

정보통신공학전공 교육과정 운영내규

제1조(목적) 본 내규의 목적은 동국대학교 학칙, 학칙시행세칙과 공학교육과정 운영규정 및 공학교육과정 운영시행세칙으로부터 위임받아 정보통신공학전공의 교육과정 운영을 정함을 목적으로 한다.

제2조(교육과정 운영) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제2장 제2조(교육과정)에서 위임받아 정보통신공학 교육과정 운영에 관한 내규를 정한다.

- ① 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제2조 제 1항에 따라 본 전공은 심화과정(공학교육인증 프로그램)을 운영한다.
- ② 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3조(교육과정의 결정)에 따라 본 전공의 신입학생 및 전입생은 심화과정에 소속된다.
- ③ 정보통신공학전공의 운영을 위하여 프로그램 운영위원회, 평가위원회, 산업체자문위원회를 구성하여 운영하며, 각 위원회의 구성과 운영은 다음 각 호에서 정한 바에 따른다.
 1. 프로그램 운영위원회 : 목적과 기능은 <별첨 4> (프로그램 운영위원회 규정)에 정한다.
 2. 평가위원회 : 목적과 기능은 <별첨 5> (평가위원회 규정)에 정한다.
 3. 산업체자문위원회 : 목적과 기능은 <별첨 6> (산업체 자문위원회 규정)에 정한다.

제3조(교육과정 변경) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제4조(교육과정의 변경)에서 위임받아 심화과정 소속 학생의 일반과정으로의 소속변경을 위한 절차를 다음과 같이 정한다.

- ① 심화과정 소속 학생들은 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제4조(교육과정의 변경)에서 정한 내용에 따라 졸업 1년 전 1회에 한하여 교육과정을 변경할 수 있으며, 매 학기 개강 직후에 교육과정 변경신청서를 정보통신공학전공 행정사무실에 제출한다.
- ② 평가위원회는 접수된 교육과정 변경신청서를 심의하고 그 결과를 포함한 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 개강 후 4주 이내에 교육과정 변경 결과를 심의하여 최종 확정하고 전공책임교수의 승인을 거쳐 교육과정을 변경할 수 있다.

제4조(졸업요건) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3장 제5조(졸업요건)에서 위임받아 정보통신공학전공 졸업요건을 정한다.

① (졸업요건) 정보통신공학전공 일반과정과 심화과정의 졸업에 필요한 최소 이수요건은 <별첨 1>과 같다.

② (선 이수 체계의 준수) 필수선수 교과목을 이수하지 않은 경우 후수 교과목을 수강 신청할 수 없다. 단, 교과목 담당 교수가 부과하는 시험이나 과제를 통하여 후수 교과목에서 요구되는 선수 지식을 보유하고 있음을 입증한 학생에 한하여 필수선수 교과목을 이수하지 않고도 후수 교과목을 신청할 수 있다.

1. (이수 체계) 전공 교과영역에 있어서의 교과과정 이수체계는 <별첨 2> (정보통신공학전공 이수체계도)에 주어진 바와 같다.

③ MSC(Mathematics, Science and Computer) 교과영역에 있어서의 교과과정 이수체계는 <별첨 2> (정보통신공학 이수체계도)에 주어진 바와 같다.

④ 전공 교과영역에서는 다음의 요건을 충족하여야 한다.

1. (필수 교과목) 공학주제(전공) 영역에서 입학연도별 필수 교과목은 <별첨 1> (정보통신공학전공 세부 졸업 요건)과 같다.

2. (설계 교과목 이수요건) 전공 영역에서는 기초설계(창의적 공학설계/어드벤처디자인) → 요소설계 → 종합설계 (캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2)순으로 이수하여야 한다. 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2를 수강하기 위해서는 해당 캡스톤디자인 과목을 수강하는 학기의 수강 과목 설계학점이 모두 포함된 설계 학점의 합이 기초설계, 요소설계 학점을 포함해서 12학점 이상이 되어야 한다.

3. (종합설계(캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2) 교과목 이수) 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2는 동일유사 교과목으로 중복수강이 불허된다. 종합설계교과목 이수시 졸업 논문으로 인정이 될 수 있으며, 종합설계 교과목이 졸업논문으로 인정받기 위해서는 종합설계를 수강하는 학

기까지의 이수한 총 설계 학점이 12학점이상이 되어야 한다.

4. 인턴십 설계학점은 학생이 제출한 설계보고서를 프로그램 운영위원회에서 심사를 하여 학과에서 최대 6학점까지 인정해 줄 수 있다.

⑤ 기타 졸업학점, 외국어 패스제도에서 요구하는 기준 점수, 영어강의 이수 요건 등 본 내규에서 정하지 않은 내용은 학칙, 학칙시행세칙과 공학교육과정 운영규정 및 공학교육과정 운영규정 시행세칙에 정한 바에 따른다.

제5조(졸업 사정) 정보통신공학전공의 졸업 사정을 위한 절차는 다음과 같다.

① 평가위원회는 매 학기 종강 후 졸업예정자들에 대한 졸업 사정을 시행하고 그 결과를 졸업예정자들에게 공고한다. 단, 평가 시점은 대학 당국과 학사지원본부의 사정에 따라 변경될 수 있다.

② 졸업 사정 결과에 대하여 이의가 있는 졸업예정자들은 평가위원회에 재심을 요청할 수 있으며 재심 결과를 졸업예정자들에게 공고한다.

③ 평가위원회는 재심 결과의 공고와 함께 재심결과를 포함한 모든 졸업예정자들에 대한 졸업 사정 절차에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 보고한다.

④ 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 1주 이내에 졸업사정 평가 결과를 심의하여 최종 확정하고 공고한다.

제6조(전입생의 학점인정) 공학교육과정 운영규정 시행세칙 제3장 제6조(전입생의 학점 인정)에서 위임받아 다음의 절차에 따라 전입생의 학점을 인정한다.

① 평가위원회는 매학기 개강하기 전까지 모든 전입생들의 학점인정을 위한 평가를 시행한다. 단, 평가 시점은 대학 당국과 학사지원본부의 사정에 따라 변경될 수 있다.

② 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 학점 인정 여부는 다음 각 호에서 정한 모든 내용을 평가하여 결정한다.

1. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 학점 수는 인정 대상이 되는 교과목의 학점 수와 동일하거나 많아야 한다.

2. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 내용이 인정 대상이 되는 교과목의 내용을 포함하여야 한다.

3. 전적 대학/학과에서 이수한 교과목의 내용에 대한 평가는, 전적 대학/

학과의 인증 취득 여부와 관계없이, 강의계획서, 강의 자료, 성적증명서, 설계과제 보고서 등 신뢰할 수 있는 자료에 근거하여 시행한다.

- ③ 평가위원회는 ②항의 결과를 해당 학생들에게 공고한다.
- ④ 학점 인정 결과에 대하여 이의가 있는 전입생들은 학점 인정 결과 공고 후 3일 이내에 평가위원회에 재심을 요청할 수 있다.
- ⑤ 평가위원회는 재심 요청 마감 후 1주 이내에 재심을 시행하고 그 결과를 전입생들에게 공고한다.
- ⑥ 평가위원회는 재심 결과의 공고와 함께 재심결과를 포함한 모든 전입생들에 대한 학점 인정 절차에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.
- ⑦ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 토대로 1주 이내에 전입생의 학점인정 결과를 심의하여 최종 확정한다.

제7조(교육목표의 적절성 검토평가) 정보통신공학 심화과정의 교육목표의 적절성 검토를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 평가위원회는 3년에 한번 2학기 종강 이전에 교육목표 항목별 평가도구 및 평가방법 등에 따라 산업체자문위원, 고용주, 졸업생을 대상으로 교육목표의 적절성 여부를 평가한다.
- ② 평가위원회는 교육목표 평가 후 2주 이내에 교육목표 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.
- ③ 프로그램 개선은 매 6년을 주기로 시행한다. 단, 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요한 경우에는 당해 연도에 반영될 수 있다.
- ④ 프로그램 개선을 시행하는 연도의 경우, 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 2주 이내에 6년간 수집된 교육목표 평가자료와 사회 환경 변화 및 기술동향 등을 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 포함하는 내용을 작성하여 심의 및 확정하고, 공고한다.

제8조(프로그램 학습성과의 평가) 정보통신공학 심화과정의 프로그램 학습성과 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 평가위원회는 매년 2학기 종강 후 1주까지 프로그램 학습성과 항목별 평가도구, 평가방법에 따라 프로그램 학습성과 평가를 시행한다.

② 평가위원회는 프로그램 학습성과 평가 후 3주 이내에 프로그램 학습성과 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 프로그램 학습성과 관련 개선은 매 3년을 주기로 시행한다. 단 프로그램 운영위원회의 심의를 통해 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요하다고 판단되는 경우에는 개선사항을 즉시 반영할 수 있다.

④ 프로그램 운영위원회는 평가위원회의 회의록을 접수한 후 10주 이내에 3년간 수집된 프로그램 학습성과 평가결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항을 심의 및 확정하고, 다음 학기 개강 후 4주 이내에 공지한다.

제9조(학생 평가) 정보통신공학 심화과정의 학생에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

① 평가위원회는 매년 제 1학기에 신입생에 대한 학업이수능력 평가와 재학생에 대한 학업성취도 평가를 시행한다. 단, 평가 시점은 대학 당국과 학사지원본부의 사정에 따라 변경될 수 있다.

② 평가위원회는 학생 평가 후 1주 이내에 학생 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 프로그램 운영위원회는 평가결과를 6년 주기로 분석하고 분석 결과를 프로그램 개선에 반영한다. 단 프로그램 운영위원회의 심의를 통해 즉시 시행이 가능하거나 또는 즉시 시행이 필요하다고 판단되는 경우에는 개선사항을 즉시 반영할 수 있다.

④ 학생 관련 개선 연도에, 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 8주 이내에 6년간 수집된 학생 평가 결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 다음 학기 개강 후 2주 이내에 공지한다.

제10조(학생의 상담) 정보통신공학 심화과정의 학생에 대한 상담을 위한 절차는 다음과 같다.

① 모든 교수는 매 학기 수시로 학생들에 대한 상담을 시행한다.

② 평가위원회는 매년 2학기 종강 이전에 학생 상담에 대한 경과 및 결과에

대하여 회의록을 작성하여 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 학생 관련 개선은 매 6년을 주기로 시행한다. 프로그램 운영위원회의 심의를 통해 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요하다고 판단되는 경우에는 개선사항을 즉시 반영할 수도 있다.

④ 학생 관련 개선 연도의 경우, 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 8주 이내에 6년간 수집된 학생 관련 상담결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 다음 학기 개강 후 2주 이내에 공지한다.

제11조(교육과정의 평가) 정보통신공학 교육과정에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

① 평가위원회는 매년 제 1학기 종강 직후 교육과정에 대한 평가를 시행한다.

② 평가위원회는 교육과정 평가 후 2학기 종강 이전까지 교육과정 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성한 후 프로그램 운영위원회에 제출한다.

③ 교육과정 관련 개선은 매 6년을 주기로 시행한다. 단 프로그램 운영위원회의 심의를 통해 즉시 시행이 가능하거나 또는 즉시 시행이 필요하다고 판단되는 경우에는 개선사항을 즉시 반영할 수 있다.

④ 교육과정 개선연도에, 프로그램 운영위원회는 평가위원회로부터 회의록을 접수한 후 8주 이내에 6년간 수립된 교육과정 관련 평가결과들을 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 다음 학기 개강 후 2주 이내에 공지한다.

제12조(교수진의 평가) 정보통신공학 심화과정의 교수진에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

① 프로그램 운영위원회는 3년에 한 번 2학기 종강 이전까지 교수진에 대한 평가를 시행한다.

② 프로그램 운영위원회는 교수진에 대한 평가가 종료된 후 2주 이내에 교수진 평가에 대한 경과 및 결과에 대하여 회의록을 작성하고 8주 이내에 년간 수집된 교수진 관련 평가결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세

부 사항들을 심의 및 확정하고, 공고한다.

제13조(교육환경의 평가) 정보통신공학 심화과정의 교육환경에 대한 평가를 위한 절차는 다음과 같다.

- ① 프로그램 운영위원회는 3년에 한번 1학기 종강 직후 교육환경에 대한 평가를 시행한다.
- ② 프로그램 운영위원회는 교육환경에 대한 평가 종료된 후 2주 이내에 교육환경 평가에 대한 경과 및 결과에 대한 회의록을 작성하며 교육환경 관련 평가결과를 종합적으로 분석해 프로그램 개선을 위한 세부 사항들을 심의 및 확정하고, 다음 학기 개강 후 2주 이내에 공지한다.
- ③ 교육환경 관련 개선은 매 6년을 주기로 시행한다. 단, 프로그램 운영위원회의 심의를 통해 즉시 시행이 가능하거나 즉시 시행이 필요하다고 판단되는 경우에는 개선사항을 즉시 반영할 수도 있다.

부 칙 (2019년 3월 3일 전문개정)

제1조(시행일) 본 규정은 2019년 3월 1일부터 시행한다.

<별첨 1> 졸업에 필요한 최소 이수요건

1. 학점 인정 기준

- (1) 명칭이 변경된 동일유사 과목을 중복 수강한 경우에는 중복 수강한 교과목의 취득 학점이 인정되지 않는다. 단, 이미 이수한 경우에는 중복 수강한 과목 중 한 과목을 선택할 수 있다.
- (2) 교과영역이 변경된 교과목을 재수강한 경우에는 변경된 교과영역의 학점으로만 인정된다.
- (3) 기수강한 교과목의 교과영역이 변경되었을 경우에는 기수강한 교과목의 교과영역은 변경되기 이전 교과목의 교과영역과 변경된 후 교과목의 교과영역 중에서 선택할 수 있다.
- (4) MSC/BSM 기초과학 영역에서 수강한 실험교과목 1, 2에 관하여 동일한 개론 과목을 수강한 경우에 개론과목은 MSC/BSM 취득 학점으로 인정되지 않는다.

2. MSC/BSM 영역에서의 동일 교과목

[MSC/BSM 동일 교과목]

번호 \ 년도	2000~2003	2004	2005~	비고
1	공학선형대수학	공학수학A	공학선형대수학	
2	변환이론	공학수학B	공학수학 1	
3	응용미적분	공학수학C	공학수학 2	폐지(2019년)
4	일반수학 1, 2	미적분학 및 연습 1, 2	미적분학 및 연습 1, 2	
5	전기전자물리	기초전기전자	기초전기전자	폐지(2011년)
6	공학수치해석	수치해석 및 실습	수치해석 및 실습	수학영역으로 변경(2007년)
7	공학컴퓨터프로그래밍	컴퓨터응용	컴퓨터응용	지정 해지(2021년)
8	공학컴퓨터응용	비주얼프로그래밍	비주얼프로그래밍	지정 해지(2021년)

2. 컴퓨터정보통신공학부 정보통신공학전공 졸업이수학점 기준표

가) 정보통신공학전공 심화과정 졸업기준표

구분		입학년도	2019~2020학년도	2021~2022학년도	비고	
교양	공통교양		14~16학점			
	공과대 지정	기본소양	6학점			
		구분	30학점			
			수학	미적분학및연습1, 미적분학및연습2		필수
		공학수학1 또는 산업수학		산업수학		
		MSC	과학	일반물리학및실험1, 일반물리학및실험2		동일 분야 실험1,2과목 중 실험1,2과목 모두 (2개 과목) 선택필수
				일반화학및실험1, 일반화학및실험2		
				일반생물학및실험1, 일반생물학및실험2		
				과학영역 교과목		1개 과목 선택필수 (동일 분야 '실험', '개론' 교과목 중복 수강 불가)
			전산학	프로그래밍기초와실습		필수
		기타 전산학영역 1개 교과목 이상		선택필수		
전공	단일 전공 이수자		78학점 (설계 12학점 포함)		전공전문 교과목 50% 이상 이수	
	다중 전공 이수자 (주전공, 복수전공)		어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2		전공필수	
			객체지향언어와실습, 컴퓨터알고리즘및실습, 데이터베이스체제, 운영체제, 디지털통신및실험, 임베디드시스템, 소프트웨어공학및설계, 암(ARM)마이크로프로세서어셈블리어어프로 그래밍, 모바일소프트웨어		전공설계 5개 과목 선택필수	
졸업 요 건	취득학점		140학점			
	평점평균		2.0			
	외국어시험		TOEIC 700			
	영어강의		4개 과목		전공 2개 과목 이상	
	졸업논문					
	산학협력프로젝트		캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 교과목 이수		교과목 이수	

나) 정보통신공학전공 일반과정 졸업기준표

① 2022년 8월 졸업자 최저이수학점기준

구분		입학년도	2015~2017학년도	2018~2021학년도	비고			
교양	공과대 지정	공통교양	14~16학점					
		MSC	기본소양	6학점				
			수학	MSC	30학점			
				수학	미적분학및연습1, 미적분학및연습2 공학수학1 또는 산업수학		필수	
			과학	과학	일반물리학및실험1, 일반물리학및실험2 일반화학및실험1, 일반화학및실험2 일반생물학및실험1, 일반생물학및실험2		동일 분야 실험1,2과목 중 실험1,2과목 모두 (2개 과목) 선택필수	
				과학	과학영역 교과목		1개 과목 선택필수 (동일 분야 '실험', '개론' 교과목 중복 수강 불가)	
				전산학	프로그래밍기초와실습 기타 전산학영역 1개 교과목		필수 선택필수	
			전공	단일 전공 이수자	60학점	78학점		전공전문 교과목 50% 이상 이수
					어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2			전공필수
				다중 전공 이수자	36학점	45학점		전공전문 교과목 50% 이상 이수
어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2					전공필수			
졸업 요건	취득학점	130학점	140학점					
	평점평균	2.0						
	외국어시험	TOEIC 700						
	영어강의	4개 과목			전공 2개 과목 이상			
	졸업논문							
	산학협력프로젝트	캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 교과목 이수			교과목 이수			

② 2023년 이후 졸업자 최저이수학점기준

구 분		입학년도	2015~2020 학년도	2021~2022 학년도	비고	
교 양	공과대 지정	공통교양	14~16학점			
		MSC	기본소양	6학점		
			수학	30학점		
		MSC	과학	미적분학및연습1, 미적분학및연습2		필수
				공학수학1 또는 산업수학	산업수학	
			일반물리학및실험1, 일반물리학및실험2		동일 분야 실험1,2과목 중 실험1,2과목 모두 (2개 과목) 선택필수 1개 과목 선택필수 (동일 분야 '실험', '개론' 교과목 중복 수강 불가)	
			일반화학및실험1, 일반화학및실험2			
		일반생물학및실험1, 일반생물학및실험2				
		과학영역 교과목				
		전산학	프로그래밍기초와실습		필수	
기타 전산학영역 1개 교과목			선택필수			
전 공	단일 전공 이수자	60학점		전공전문 교과목 50% 이상 이수		
		어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2		전공필수		
	다중 전공 이수자	36학점		전공전문 교과목 50%이상 이수		
		어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2		전공필수		
졸 업 요 건	취득학점	130학점				
	평점평균	2.0				
	외국어시험	TOEIC 700				
	영어강의	4개 과목		전공 2개 과목 이상		
	졸업논문 산학협력프로젝트	캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2 교과목 이수		교과목 이수		

▶ 유의사항

① 교과목 폐설 및 명칭변경에 따른 동일 교과목 지정

변경 전		변경 후		비고
학수번호	교과목명	학수번호	교과목명	
INC2026	창의적공학설계	INC2033	어드벤처디자인	
INC4055	신호와시스템	INC2032	신호와시스템	
INC4064	인터넷소프트웨어	INC4090	안드로이드앱프로그래밍	
INC4078	소프트웨어공학	INC4093	소프트웨어공학및설계	
INC4091	정보통신시스템시뮬레이션	INC4103	통신시스템소프트웨어	
INC4090	안드로이드앱프로그래밍	INC4104	모바일소프트웨어	

② 전공 필수 교과목

- 필수교과목 모두 이수 (어드벤처디자인(구. 창의적공학설계), 자료구조와실습, 컴퓨터구성, 신호와시스템, 데이터통신, 통신이론및실험, 캡스톤디자인1 또는 캡스톤디자인2)

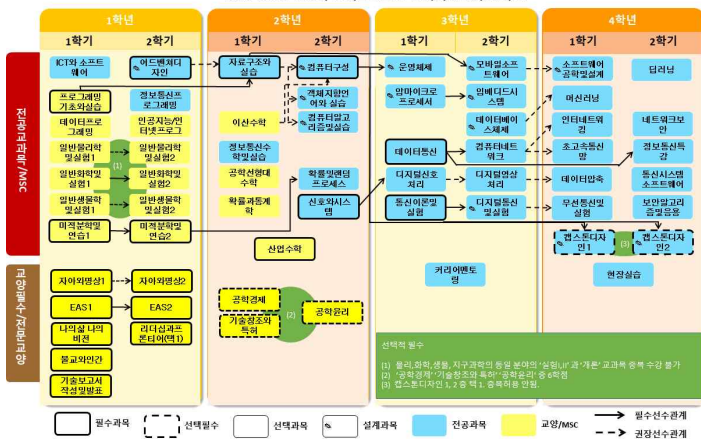
다) 선수·후수 교과목 지정

전공	선수 교과목			후수 교과목1			후수 교과목2		
	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명
정보통신공학전공	MSC	PRI 4001	미적분학및연습1	MSC	PRI 4012	미적분학및연습2	전공	INC 2021	확률과랜덤 프로세스
	MSC	PRI 4035	프로그래밍 기초와실습	전공	INC 2027	자료구조와 실습	전공	INC 4104	모바일 소프트웨어
	전공	INC 2033	어드벤처디자인						
	전공	INC 2028	컴퓨터구성	전공	INC 4059	운영체제			
				전공	INC 4084	캡스톤디자인1			
				전공	INC 4085	캡스톤디자인2			
	전공	INC 4089	암마이кро 프로세서 어셈블리어 프로그래밍	전공	INC 4086	임베디드시스템			

전공	선수 교과목			후수 교과목1			후수 교과목2		
	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명	전공 구분	학수 번호	교과목명
전공	전공	INC 2032	신호와시스템	전공	INC 4061	디지털신호처리			
	전공	INC 4058	데이터통신	전공	INC 4087	정보통신특강			
					INC 4063	컴퓨터네트워크			
전공	INC 4056	통신이론및실험	전공	INC 4062	디지털통신실험				

<별첨 2> 정보통신공학전공 이수체계도

2022 정보통신공학 심화프로그램 교과과정 이수체계도



선택적 필수
 (1) 물리, 화학, 생물, 지구과학의 동일 분야의 '실습'과 '개론' 교과목 중 택 수강 불가
 (2) '공학경제'/'기술창조의 특위'/'공학윤리' 중 4학점
 (3) 캡스톤디자인 1, 2 중 택 1, 중배치용 안함.

〈별첨 3〉 전공 인정 타학과(전공) 개설 교과목 지정

개설학과(전공)	학수번호	교과목명	학점
전자전기공학과	ENE2002	회로이론1	3
전자전기공학과	ENE2008	회로이론2	3
전자전기공학과	ENE4063	전자회로1	3
컴퓨터공학과	CSE2013	시스템소프트웨어와 실습	3
컴퓨터공학과	CSE2015	웹프로그래밍	3
컴퓨터공학과	CSE2023	객체지향윈도우즈프로그래밍	3
컴퓨터공학과	CSE2024	프로그래밍언어개념	3
컴퓨터공학과	CSE4034	컴퓨터구조	3
컴퓨터공학과	CSE4047	동시성프로그래밍	3
컴퓨터공학과	CSE4051	객체지향설계와 패턴	3
컴퓨터공학과	CSE4061	S/W 품질관리 및 테스팅	3
컴퓨터공학과	CSE4073	인간컴퓨터상호작용시스템	3
컴퓨터공학과	CSE4074	공개SW프로젝트	3
컴퓨터공학과	CSE4075	SW비즈니스와 창업	3
컴퓨터공학과	CSE4076	테크니컬프리젠테이션	3

〈별첨 4〉 프로그램 운영위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 정보통신공학 심화과정 프로그램 운영위원회(이하 “운영위원회”)는 정보통신공학전공 내에 둔다.

제2조(목적) 운영위원회는 정보통신공학 심화과정의 교육목표 및 ABEEK의 공학프로그램 인증기준에 부합되는 프로그램의 설정, 운영 및 개선을 통하여 학부생에게 양질의 교육을 제공함으로써 대학 및 사회 발전에 기여함을 그 목적으로 한다.

제3조(기능) 운영위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 심의, 확정한다.

1. 프로그램 교육목표 및 평가 개선안
2. 프로그램 학습성과 및 평가 개선안
3. 학생 평가 시스템 운영 개선안
4. 학생 상담 시스템 운영 개선안
5. 교육과정 편성 및 운영 개선안
6. 교수진 평가 및 운영 시스템 개선안
7. 교육환경 평가 및 개선안
8. 졸업 및 인증 요건 개선안
9. 졸업 및 인증 사정 결과
10. 전입생 학점 인정 결과
11. 심화과정 교육과정 변경 신청학생
12. 각 위원회가 제출한 보고서
13. 기타 프로그램 운영과 관련된 사항

제4조(구성) 운영위원회는 정보통신공학과/전공 교수전원으로 구성되며 위원장(1인) 및 간사(1인)의 임명은 운영위원회에서 재적인원 2/3 이상 찬성으로 결정한다.

제5조(회의) 본 운영위원회 회의는 재적인원 과반수의 출석으로 성회되며, 의결이 필요할 경우 출석위원 과반수의 찬성으로 의결한다. 다만, 가부동수일 경우 위원장이 결정한다.

제6조(소집) 본 운영위원회의 소집은 정보통신공학 심화과정 내규에 정한 바에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과/전공의 대표의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

제7조(분과위원회) 본 운영위원회에서는 다음과 같은 상설 분과위원회를 두며 분과위원은 본 운영위원회 위원장이 위촉한다.

1. 평가위원회
2. 산업체 자문위원회

제8조(분과위원회의 직능)

1. 각 분과위원회의 직능은 분과위원회별로 따로 정한다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2019년 3월 1일부터 시행한다.

〈별첨 5〉 평가위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 정보통신공학 심화과정 평가위원회(이하 “평가위원회”)는 정보통신공학 심화과정 프로그램 운영위원회 내에 둔다.

제2조(목적) 본 평가위원회는 정보통신공학 심화과정의 교육목표, 프로그램 학습성과 성취도, 학생별 학습성과 성취도, 교육방법 등 교육에 관련된 제반 평가 업무를 수행한다.

제3조(기능) 본 평가위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 담당한다.

1. 심화과정 교육과정 변경 신청학생 신청서 평가
2. 졸업 사정 평가
3. 편입·전과·복학생 학점인정 평가
4. 프로그램 교육목표 적절성 평가
5. 프로그램 학습성과 평가
6. 신입생 학업이수능력 평가
7. 재학생 학업성취도 평가
8. 상담 결과 평가
9. 교육과정 평가 또는 교과목 포트폴리오 평가
10. 기타 교육에 관련된 사항

제4조(구성) 위원회는 정보통신공학과/전공 교수 3인 이상으로 구성되며 학과장(또는 전공책임교수)과 현직 PD가 포함되도록 위촉한다.

제5조(소집) 본 위원회의 소집은 정보통신공학 심화과정 내규에 정한 바에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과/전공의 대표나 본 위원회의 위원장의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2019년 3월 1일부터 시행한다.

〈별첨 6〉 산업체자문위원회 규정

제1조(명칭 및 소개) 정보통신공학 심화과정 산업체자문위원회(이하 “산업체자문위원회”)는 정보통신공학(전공) 운영위원회 내에 둔다.

제2조(목적) 본 산업체자문위원회는 정보통신공학 심화과정의 산업체 수요 지향적 프로그램 교육목표, 프로그램 학습성과, 교육과정 등에 대한 자문 업무를 수행한다.

제3조(기능) 본 산업체자문위원회는 제2조의 목적을 달성하기 위하여 다음 사항을 담당한다.

1. 프로그램 교육목표 설정 및 적절성 자문
2. 프로그램 학습성과 설정 및 적절성 자문
3. 수요 지향적 교육과정 자문
4. 프로그램 발전방향 자문

제4조(구성) 위원회는 정보통신공학과/전공 교수 3인과 산업체 간부 또는 임원 3인 이상으로 구성되며 프로그램 운영위원회 위원장이 위촉한다.

제5조(소집) 본 위원회의 소집은 정보통신공학 심화과정 내규에 정한 바에 따라 본 프로그램의 운영에 필요한 경우에 소집됨을 원칙으로 하며, 학과/전공의 대표나 본 위원회의 위원장의 요청에 따라 비상 회의를 소집할 수 있다.

부 칙

제1조(시행일) 이 규정은 2019년 3월 1일부터 시행한다.