		PRI4026	공학수학 2 (2019학년도부터 폐지)	3	3	0
		PRI4027	이산수학	3	3	0
		PRI4036	수치해석 및 실습	3	3	0
기초 과학	10과목	PRI4002	일반물리학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4013	일반물리학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4003	일반화학 및 실험 1	4	3	2
		PRI4014	일반화학 및 실험 2	4	3	2
		PRI4004	일반생물학 및 실험 1	3	2	2
		PRI4015	일반생물학 및 실험 2	3	2	2
		PRI4028	생물학개론	3	3	0
		PRI4029	물리학개론	3	3	0
		PRI4030	화학개론	3	3	0
		PRI4033	지구환경과학	3	3	0
전산학	4과목	PRI4035	프로그래밍 기초와 실습	3	2	2
		PRI4037	컴퓨터응용	3	2	2
		PRI4038	비주얼프로그래밍	3	2	2
		PRI4039	인터넷프로그래밍	3	2	2

5. 프로그램 및 학위 명칭

프로그램 및 학위 명칭

학사행정 단위	학사행정단위의 영문명칭	프로그램 및 학위 명칭			
		인증제도 운영여부	구분	프로그램 명칭	학위명칭
건설환경 공학과	Department of Civil & Environmental Engineering	○	국문	건설환경공학심화	건설환경공학심화(공학사)
			영문	Civil & Environmental Engineering Program	Bachelor of Science in Civil and Environmental Engineering
		-	국문	건설환경공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering
건축 공학부 건축 공학전공	Department of Architectural Engineering	○	국문	건축공학심화	건축공학심화(공학사)
			영문	Architectural Engineering Program	Bachelor of Science in Architectural Engineering
		-	국문	건축공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering
기계로봇 에너지 공학과	Department of Mechanical, Robotics & Energy Engineering	○	국문	기계공학심화	기계공학심화(공학사)
			영문	Mechanical Engineering Program	Bachelor of Science in Mechanical Engineering
		-	국문	기계공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering
산업 시스템 공학과	Department of Industrial & Systems Engineering	○	국문	산업시스템공학심화	산업시스템공학심화(공학사)
			영문	Industrial & Systems Engineering Program	Bachelor of Science in Industrial & Systems Engineering
		-	국문	산업시스템공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering

프로그램 및 학위 명칭 <계속>

교육단위	교육단위의 영문명칭	프로그램 및 학위 명칭			
		인증제도 운영여부	구분	프로그램 명칭	학위명칭
정보통신 공학과	Department of Information Communication Engineering	○	국문	정보통신공학심화	정보통신공학심화(공학사)
			영문	Information Communication Engineering Program	Bachelor of Science in Information Communication Engineering
		-	국문	정보통신공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering
컴퓨터· AI학부	Department of Computer Science and Artificial Intelligence	○	국문	컴퓨터공학심화	컴퓨터공학심화(공학사)
			영문	Computer Science and Engineering Program	Bachelor of Science in Computer Science and Engineering
		-	국문	컴퓨터공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering
화공생물 공학과	Department of Chemical & Biochemical Engineering	○	국문	화공생물공학심화	화공생물공학심화(공학사)
			영문	Chemical & Biochemical Engineering Program	Bachelor of Science in Chemical Engineering
		-	국문	화공생물공학	공학사
			영문	Engineering Program	Bachelor of Science in Engineering